Xbox 360

DENGEKI GAMES SELECTION 2010 SPRING

春からのXbox 360大作ラッシュに電撃ゲームス総立ち！ 今年は春眠を貪る暇などない!!

Big Rush 10連発 P.2～21

コレがオススメ！ 春以降の大作を一気にチェック!!

北斗無双／ニーア ゲシュタルト／スプリンターセル コンヴィクション／スーパーストリートファイターⅣ
LOST PLANET 2（ロスト プラネット 2）／アラン ウェイク／ NINETY-NINE NIGHTS Ⅱ（ナインティナイン ナイツ Ⅱ）
フロントミッション エボルヴ／モンスターハンター フロンティア オンライン／デッドライジング2

Xbox 360のススメ P.22～43

電撃ゲームスが提唱するXbox 360導入への手引き

快適で楽しいオンライン「あなたもXbox 360でオンラインをはじめてみませんか？」
充実の豪華ラインナップ「あのゲームも、このゲームも、Xbox 360で遊べちゃう！」
魅惑の独占タイトル「Xbox 360でしか遊べない魅力的なゲームが盛りだくさん !!」

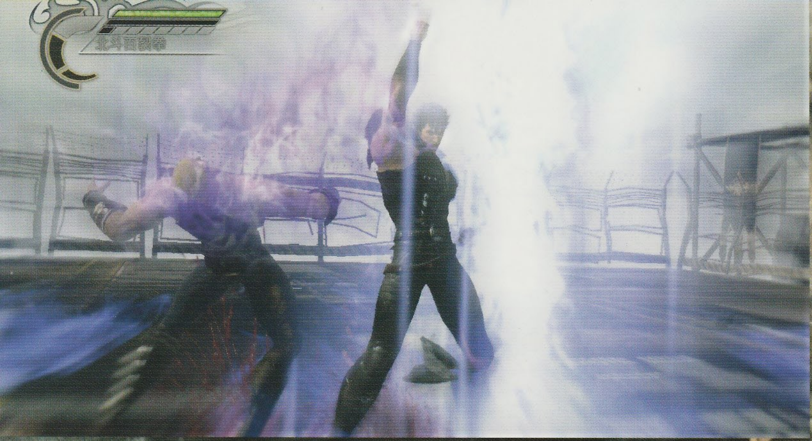
電撃ゲームス Xbox 360 MANIAX P.44～51

今、このジャンルが熱い！

STG「傑作・名作・意欲作が目白押し！ Xbox 360のSTG事情」
AVG「数多くのAVGファンを虜にした5pb.のタイトル展開に注目」
Xbox 360 シューティング フェスタ！ 2010 レポート
デススマイルズⅡX 魔界のメリークリスマス／ Borderlands（ボーダーランズ）／トロピコ3

電撃ゲームス

©2010 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. SPLINTER CELL CONVICTION, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
Xbox 360® ©2009 Microsoft Corporation. All Rights Reserved. Microsoft、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは、米国 Microsoft Corporation および / またはその関連会社の商標です。



SPEC DATA

北斗無双

■2010年3月25日発売 ■通常版:¥8,190(税込)／TREASURE BOX:¥13,440(税込)
■ACT ■コーエー
■プレイ人数：1～2人

©武論尊・原哲夫/NSP 1983 版権許諾証KOI-001 ©2010 KOEI Co., Ltd.All rights reserved.

現代によみがえる世紀末救世主伝説!!

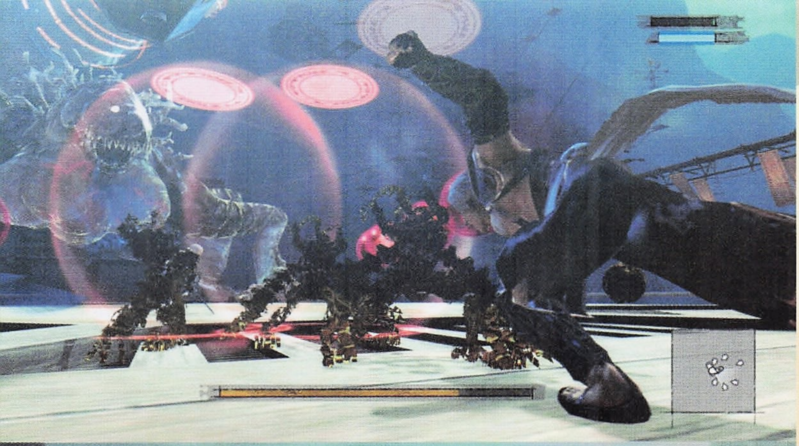
解説

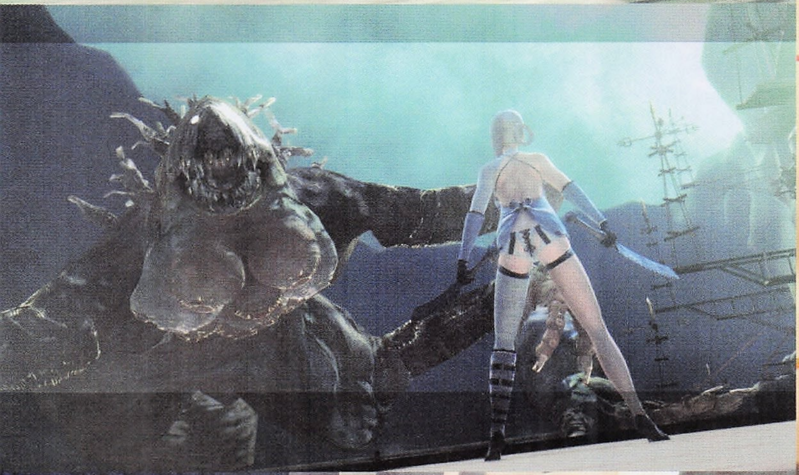
世紀末。世界は核の炎に包まれ、あらゆる生命体は絶滅したかに見えた。しかし、人類は死滅してはいなかった。やがて訪れたのは、暴力が支配し、弱者が強者に虐げられる荒廃した世界……。そんな絶望に満ちた世界に舞い降りた、伝説の暗殺拳「北斗神拳」の伝承者ケンシロウ。彼は愛と悲しみを背負いながら、弱者のために戦っていく。その孤独で過酷な戦いは、やがて「世紀末救世主伝説」と呼ばれることになるのだった。

原作終了から20年以上の時がたちながら、いまだに根強いファンが多いバイオレンスコミックの金字塔「北斗の拳」。強烈なキャラクターと爽快なバトルが魅力の独自の世界観が、たった1人で大人数の敵と戦っていく『無双』アクションと融合してゲーム化。北斗神拳や南斗聖拳など、原作でおなじみの拳法を完全再現し、「北斗の拳」らしい一撃必殺の奥義を使いながら戦っていくことになる。また、特定の技でトドメをさすことで特別な演出でフィニッシュできたり、秘孔をモチーフにした独自の成長システムが用意されていたりと、「北斗の拳」ならではのさまざまなシステムにも注目したい。

こうした数多くのシステムのほか、2つのメインモードも見逃せない。ケンシロウなどの主要キャラクターを操作し、原作のストーリーにそって物語が展開していく「伝説編」をはじめ、完全オリジナルの物語が展開していく「幻闘編」も収録されている。この「幻闘編」では、ケンシロウやラオウだけでなく、レイやシン、ジャギなど、原作では非業の最期をとげた人気キャラクター達の“if”のストーリーが描かれていくことになる。原作ではありえなかった夢の共闘や対決が実現するため、「北斗の拳」ファンなら思わずニヤリとする見どころが満載。シリアスなものからコミカルなものまで、ファン垂涎の内容となっている。

なお、今回のゲーム化では、登場キャラクターのコスチュームに原作者・原哲夫氏監修による新デザインが採用され、またケンシロウ役に小西克幸氏、ラオウ役に立木文彦氏など、新たな声優陣も起用。新生「北斗の拳」の世界が構築されている。原作のファンはもちろん、原作を知らない若い世代でも、20年の時を経てゲームで実現した、新しい救世主伝説を存分に堪能できるだろう。





NieR Gestalt™

ニーア ゲシュタルト

SPEC DATA

ニーア ゲシュタルト

■2010年4月22日発売 ■¥7,800（税込）■A・RPG
■発売元：スクウェア・エニックス／開発元：キャビア
■プレイ人数：1人用

©2010 SQUARE ENIX Co., Ltd. All Rights Reserved. Developed by cavia Inc.

※画面はすべて開発中のものです。

夜の来ない闇の世界は、静かに破滅へと向かい続ける。
愛する娘を守りたいがために、男は代償を背負わなければならなかった――。

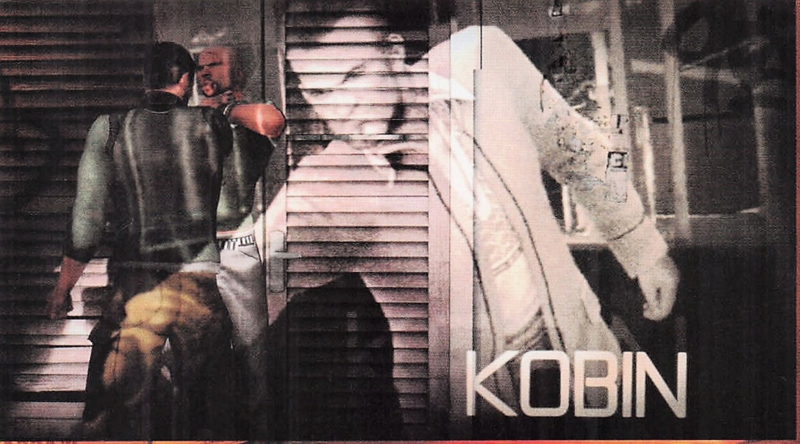
解説

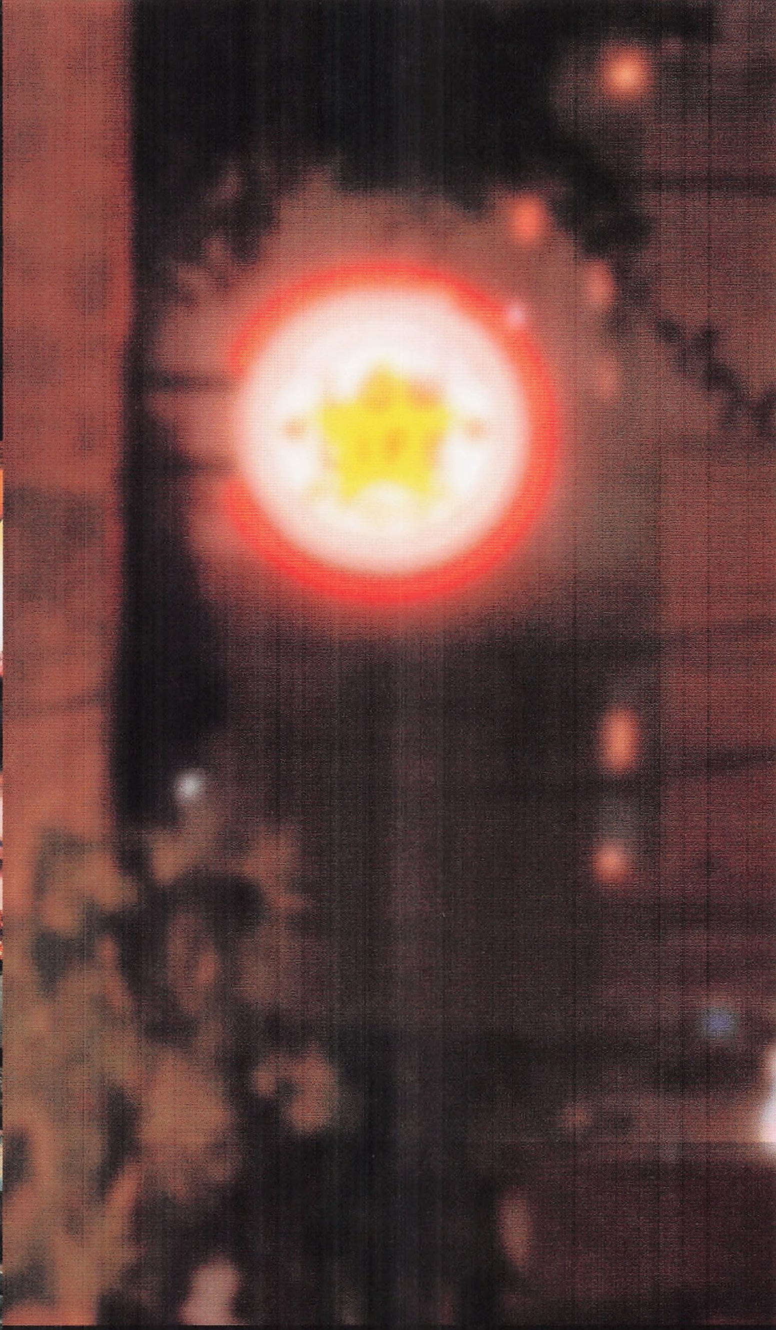
本作に触れてみて、その魅力を語ろうとする際に欠かせないもの、それは音楽だ。公式サイトでも聞くことができる、本作の楽曲に感じとれるもの。それは悲しみ、混沌、絶望、そして美しさ――。戦闘で、何気ない会話で、そして重要な場面で、その旋律が奏でられるたび、あなたが胸に秘めているあらゆる感情が強く押し開かれることになるだろう。

想像を絶するほど狂気的なシナリオで、コアなファンを獲得した名作『ドラッグ オン ドラグーン』シリーズのスタッフが再結集して作り上げた新たなるダークファンタジー、それが『ニーア ゲシュタルト』である。「黒文病」という不治の病に冒された愛娘ヨナを救うべく、終わりなきマモノとの戦いに身を投じる父ニーア。彼の旅路に同行するのは、両性具有の粗暴な戦士とガイコツのような姿の奇妙な魔法使い。そして「黒文病」を治す手がかりを知るとされる不思議な書物「白の書」。どこかまともではない仲間達とともに、ヨナの病の治療法を求めてニーアは旅を続けることとなる。愛する娘をただ救いたいという、純粋な願いはどこへと向かうのか？　振り下ろした剣の先に、黒い血にまみれた戦いの先に、白く輝く希望は存在するのか？　その答えを知るがために、あなたは彼らとの旅路を歩み往くこととなる。

フィールドやダンジョンで、ニーアたちの行く手に立ちふさがるマモノども。片手剣や両手剣、槍などの武器を駆使して、群がってくる無数のマモノを蹴散らしていくアクションは、ただボタンを連打していればいいというものではない。瞬時に変わる状況に応じて、武器と魔法の使い分けの判断が重要になってくる。魔法には、さながらシューターのように敵をターゲットする必要があるものも。そこでは、FPSのような感覚を味わうこともでき、今までにない戦闘要素を盛り込んだA・RPGとしてのおもしろさも、あなたを魅了するはずだ。

正直、ずば抜けたグラフィックの美しさや、映画的な演出に酔いしれる類の作品ではない。しかし、様式美だけではたどり着くことができない、物語の切なさ、暗さ、味わいは本作ならではのものだと言い切れる。衝撃的な選択と結末に、プレイヤーはきっと心を震わせ、苦悩するだろう。そこに希望を描くか、絶望を見るか――。すべてはあなたしだい。





TOM CLANCY'S

SPLINTER CELL CONVICTION

スプリンターセル コンヴィクション

SPEC DATA

スプリンターセル コンヴィクション

■2010年4月28日発売 ■¥7,980（税込）■A・AVG（アクションステルス）
■発売元：ユービーアイソフト／開発元：UBISOFT MONTREAL
■プレイ人数：1人用／オンライン対応（協力プレイ最大2人）

©2010 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. SPLINTER CELL CONVICTION, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

娘の死の真相を追い、たどり着いたのは、自分が信じ属していた組織が絡んでいるという事実。
組織に与えられた任務ではない、"サム・フィッシャー"としての信念を胸に強大な力へ立ち向かう――。

解説

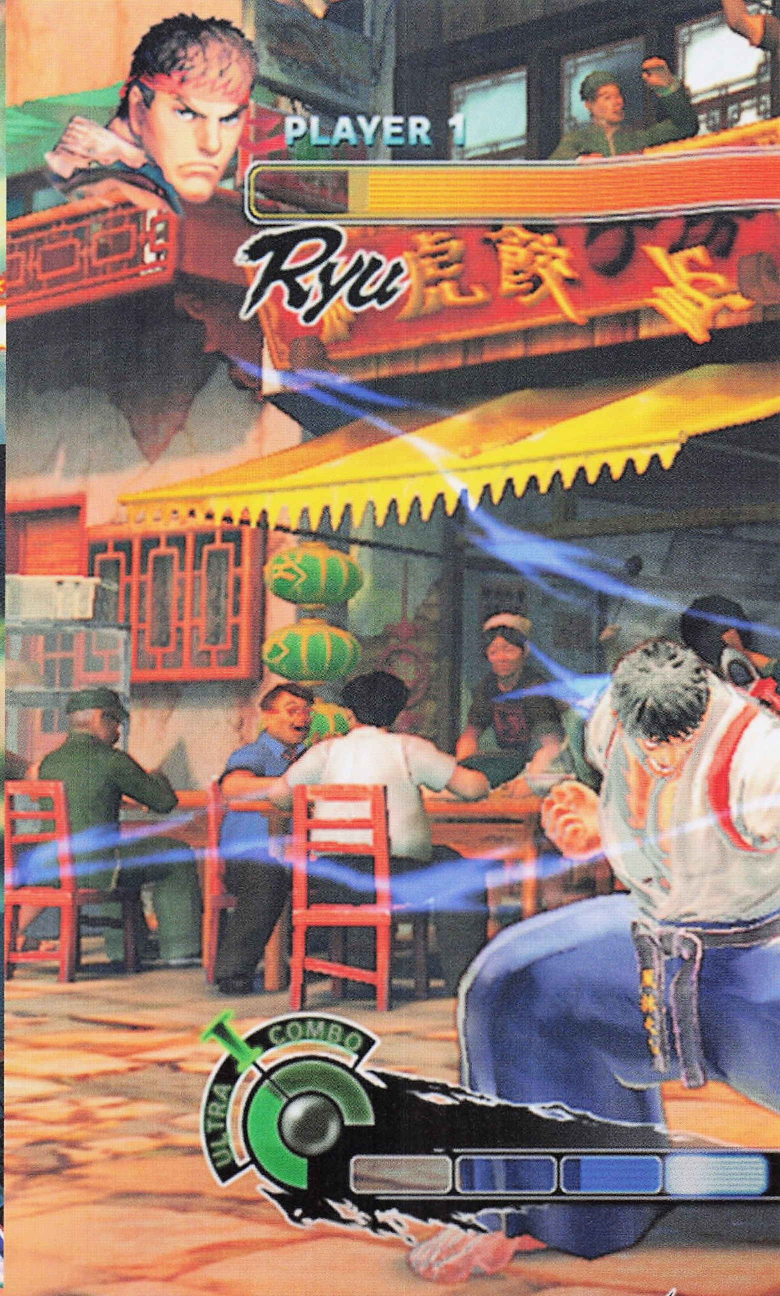
"時価数百万ドルの人間兵器"と呼ばれるエージェント、サム・フィッシャーを操り、敵に見つからないようにミッションをこなす。ステルスアクションの傑作として、その地位を築き上げてきた本シリーズ。しかし、今作ではそのストーリーコンセプトを一新。娘を殺害した組織への復讐に燃える男、サムの「信念」を体現するが如く、"攻め"のステルスアクションへと生まれ変わった。

物陰に潜むステルスは単なる回避行動でなく、次に起こすアクションとそのタイミングを計る間となり、ひとたびアクションに移れば、一瞬で敵を排除する。また、敵が想定しているこちらの位置を視覚化した「ラスト・ノウン・ポジション」や、複数の敵を事前にターゲットして一気に片づけることが可能な「マーク&アクション」など、システム面でも"攻め"の姿勢を実現するアクションが豊富に用意されている。これらの多彩アクションが、簡単な操作で行えるというのもうれしい限りだ。

演出面では「ビジュアルメッセージ」という新たな試みがなされている。ゲームの緊張感と流れを途切れさせぬよう、回想シーンは画面を切り替えることなく、その場でホログラムのように再生。次の行動の指示やヒントもステージ上の壁面などに表示される。文字を用いた直球表現でありながら違和感もなく、実にスタイリッシュ。そのカッコよさは、実際の画面を見て感じとってほしい。

そして、本編とは別に、オンラインでの協力プレイ「CO-OP」も搭載。サムのメインストーリーへとつながる直前の事件に挑む「協力ストーリーモード」と、4つのルールでさまざまなミッションに挑む「作戦モード」の2つが楽しめる。こちらの主人公はサムではなく米・露のエージェントコンビだが、「ラスト・ノウン・ポジション」や「マーク&アクション」などは本編と同様に使用可能。2人同時プレイとなるため、片方がわざと囮になるなど本編以上に戦略的なステルスアクションが求められる。また、倒れた仲間の救出ができるなど、相方がいるからこその心強いシステムも用意されている。

これまでに世界でシリーズ累計1,300万本以上を販売し、昨年のE3でも数々の賞を受賞した、まさに世界が待ち望む最新作。これはステルスアクションを次のレベルへと押し上げる注目作である。



SUPER STREET FIGHTER IV

SPEC DATA

スーパーストリートファイターⅣ

■2010年4月28日発売 ■通常版:¥4,990(税込)/コレクターズ・パッケージ:¥5,990(税込)
■FTG(対戦格闘) ■カプコン
■プレイ人数:1～2人/オンライン対応(対戦プレイ2～8人)

©CAPCOM U.S.A., INC.2010 ALL RIGHTS RESERVED.

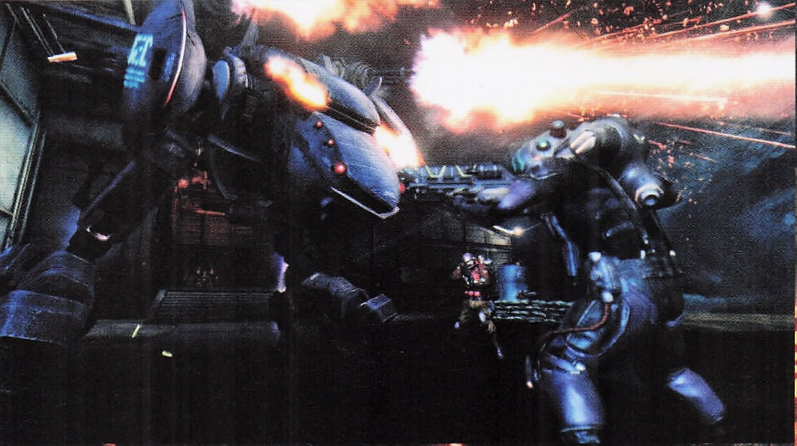
世界中の誰よりも強く!

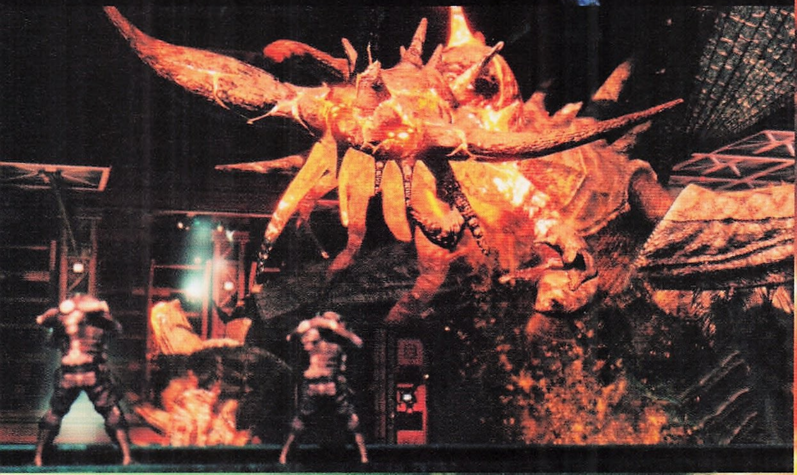
解説

対戦格闘というジャンルを世に広めた『ストリートファイター』シリーズ。1987年にアーケードで稼動してからさまざまな機種に移植され、現在では『Ⅱ』、『Ⅲ』、『Ⅳ』といったナンバリングタイトルのほか、グラフィックを一新した『ZERO』シリーズ、3Dポリゴンによる『EX』シリーズ、さらに各タイトルのバージョンアップ版など、複数の作品が存在している。いずれも個性的なキャラクター達による絶妙な対戦のバランスと、プレイヤー同士による心理戦や駆け引きの熱さが話題となり、国内にとどまらず海外にまでその名を浸透させた。ちなみに、格闘ゲームの常識テクニックともいえる"キャンセル"(通常技の動作が終わる前に必殺技をつなげる連係)も、このシリーズから広まった。

本シリーズはタイトルが変わるたびに斬新なシステムを採用しているのも大きな特徴といえる。最新のナンバリングタイトルである『ストリートファイターⅣ』では、相手の技を受け止めて専用の技で反撃する「セービングアタック」と、キャラクター専用の奥義ともいえるウルトラコンボ(以下、ウルコン)の2つのシステムを導入。セービングアタックは、反撃の技を出さずに前後にダッシュしたり、特定の必殺技をキャンセル(正式名称はセービングキャンセル)したりすることも可能で、これにより新たな駆け引きや攻防が生まれた。一方のウルコンは、大ダメージを与える技を繰り出せるため、圧倒的に劣勢な状況からでも一発逆転できるようになり、戦術や連続技(コンボ)のバリエーションも増えた。

その前作から約1年、大幅にバージョンアップした『スーパーストリートファイターⅣ』がついに発売される。本作では、これまでのシリーズ作品に登場した8人に加え、2人のオリジナルキャラクターが新たに参戦。前作まで固定だったウルコンも2つになり、自由に選択できるようになったのも大きな追加要素だ。さらに世界のユーザーとオンライン対戦ができるネットワークモードも充実している。負けるまで闘い続けられるエンドレスバトルや、2on2〜4on4の大会形式で遊べるチームバトルが選択できるほか、上級者同士の対戦を観戦してテクニックを学んだり、気に入ったベストバウトをマイリストに保存したりすることも可能。世界で待ち受ける強者との熱い対戦を、ぜひ楽しみにしてほしい。





LOST PLANET 2

SPEC DATA

LOST PLANET 2（ロスト プラネット 2）

■2010年5月20日発売　■¥7,990（税込）　■STG（アクションシューティング）
■カプコン
■プレイ人数：1～2人用／オンライン対応（対戦プレイ最大16人／協力プレイ最大4人）

©CAPCOM CO., LTD. 2010 ALL RIGHTS RESERVED.

EDN-3rd激震!? 迫りくる超巨大AKの脅威

解説

FPSやTPSが盛んな欧米に比べ、同ジャンルにおける国内の市場規模は小さい。大きく差がついている理由には、絵柄に対する好みを始めとして、いろいろとあげることはできるだろう。そのなかには、国内メーカーがFPSやTPSをあまり作ってこなかったことも理由の1つかもしれない。売れないから作らないのか、作らないから売れないのか。まるで卵が先か、鶏が先かという哲学的問題のようでもある。では、売れるFPSやTPSはどう作ればいいのか？ 素朴にして難解なこの疑問に、真っ向から挑んだのが『ロスト プラネット』開発チームだ。日本製TPSがFPSの本場である欧米の市場で受け入れられるには？ 戦争を題材にしたリアル路線ではなく、日本らしさを盛り込んだ作品を作るには？ こういった問題に対する答えを探し、積み上げて完成したのが『ロスト プラネット』なのだ。

人類が入植を行った極寒の惑星という舞台。その環境下で生きる原住生物エイクリッド（AK）。そしてそれらの生物と戦うために開発された兵器バイタルスーツ。どれも個性的で、ロボットアニメの本場である日本らしさを感じることができる。

また、物語も魅力的だ。前述の設定だけだと、AKと人類が2軸で戦う構図だが、別軸として複数の人類側のグループ“雪賊”の存在がある。雪賊同士にも対立があり、構図は4軸にも5軸にもなるのだ。

前作で雪賊達は入植事業を一手に引き受ける巨大組織NEVECの脅威にさらされていた。しかし十数年後の世界が舞台となる『2』では、その影響力は前作ほどではなく、NEVEC内部も一枚岩とはいえない状況になっている模様。『2』ではこういった勢力の変化に加え、急速な温暖化ですっかり環境が変わった惑星の姿も描かれる。凍てついた氷と雪の大地が溶け、活動しやすい気候になった星で、そこに暮らす人々やAKにも起こった大きな変化。ゲーム内の世界で一世紀もたたないうちに、ここまで温暖化が進んだ原因とは何か？ さまざまな謎をはらんだ『2』の物語は、最大4人によるオンラインでのキャンペーン協力プレイと6つのエピソードからなる、オムニバスシナリオで語られる。

前作からシステム、舞台、環境、敵と、ほとんどの要素が大胆に変更されている『2』。地球の日本で発売されるのが楽しみな1本である。

ALAN WAKE

SPEC DATA

アラン ウェイク

■2010年5月27日発売　■通常版:¥7,140(税込)／リミテッド エディション:¥8,190(税込)
■ACT (アクション サイコスリラー)
■発売元：マイクロソフト／開発元：Remedy Entertainment Ltd.　■プレイ人数：1人用

©2010 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.

人は誰しも“闇”に漠然とした恐怖を覚える。その得体の知れぬ闇の力が急に襲いかかってきたら……。
唯一の手段は“光”。その名のとおり、か弱き“希望の光”を頼りに、失踪した妻を追うアランの運命は？

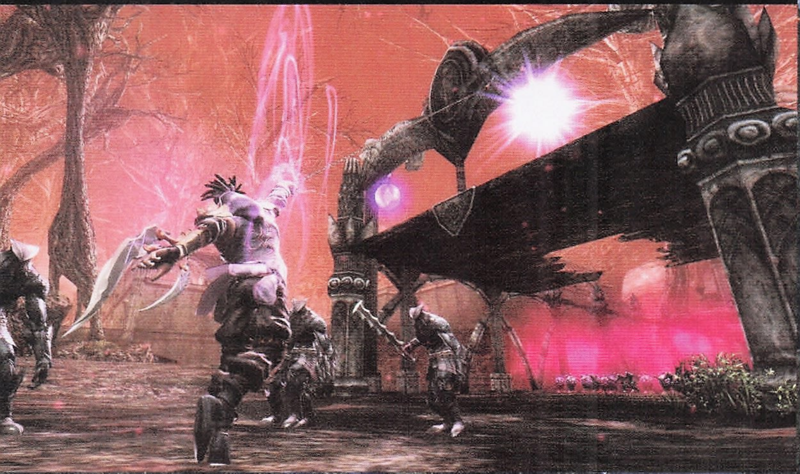
解説

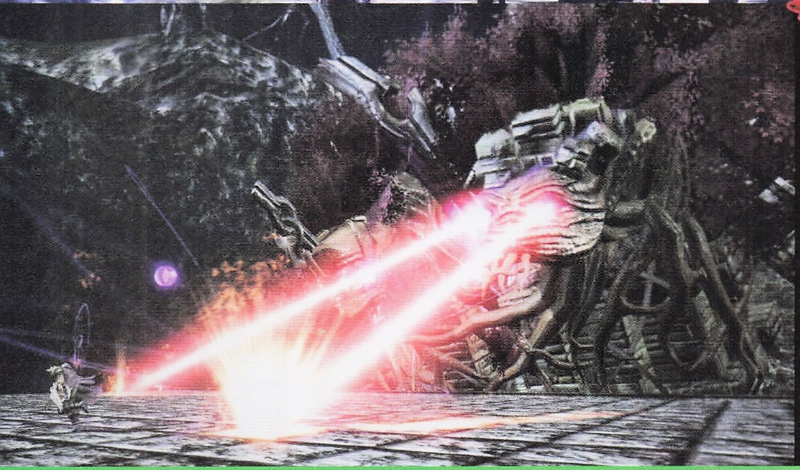
極度のスランプに悩むベストセラー作家のアランウェイクは、妻に誘われるがまま、のどかな田舎町・ブライトフォールズを訪れる。閑静なその街でリラックスする予定だったが、彼はそこで、恐るべき出来事に遭遇することになる……。
『アランウェイク』は、夜になるとその様相を一変させる街・ブライトフォールズを舞台に、現実と幻想が交錯し、謎に満ちた物語が展開するサイコスリラーACT。その最大のポイントは、深い心理要素と巧みなプロットによって語られていく、謎と恐怖に満ちた衝撃のストーリー展開だ。一見穏やかに見える街で起きた、妻の失踪事件に端を発する物語。それはやがて複雑に入り組んだ謎と恐怖に満ちた、壮大な事件へと発展していくことになる。エピソード単位で展開する物語は、進行するごとに新たな要素や人物が登場。物語はしだいにその緊迫感を高め、やがて驚愕の真実が明らかになっていく。目が離せないストーリー展開に加え、詳細に描かれた驚異的なグラフィック、ドラマチックな演出や音響効果など、さまざまな要素が物語への没入感を高めてくれる。それはまるで良質な海外ドラマを見ているかのような緊張感に満ちている。

また、その物語にアクセントを与えてくれる登場人物達も見逃せない。まるで生きているかのような存在感を持ち、彼らの思惑は物語の進行とともに複雑な人間関係を織りなしていく。それは物語にさらなる緊張感を与えてくれる。

さらに、主人公アランを操作して「光」を武器に戦うというアクション性も、ゲームの大きなポイントだ。街の謎に深く入り込んでいくにつれ、街全体を包み込む「闇の存在」がアランを取り巻こうとする。しかしその「闇の存在」には、通常の武器だけで立ち向かうことはできない。サーチライトなどの「光」を当てることで弱体化でき、そのうえで銃などを使用することにより、ようやく倒すことができる。夜の帳が下りた街では「光」がまさに命綱。発電機や車のヘッドライトなど、さまざまな「光」の使い方が生き延びるカギとなる。

謎に満ちたドラマ性と、戦略を必要とするアクション性。2つの要素が高度に融合しており、映画のような雰囲気のなかで、自ら物語を進めるゲームならではの恐怖と臨場感が存分に味わえる。





N3 II NINETY-NINE NIGHTS

SPEC DATA

NINETY-NINE NIGHTS Ⅱ（ナインティナイン ナイツ Ⅱ）

■2010年春発売予定 ■価格未定 ■ACT（大軍勢アクション）
■KONAMI
■プレイ人数：1人用／オンライン対応（協力プレイ最大2人）

©2010 Konami Digital Entertainment
Ninety-Nine Nights is a trademark of Microsoft Corporation.

迫りくる100万の軍勢を、殲滅せよ!

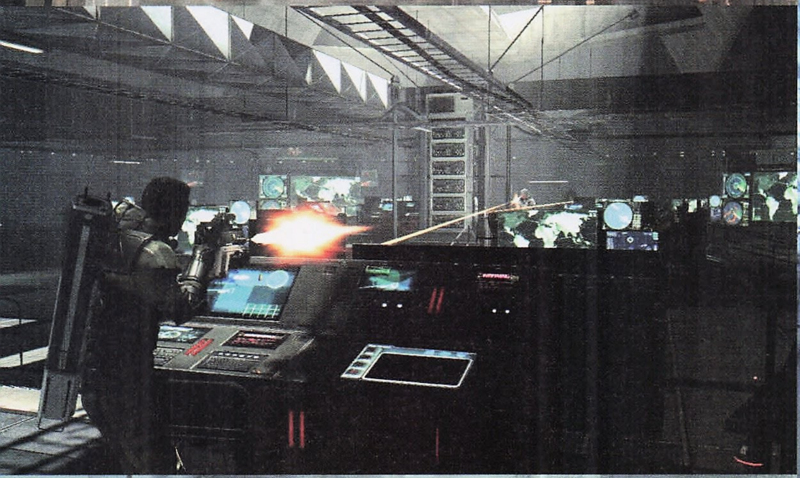
解説

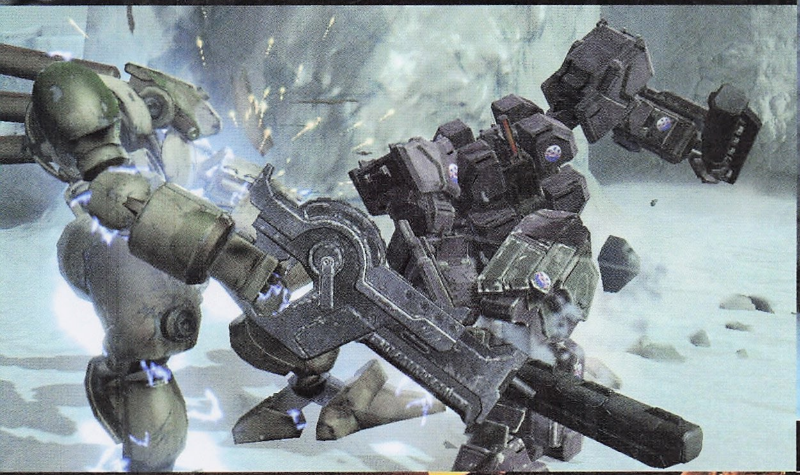
2006年に発売され、驚異的な爽快感と迫力満点のバトルで世界的な人気となった大作『NINETY-NINE NIGHTS』の最新作がついに登場。大軍を相手にたった1人で戦っていく豪快さと爽快感はそのままに、世界観とキャラクターを一新。さらにグラフィック、演出、システムなど、さまざまな面でパワーアップをとげ、前作を遥かに上回る刺激的な作品となって帰ってきた。

ジャンルはミッションごとに定められた条件をクリアしていく3DACTで、5人の個性豊かなプレイヤーキャラを操作。武器攻撃や大ダメージを与える特殊技「オーブアタック」など、数々のアクションを駆使しながら戦っていくことになる。聖地オルフェアを包囲する夜の王の軍勢と、復讐に燃える戦士グレンを中心にしたストーリーが展開していくメインミッションのほか、自由に挑戦できるサイドミッションも多数登場。これらをクリアすることで、戦況が有利になっていく場合もある。またメインミッションも一本道ではなく、強行突破するか、戦闘を避けて迂回するかなどを選択できる場合もあり、プレイヤーによって、ミッション終了後の展開が大きく異なっていくのも特徴といえる。

操作できるキャラクターは、主人公グレン、王女セフィア、ダークエルフ族のザジ、ゴブリン族のレフ、盗賊団の元首領マグニの5人。プレイするキャラによってミッションの展開が変化する場合もあるので、同じステージでも、5人それぞれの視点で物語を楽しむことができる。また、戦いで得た経験値を能力に割り振ったり、敵や宝箱から新たなスキルを入手できるなど、さまざまな方法で成長させることもできるようになっている。

バトルでは、炎をまとって敵を焼き払ったり、一撃で周囲の敵を吹き飛ばすなどの効果を持つ武器による派手な演出に注目。また、武器のワイヤーとフックを使って空中を移動したり、空中の敵をつかんで地上に投げつけたりといった独自のキャラクターアクションもあり、立体的な攻略が可能となっている。もちろん、たくさんの敵をなぎ倒していくだけでなく、巨大な敵と1対1で戦う場面もあり、プレイヤーを飽きさせることはない。ときに大胆に、ときに知的に……豊富なアクションを駆使して、100万にもおよぶという夜の軍勢を討ち滅ぼせ!!





FRONT MISSION EVOLVED™

フロントミッション エボルヴ

SPEC DATA

フロントミッション エボルヴ

■2010年春発売予定 ■価格未定 ■STG（サードパーソンシューター）
■発売元：スクウェア・エニックス／開発元：Double Helix Games
■プレイ人数：1人用／オンライン対応

©SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

2171年――人類の歴史において、陸、海、空を舞台としてきた覇権争いは、ついに宇宙へと広がる。
新たな試作ヴァンツァーとそのパイロットが目にする戦いの裏に、隠された真実とは？

解説

ターン制のS・RPGから始まり、リアルタイムS・RPG、横スクロールのアクションSTG、さらにはオンライン専用の3D・ACTと、さまざまなジャンルで展開してきた『フロントミッション』シリーズ。その進化の行きついた先は、ヴァンツァーのアクション性を重視した、TPS（三人称視点シューター）の『フロントミッション エボルヴ』だ。

プレイヤーは、これまでのシリーズ作品と同様、カスタマイズが可能なヴァンツァーを操り、過酷な戦場を戦い抜いていくことになる。武器は両腕、両肩に装備可能で、特殊機能を付加するバックパックも健在。さまざまな条件下のミッション内容に合わせ、自分だけのカスタマイズを施していく。また、ときにはヴァンツァーを降りて、パイロット自身がミッションを遂行する必要もあるなど、戦いの過酷さはシリーズ最高峰となっている。さらに、ごく限られた条件下でのみ周囲の動きがスローモーションとなる「エッジモード」も搭載。爽快なアクション性と従来作品の戦略性をあわせ持った、シリーズの名に恥じないものとなっている。

物語の舞台となるのは、2171年の地球。地球の周囲には、列強諸国によって築かれた軌道エレベータがそびえ立ち、多くの軍事衛星による警戒網が構築されていた。それは、かつては聖域だった宇宙を、植民地へと変えようとするものだった。これまで陸、海、空で戦いを続けてきた人類は、いよいよそのフィールドを、宇宙へと移そうとしているのだ。そんな時代におけるある日、1日を終えようとしていたマンハッタン島に、突如O.C.U.軍のヴァンツァーが上陸。街を激しく攻撃し始める。目的は、マンハッタンにそびえ立つ軌道エレベータのパーシバル。応戦するU.S.N.軍との激しい戦いのなか、U.S.N.軍事国家戦略研究所に所属する世界的に名の知れた男が行方不明となる。

ディアブル・アビオニクスに入社したばかりの新人エンジニアのディランは、マンハッタンでの戦いに巻き込まれて行方不明となった父を救うため、完成間際の試作ヴァンツァーに乗り込み単身救出に向かう。父と試作ヴァンツァー、そして今回の事件に、自分も深くかかわっていることも知らずに。

繁栄を謳歌する平和な大都市が、機動兵器ヴァンツァー同士の激戦が展開する最前線となる！

MONSTER HUNTER FRONTIER
モンスターハンター フロンティア オンライン ®

SPEC DATA

モンスターハンター フロンティア オンライン

■2010年6月24日発売 ■¥6,090（税込）■ACT（ハンティングアクション）
■カプコン
■プレイ人数：オンライン専用（クエストの同時参加は1～4人）

©CAPCOM CO., LTD. 2007, 2010 ALL RIGHTS RESERVED.

初めて手にした武器はただ鉄を伸ばしたような質素なものだった。今、手に取ってみるとボロボロで不恰好だが、
この武器を見ると、あのとき助けてくれた1人のハンターを思い出す。今もどこかで、彼はきっと──。

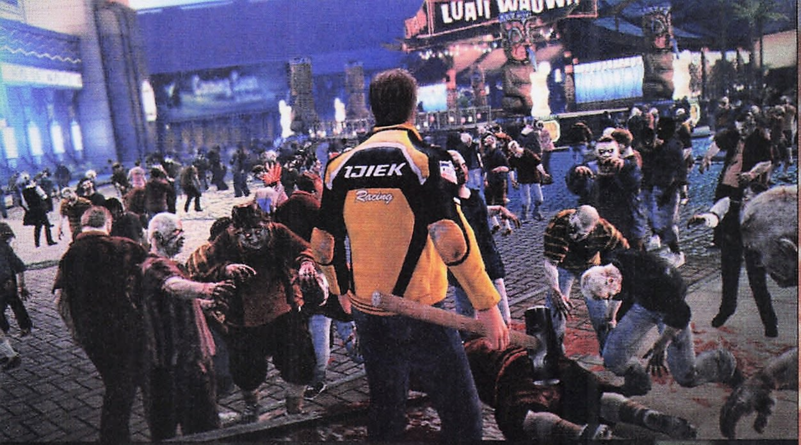
解説

PCのオンラインゲームとして大人気を誇る『モンスターハンター フロンティア オンライン（以下、MHF）』がXbox 360で登場する。『モンスターハンター（以下、MH）』シリーズは累計出荷本数1,100万本以上を記録した驚異的人気のハンティングアクションゲーム。オンライン専用という新たなフィールドで展開した『MHF』も大成功を収め、約150万人のハンター達が今日も狩猟に明け暮れている。

プレイヤーはハンターとしてモンスターを狩猟し、手に入れた素材で武器や防具を鍛え上げながら仲間とともに生活していく。一言でいえば“モンスターを狩猟する”というシンプルな内容のゲームだが、待ち受けるモンスター達は多彩を極める。草原を闊歩する草食モンスターや好戦的な火竜など、いずれも個性豊か。なかでも、島と見間違えるほどの巨体を持ち、大勢のハンター達（最大32人）が一丸となって挑むことでようやく討伐可能という『MH』史上最大級のモンスター「大巌竜ラヴィエンテ」は必見だ。HDに対応したXbox 360版では、これらの刺激的な狩猟を最高峰の画質で楽しめる。また、Xbox 360専用サーバーが新設されることで、全ハンターがHR1からと、同じ条件で一斉にスタートできるという点も大きな魅力。さらに5月に行われる予定のクローズドベータテストでは、PC版より先に最新バージョンのシーズン8.5を体験できる。

さて、2007年に始まった『MHF』が、なぜ今も愛されているのか。その答えは仲間との協力にある。1人ではかなわないモンスターも仲間とともに立ち向かえば狩猟できる。そこから生まれた"絆"は新たな狩りへとハンターを駆り立て、より強靭なモンスターを求めるようになる。狩るか、狩られるか。そのとき、隣に目をやれば、仲間のハンターが肩をならべているだろう。声をかけ合い、仲間がピンチになれば助け合う。苦労の末に討伐できた喜びをプレイヤー同士で共有できれば、忘れられない思い出となる。このハンター同士の"絆"こそが『MHF』の醍醐味の1つといえるのではないだろうか。

『MHF』は、約2年半で8回もの大型アップデートが行われ、そのたびに独自のモンスター、武器・防具など多くの要素が追加されてきた。開拓を意味するフロンティアの言葉が相応しい本作。Xbox 360版では、どんな展開を見せてくれるのか注目したい。



DEADRISING 2

SPEC DATA

デッドライジング2

■2010年9月2日発売　■価格未定　■ACT（ゾンビパラダイスアクション）
■カプコン
■プレイ人数：1人用／オンライン対応（2〜4人）

©CAPCOM CO., LTD. 2010 ALL RIGHTS RESERVED.

カジノ街でゾンビのゴールドラッシュ発生中!

解説

『デッドライジング』シリーズを語るうえで、ゾンビ映画を外すことはできない。前作をプレイされた方はご存知かと思うが、本シリーズはゾンビ映画のエッセンスをふんだんに盛り込んだゲームだからだ。

ゾンビを題材にしたパニックホラー映画の多くは、無力な主人公が大勢のゾンビに追い回される恐怖を描くことがほとんど。逃げても逃げても、倒しても倒しても、次から次へとゾンビが現れる恐怖。そういったゾンビ映画の基本的な怖さを構成する、"ゾンビの物量"をゲームに初めて盛り込んだのが、2006年に発売された前作だ。

ゲームの舞台はアメリカ郊外のショッピングモール。ここで起きたという暴動の噂に、別の事件のにおいを嗅ぎとったジャーナリストの主人公・フランクは、現地でおびただしい数のゾンビに遭遇する。しかし、フランクがゾンビ映画の一般的な主人公と違っていたのは、ゾンビを怖がらないことだ。それどころか、軍での経験を生かして積極的に立ち向かっていく一面も見せる。それは、事件の真相に迫る取材への執念や、人助けの精神がそうさせているのだが、日用品を手にして戦う姿は、どこか滑稽だ。

ここでゾンビ映画のもう1つ重要な点をあげておきたい。それは作品のB級感だ。ゾンビ映画に求められているのは、怖さだけではない。怖いけど笑ってしまうという、ゾンビ映画ならではの"隙"。どこか脇の甘いホラーがゾンビ映画の魅力でもある。その点は前作や続編である『2』も忘れていない。

前述のように前作はゾンビ相手に日用品で戦ったり、プロレス技をかけたりする姿が笑いを誘った。特に日用品は新しいものの発見と、その意外な使い方に驚きと楽しさがあったのだ。『2』では、その使い方が一歩進み、道具を組み合わせて新しい武器を作り出すという要素が加わった。カヌー用パドルの両端にチェーンソウを結びつけて振り回す! 車椅子にマシンガンをくくり付けて突進する! このイカレ具合はどうだ。『2』は舞台がカジノ街へ、主人公が元モトクロスチャンピオンのチャックへ変更されている。前作同様ゾンビが溢れた異常な状況には、もっと異常な対処法で……ということなのか、過激で笑える演出が一層強化されている印象だ。

本作の発売まで半年。インタラクティブに楽しめる最新ゾンビ映画の公開を楽しみに待つとしよう。

ビデオ マーケットプレース
ゲーム マーケットプレース
Xbox 360

もっと熱中できき
それならXbox

Xbox 360で遊ぶ

DENGEKI

最近のゲーム

Xbox 360のススメ!!

るゲームを探してはいないか？
360に注目してみるといい。

ゲーム春到来!!
Xbox 360新生活始まる

自分のゲームスタイルに合う最適なゲームがある――それがXbox 360

Xbox 360では、パッケージとダウンロード配信専用タイトルを合わせて、500種類以上ものタイトルを遊ぶことができる。ネットにつないで自宅にいながら世界中の人と遊べるものや、自分の周囲のみならず、さまざまな人の間で話題になっている大作、Xbox 360ならではの機能を生かした、Xbox 360でしか遊ぶことができない独占タイトルなど、まさに死角なしのラインナップとなっている。

導入のススメ 1 オンラインを通じて対戦や協力プレイをしたい人は…

自宅にいながら日本全国のみならず、世界中のゲームユーザーとオンライン対戦・協力プレイができる……そんな夢のようなハードがXbox 360だ。Xbox 360は、マイクロソフトのオンラインサービス「Xbox LIVE」を通じて、世界中のXbox 360ユーザーと一緒にプレイでき、フレンド機能などを利用して交流もできる。また、Xbox LIVEは、オンライン対戦だけでなく、ゲームの体験版やPV、ゲームの追加コンテンツなど、ゲームライフを豊かなものにしてくれる、さまざまなダウンロードコンテンツの配信も行っている。

P.25 快適で楽しいオンライン

導入のススメ 2 誰もが知っているような話題作を遊びたい人は…

コーエーのACT『無双』シリーズやバンダイナムコゲームスのRPG『テイルズ オブ』シリーズ、そしてカプコンのACT『モンスターハンター』シリーズなど、ゲームに興味がある人なら誰でも知っているようなシリーズのタイトルが、Xbox 360のラインナップにあるのはご存知だろうか？　海外メーカー製のゲーム機だからといって海外産のタイトルばかりがあるわけではない。数々の有名RPGがリリースされた2008年のRPGラッシュなどを経て、今やXbox 360は他ハードと比べても遜色ないラインナップとなっているのである。

P.33 充実の豪華ラインナップ

導入のススメ 3 Xbox 360ならではのタイトルを遊びたい人は…

発売されているタイトルのなかには、Xbox 360でしか発売されていないタイトルもある。それは、オンラインサービスであるXbox LIVEとの親和性が高いものだったり、Xbox 360のハード性能を生かしたハイスペックなものだったりと、Xbox 360でしか出ていない理由はいくつかある。これらのタイトルは、Xbox 360の機能に対して最適化されているため、凝った独自システムを搭載しているものや他ハードでは見られないような美麗なグラフィックを実現しているものが多い。そんな珠玉のゲームを知らずにゲームライフを過ごしているのはもったいない！

P.39 魅惑の独占タイトル

©CAPCOM CO.,LTD.2007,2010 ALL RIGHTS RESERVED. ©2009 Microsoft Corporation. Bungie, the Bungie logo, Bungie.net, and the Bungie.net logo are registered trademarks of Bungie LLC, and are used with permission. All rights reserved. ©2010 EA Digital Illusions CE AB. Battlefield Bad Company, Frostbite and the DICE logo are trademarks of EA Digital Illusions CE AB. EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. ©2009 Microsoft Corporation. All rights reserved. ©2008 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. All Rights Reserved. ©2009 Gearbox Software, LLC. All rights reserved. Published and distributed by 2K Games under license from Gearbox Software, LLC. Borderlands is a trademark of Gearbox Software and used under license. ©2002-2009. Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. 2K Games, the 2K Games logo and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Gearbox Software and the Gearbox logo are registered trademarks of Gearbox Software, LLC in the U.S. and/or other countries. ©2009 CAVE CO., LTD.

緊急提言! なぜXbox 360が今オススメなのか?

ゲームを楽しく遊ぶための環境が整っている!!

Xbox 360は、ゲームが大好きなコアゲーマーには非常に素晴らしいハードである。ゲーマーからは「ゲームを遊ぶならXbox 360が一番」という声をよく聞く。しかし、日本国内ではイマイチ認知度が低いようだ。聞いてみると"海外の会社であるマイクロソフトから発売されている、よくわからないハードだから"、"ほかのハードと比べて何が違うのかよくわからないから"といった意見が多い。しかし、もしゲームが好きでそう思っているのであれば、それは非常にもったいない。Xbox 360にはゲーム好きを満足させる機能がたくさんあるのだ。例えばそれは「Xbox LIVE」をはじめとするオンラインサービス。初代Xboxの時代から年月をかけて進化を重ね続けてきたこのXbox LIVEは、ネットを通じたオンライン対戦・協力プレイをサポートするだけでなく、最大8人でのグループチャット「Xbox LIVEパーティ」の導入など、ユーザー同士のコミュニケーションをさらに推進するための機能を積極的に追求している。

これらの機能をいったん使ってみれば、Xbox 360がいかにゲーム好きにとっての楽園であるかがわかるのだが、わかるまでのハードルは高くもある。登ってしまえばあとはお花畑が広がっているのだが。

ちなみに、このXbox LIVEパーティ、複数人でのボイスチャットができるだけでなく、パーティ内にいる全員を一気に同じゲームに招待できる機能を持っている。従来までのシステムでは、今まで遊んでいたゲームから違うゲームに移るとき、ホスト(部屋主)となる人が前のゲームにいた人の名前を覚えておいて、1人1人に招待メッセージを送るという、面倒な手順を踏まなければいけなかった。しかし、このXbox LIVEパーティーが実装されてからは、ホストがゲームを移ったあとに、ボタン1つで全員に招待メッセージを送れるのだ。しかも、ゲームが違ってもボイスチャットはつながったまま。連絡がとれなくなることもない。

そのほか、初代Xboxにはなくて、Xbox 360から導入された機能が「実績」だ。簡単にいってしまえば、これまで自分の記憶でしかなかったゲームのプレイ履歴を、システムとしてきちんと記録でき、しかもそれをほかの人に見せられる機能である。しかもそのプレイ履歴の1つ1つが自分のIDに紐づけられ、固有のポイントとしてたまっていく。このポイントをためたくて、次から次へとついついゲームをプレイしまう。これに慣れてしまうと、実績がない他ハードのゲームをプレイするのがもったいなく感じるほどだ。これもまた、ゲーマーをXbox 360に夢中にさせる大きな要因となっていることと思われる。

他ハードにはないXbox 360ならではの魅力とは?

現世代の据え置き型ゲーム機としては一番手として発売されたXbox 360。だからといって機能が劣っているというわけではなく、むしろ逆にXbox 360でしか実現できない機能やサービスがたくさんある。特にXbox 360を支えるオンラインサービス「Xbox LIVE」はいまだに他社の追随を許さないほどの充実っぷりを誇っている。このページではそんなXbox 360を担う魅力の一部をピックアップして紹介していこう。

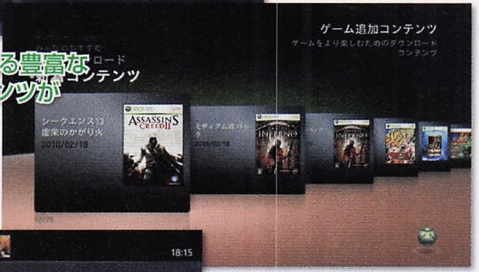
魅力① オンラインを身近に感じられる敷居の低いネットワークサービス

Xbox 360は、オンラインへの接続がオプション扱いだったそれまでのゲーム機とは異なり、オンラインにつないで楽しむことを前提に設計された世代のゲーム機である。そのため、オンラインへの接続が自然に感じられる作りとなっており、これまでゲーム機をネットにつないだことがない人でも、LANケーブルでXbox 360とモデムをつなぐだけで、特に難しい設定をせずにオンラインへつなぐことができる。

また、Xbox LIVEと呼ばれるマイクロソフトが提供するオンラインサービスでは、オンライン対戦・協力プレイや、体験版・PV・ゲームの追加コンテンツなどの各種ダウンロードコンテンツが楽しめる。また、メッセージやボイスチャットなどのコミュニケーション機能を使うことで、ほかのXbox 360ユーザーと交流でき、自分1人だけのゲーム機ではない、みんなで遊べるゲーム機となっているのである。

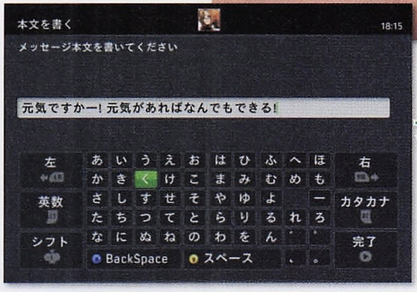
自動マッチングシステムで実力の近い人同士がオンライン対戦を楽しめる

◀これまでのオンライン対戦では難しかった「同じぐらいの強さの相手を探す」ということをシステム側でやってくれるのが、Xbox LIVEの自動マッチングシステム。



7000をゆうに超える豊富なダウンロードコンテンツが用意されている

▶オンラインで入手できるダウンロードコンテンツは7000以上! ゲームの体験版もたくさん配信されている。



メッセージのやり取りやグループチャットなどフレンドとの交流にも便利

◀Xbox 360になって、特に強化されたのが、フレンドとのコミュニケーション機能。Xbox 360の各種操作を行うガイドメニューから、ゲームプレイ中でもフレンドにメッセージが送れるなど、フレンドとの交流はかなり汎用性の高いものとなっている。

魅力② カジュアルからコアまで幅広いニーズにこたえる豊富なソフトラインナップ

Xbox 360は、マイクロソフト製ということもあり、海外産タイトルばかりに思えるが、実はそうではない。『テイルズ オブ ヴェスペリア』や『スターオーシャン4 —THE LAST HOPE—』、『BAYONETTA(ベヨネッタ)』など、国産のビッグタイトルも発売されている。また、STGやAVGなど、コアなファンが多いジャンルはタイトルによってはXbox 360でしか遊べない、なんてことも。そのほか、海外ではミリオンクラスとなる超大作や知る人ぞ知る名作が、Xbox 360を含めたマルチプラットフォームで販売されていることも多い。Xbox 360だから遊べない、なんてタイトルはほんの一握りという状況だ。

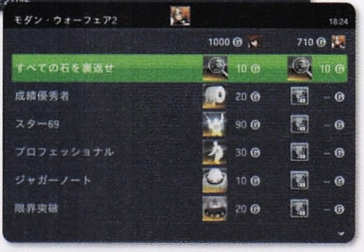
◀他ハードの話題作もXbox 360で発売されている。

▶Xbox 360でしか遊べない、コアなタイトルもある。

魅力③ ゲームの進行状況ややり込み度を比較できる「実績」などの独自システム

Xbox 360の独自機能として、自分のゲームやり込み具合を表示し、数値化する「実績」&「ゲーマースコア」システムがある。この2つの要素は、これまでのゲーム機にはなかった革新的なシステム。自分のゲームに対するやり込み具合やプレイ履歴などを、ほかのユーザーに見てもらうことができ、数値で認識してもらえるのだ。これらは「プレイしているタイトル数は少ないが、このゲームだけは誰にも負けない」や、「新しいタイトルに飛びついて、浅く広く遊ぶタイプ」といった自分のプレイスタイルの証明にもなる。また、「実績を解除(取得)したいので、このタイトルはまだまだ遊ぶ」といったように、ゲームの遊び方にも影響を与えている。

◀実績を解除すると、設定されたポイントが加算される。



▶実績をフレンドと比較してゲームの目標とすることも。

Xbox LIVEで提供されているそのほかのコミュニティサービス

Xbox LIVEがユーザー同士のコミュニケーションを重視しているのは、記事内で説明したとおり。Xbox 360のサービス開始当初に、まず「Windows Live Messenger」との連動機能が追加され、昨年末には世界最大のSNS「Facebook」への投稿・閲覧機能と「Twitter」への投稿機能が追加された。果たして次はどんなサービスと連動する機能が搭載されるのか? 今後も注目しておきたい。

©2009 Microsoft Corporation. Bungie, the Bungie logo, Bungie.net, and the Bungie.net logo are registered trademarks of Bungie LLC, and are used with permission. All rights reserved. ©SEGA MASS EFFECT ©2003-2009 EA International (Studio and Publishing) Ltd. Mass Effect, the Mass Effect logo, BioWare, the BioWare logo and the BioWare hands logo are either registered trademarks or trademarks of EA International (Studio and Publishing) Ltd. in the United States and other countries.

©2009 Activision Publishing, Inc. Activision, Call of Duty and Modern Warfare are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

導入のススメ①

快適で楽しいオンライン

Xbox 360をオンラインにつなげば、あなたのゲームライフが鮮やかになること間違いなし！

自分と同じぐらいの強さの相手を自動で選んでくれる！

Xbox LIVEは、オンラインを通じてサービスに接続するだけで、世界中のプレイヤーとすぐに対戦できてしまうマッチングシステムを搭載。さらに、ゲーム終了後の戦績からプレイヤーの実力を判断し、次回のプレイ時には同じぐらいの実力の相手をXbox LIVE側が選び出してマッチメイキングしてくれる便利な機能も備える。仲間と一緒に腕を磨こう！

遊び終えたゲームも再び魅力的に見えてくる！

Xbox 360の多くのタイトルでは、Xbox LIVEからシナリオやコスチュームなどの追加コンテンツをダウンロード購入できる。一度遊び終えたゲームでも、これらの追加コンテンツを入手すれば、最初に始めたときのような新鮮な感覚で楽しめる。追加コンテンツだけではなく、PVやゲームの体験版など、ちょっとした合間に楽しめるものも多くある。

メッセージのやり取りやVCでフレンドとの距離が近く！

Xbox LIVEの最大の魅力といえるのが、強力なオンラインコミュニケーション機能。フレンド登録するだけで知り合った友達のこれまでのプレイ状況が確認できるほか、フレンド同士がオンライン上にいれば複数人のボイスチャットや一緒に遊びたいゲームへの招待、乱入プレイなど、ゲーム中でも円滑にコミュニケーションができる作りとなっている。

Webブラウザからダウンロードを予約ができ、メッセージも送れる！

Xbox LIVEはWebブラウザとの親和性の高さも特徴の1つ。Xbox 360公式サイト内にある「My Xbox」では、フレンドとのメッセージのやり取りや、フレンドの現在のプレイ状況の確認などをWebブラウザ上で行える。そのほか、「Webマーケットプレース」では、Webブラウザ上から欲しいコンテンツを購入し、本体にダウンロードの予約をさせておくことができる。

Xbox 360のオンラインを支える Xbox LIVEとは？

Xbox 360のさまざまなオンラインサービスを提供するXbox LIVE。2010年2月時点での全世界のXbox LIVE会員数は2300万人と、ゲーム機用のオンラインサービスとしては、世界最大級を誇る。ここではXbox 360およびXbox LIVEの最新情報を踏まえて、その魅力に迫る！

Point1 2種類の会員クラスを用意

Xbox LIVEでは、サービス内容に応じた無料の「シルバーメンバーシップ」と有料（月額課金）の「ゴールドメンバーシップ」の2種類の会員クラスがある。最大の違いはゴールドメンバーシップのみ「オンラインでの対戦・協力プレイ」ができること。そのほか、複数人で集まってボイスチャットができる「Xbox LIVEパーティー」や、ダウンロードコンテンツの期間限定値下げなど、ゴールドメンバーシップならではの機能・特典も多い。なお、最初の1カ月はお試しとして無料でゴールドメンバーシップとなる。

シルバーメンバーシップでできること

- 体験版やPV、Xbox LIVE アーケードなどのダウンロードコンテンツの購入
- 配信映像のダウンロード
- ほかの人とのメッセージ送受信
- テキストやボイスによるチャット

- オンライン対戦・協力プレイ
- マッチングサーバーの利用
- ビデオチャット ●Xbox LIVEパーティー
- ゴールド先行のダウンロード
- ゴールド限定のDLCなどの値下げ

ゴールドメンバーシップでできること

Point2 世界で1つの固有ID「ゲーマータグ」

Xbox LIVEを利用するときに欠かせないのが、Xbox 360のユーザー個々に用意された固有のID「ゲーマータグ」だ。このIDにはプレイヤーがこれまでプレイしてきたゲームタイトルや進行状況の一覧、プロフィールなどが格納されている。また、オンライン対戦・協力時に相手に表示される名前としても使われる。なお、ゲーマータグは重複した名前を取得することができず、世界中に1つしか存在しない。Xbox LIVEでの自分の証明書のようなものなのである。

▲プロフィールの一番上に表示されているのが「ゲーマータグ」。全世界共通で使える文字は英数字のみ。

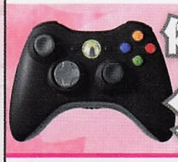
Point3 オンライン接続を感じさせない自然さ

Xbox 360は常時オンライン接続を前提に設計された世代のゲーム機なので、電源を入れて自分のゲーマータグにログインしたら、もうXbox LIVEにつながった状態となる。自分がXbox LIVEにつないだことは自動的にフレンドに通知されるようになっており、まさしく起動した瞬間から全世界につながっているのである。

◀基本画面となるダッシュボード。この時点ですでにオンライン状態だ。

【Xbox LIVE体験記①】 Xbox LIVE突入前夜

はじめまして、ライターのナカムランです。次々と発売される大作が気になるので、120GBのHDD搭載の「Xbox 360 エリート」を買いました！　早速、必要なケーブルをつなげて電源オン！　ちょっとしたアニメーションのあとにメニューが表示されました。まずは「ゲーマータグ」っていうのを作ります。最初に表示されていた「Player1」でいいや。よし、ネットの世界へ、と思ったらLANケーブルを差してなかった……。　（②に続く）



体験版や追加コンテンツなど7000以上！ ダウンロードコンテンツ

Xbox 360はインターネットを通じてXbox LIVEに接続することで、豊富なコンテンツを手軽にダウンロードできるのが強み。有料コンテンツのダウンロード配信ゲームやゲームの追加コンテンツ、無料コンテンツのゲーム体験版やプロモーションビデオなど、パッケージタイトルとは異なる魅力が詰まっている。

Point1 3カテゴリー9種のアイテムを揃える

Xbox LIVEから入手できるコンテンツの種類は、大きく分けて「ビデオ」「ゲームコンテンツ」「アバターアイテム」の3カテゴリー。イベント映像やショートフィルムはビデオマーケットプレースから、ゲーム関連のコンテンツはゲームマーケットプレースからダウンロードできる。コンテンツには有料と無料のものがあり、有料コンテンツは後述の電子通貨「マイクロソフトポイント」と交換することで購入できる。一度購入した有料コンテンツは、たとえストレージから削除しても、同じゲーマータグであれば、何度でも再ダウンロードできる。

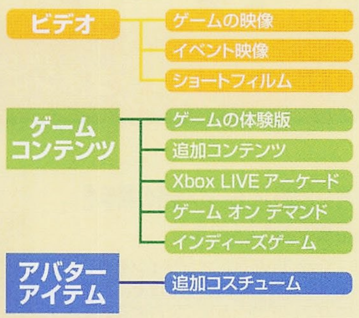
Xbox LIVEで使われる電子通貨「マイクロソフトポイント」とは？

マイクロソフトポイントとは、Xbox LIVE上で販売されている有料コンテンツの購入時に必要な電子通貨のこと。「100ポイント=約￥150」で計算され、ゲームショップなどでは、1400マイクロソフトポイント(税込￥2,100)と3500マイクロソフトポイント(税込￥5,250)の2種類が販売されている。店頭だけでなく、コンビニエンスストア(セブンイレブン、ローソン、ファミリーマート、サークルK、サンクス)での購入やNTTドコモの携帯電話、ゆうちょ銀行ATMでの決済、クレジットカードによる決済などにも対応。

▲無料配信されている人気ショートフィルム「The Guild」。2010年3月現在、48本が配信中。

▲気になるパッケージタイトルがあったら、まずは体験版を探して、ダウンロードしてみよう。

ダウンロードコンテンツの種類



有料・無料含めて9種類のアイテムがXbox LIVEからダウンロードできる。自分の分身となるアバターの追加コスチュームは、アバターの編集メニューからダウンロードが可能となっている。

Point2 1000タイトル近いゲームが配信中！

現在Xbox LIVEで配信されているコンテンツのなかで最も充実しているのは、やはりゲームコンテンツだ。無料の体験版や購入したゲームの追加コンテンツはもちろん、お手頃価格で手軽に遊べる「Xbox LIVE アーケード」やパッケージタイトルのオンライン配信版「ゲーム オン デマンド」、有志が制作した意欲作あふれる「インディーズゲーム」といった配信ゲームもある。短い時間でサクッと遊べるものから、パッケージタイトル顔負けのものまで豊富なジャンルを揃える。

① Xbox LIVE アーケード

◉価格：400〜1200マイクロソフトポイント

Xbox LIVE アーケードとは、Xbox LIVE上で配信されているオンライン専用のゲームタイトルのこと。2010年3月現在、約200タイトルが配信されている。『UNO』のようなカジュアルゲームから、『斑鳩』や『電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム』といった過去の名作の移植版まで、豊富なラインナップが魅力だ。また、すべてのタイトルでお試し版が無料ダウンロードできるのも特徴で、気に入ったタイトルのみフルバージョンとして購入できるのが非常に便利。オンライン対戦・協力プレイやスコアアタックに対応したタイトルが数多くあるのも嬉しい。

◀美麗なグラフィックのオンライン対戦FPSもある。

▶シンプルながら思わず熱中してしまうゲームも。

CHECK 懐かしのアーケードゲームが遊べる「Game Room」

近日開始予定の新たなサービス「Game Room」は、アーケードなどの名作タイトルをアバターを通じてバーチャルなゲームセンターで遊べるサービス。サービス開始当初はアタリなどのハードで発売されていた古典作など、30本が配信される。Game Room自体は無料だが各タイトルは有料となり、価格は40〜320マイクロソフトポイント。

▲キャビネット(筐体)の前で名作ゲームをプレイ。ゲーセンにいるような臨場感を味わえる。

② ゲーム オン デマンド

◉価格：2000〜2600マイクロソフトポイント

初代XboxとXbox 360でこれまでにパッケージタイトルとして発売されてきたゲームのオンライン配信版がゲーム オン デマンドだ。現在、50タイトル近くが配信されており、価格は￥2,940〜3,990(税込)と、パッケージと比べて安めの価格となっている。またマイクロソフトポイントでの購入も可能で、その場合は2000〜2600マイクロソフトポイントとなる。最大の利点は、ゲームディスクを入れ替えることなくゲームをプレイできることだ。

▲『地球防衛軍3』などの話題作もダウンロードで購入できる。保存にはHDDが必須となる。

該当する代表的なタイトル

- ●アーマード・コア フォーアンサー（フロム・ソフトウェア）
- ●THE IDOLM@STER（バンダイナムコゲームス）
- ●あつまれ！ピニャータ（マイクロソフト）
- ●地球防衛軍3（ディースリー・パブリッシャー）
- ●テストドライブ アンリミテッド（マイクロソフト）
- ●バトルフィールド：バッドカンパニー（エレクトロニック・アーツ）
- ●バーチャファイター5 Live Arena（セガ）
- ●RAIDEN FIGHTERS ACES（サクセス）

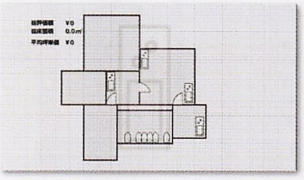
③ インディーズゲーム

◉価格：80〜800マイクロソフトポイント

インディーズゲームは、世界中のプロ・アマ含むクリエーター達が制作し、配信しているタイトルのこと。パッケージタイトルを発売しているようなメーカーとは作品作りの方向性が異なり、アイデア重視の個性的なタイトルが数多くラインナップされている。個人制作ならではの自由なゲーム作りに注目しよう。

◀コンテスト優秀作はさすがと言える完成度の高さ。

MADRISM



▶間取りを作り、部屋を消していくPZG。

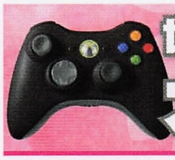
Decimation X

▶インベーダーゲームが弾幕STGになった!?

【Xbox LIVE体験記②】えっ!? これだけでいいの？

気を取り直してLANケーブルをモデムとXbox 360につなぎ、Xbox LIVEへ接続！ 特に何かを設定することなく、あっさりとXbox LIVEにつながりました！ でも問題が1つ……どうやら初期設定の「Player1」は誰かが使っているみたいで、オンラインデビューはできませんでした……。名前を変えるのはちょっと面倒だけど、同じ人が世界に2人いたらややこしいことになりますしね。さて、いよいよXbox LIVEの世界を体験です！ （③に続く）

©2009 5pb.Inc./Nitroplus ©2009 EA Digital Illusions CE AB. Battlefield 1943, Frostbite and the DICE logo are trademarks or registered trademarks of EA Digital Illusions CE AB in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts in the U.S. and/ or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. ©2000-2009 PopCap Games. All rights reserved. ©2006 SANDLOT ©2006 D3 PUBLISHER



世界中の強いヤツに会いに行く!
オンライン対戦・協力

Xbox LIVEはオンラインを通じて遊ぶことに特化したさまざまな機能を搭載している。同じ実力の相手を見つけてくれるマッチングシステムをはじめ、フレンドがプレイしているゲームに乱入したり、自分のゲームに招待したりする招待・乱入システムなどがその代表例。オンライン機能の充実はXbox 360の最大のポイントだ。

Point1 実力に応じた相手を選べるマッチングシステム

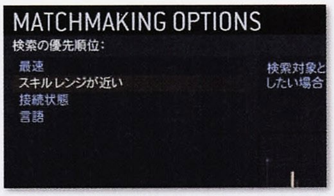
オンラインゲームは、プレイしている時間や各プレイヤーのスキルによって、個人差が出やすい。せっかく始めたのに周りが強い人だらけでは、やる気がなくなってしまうものだ。そんな状況を防ぐために、Xbox LIVEはプレイヤー同士の強さを検知して、同程度の実力のプレイヤーを組み合わせてくれる「マッチングシステム」を搭載している。このマッチングシステムは、主に「ランクマッチ」という名前で呼ばれており(ゲームによって異なる)、そのほかにも実力に関係なく無差別に腕試しができる「プレイヤーマッチ」、フレンドや招待した人だけで遊ぶ「プライベートマッチ」などが用意されている。目的に応じたいろいろな遊び方ができるのも魅力だ。

3種類のマッチング

ランクマッチ
自分の実力と同じくらいの相手と戦える

プレイヤーマッチ
実力は関係なく無差別に戦える

プライベートマッチ
フレンドや招待した人のみと戦える



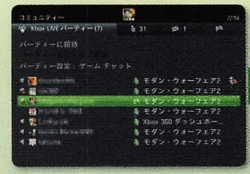
▲『Halo 3』では自分のスキルランクに応じて最適な対戦相手を見つけることができる。

◀対戦相手を検索し始めたら、あとは待っているだけで大丈夫。

◀実力が同程度の相手なら、勝ったり負けたりの攻防になるかも。

CHECK オンライン対戦・協力で便利な「Xbox LIVEパーティー」

「Xbox LIVEパーティー」は、最大8人でグループとなってパーティを組み、ゲームプレイの有無にかかわらず、多人数でのボイスチャットが楽しめるXbox 360ならではのコミュニケーション機能だ。その最大の特徴は、参加メンバー全員がそれぞれ別のゲームをプレイしていたり、DVDやTVを見ていたりしても、全員でボイスチャットが続けられること。まるで「自宅に友達を呼んで、みんなでワイワイ遊んでいる」ような気分で、フレンドと会話ができる。そして、さらに便利な機能なのが「ゲームへの一斉招待」機能だ。従来のように1人1人に招待を送るのではなく、全員に一斉に招待を送ることが可能で、同じゲームへ一度に移動できる。ボイスチャットの範囲はゲーム内かパーティ内のみかで切り替えが可能。複数のフレンドがオンラインにいたら利用したい機能だ。



▲パーティを組んだ場合のリスト。チャットの切り替えはココで。

▲パーティ中はフレンドと一緒に1ヵ所に集合しているように表示される。

Point2 対戦と協力、それぞれのメリット・デメリット

Xbox 360のオンラインプレイは、いくつかのチームなどに分かれて勝敗を競う「対戦」と、ストーリーやミッションのクリアをともに目指す「協力」の2つが主流となっている。大抵のタイトルはどちらかのみの対応となるが、タイトルによっては両方に対応するものもある。その場合は、時間がないときは手軽に遊べる「対戦」、じっくり遊びたいときは「協力」といったように、それぞれのメリットとデメリットを考えつつ、状況に応じて遊び分けるといい。

対戦のメリット

- 短い時間でサクッと楽しめる
- 白熱した戦いが味わえる
- 相手がCOMと違う動きをするので行動が読みにくくておもしろい

協力のメリット

- 仲間との達成感が味わえる
- ステージ(ストーリー)をクリアするまでじっくり楽しめる
- 助けて助けられての相棒感が最高

対戦のデメリット

- 負け続けるとヘコむ
- ついつい必死なプレイになってしまうことがある
- いやらしい戦法を使う相手と当ったりしてヘコむ

協力のデメリット

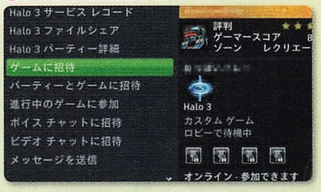
- ゲームによっては1回のプレイが数時間かかることもある
- 失敗し続けると相手との関係が気まずくなる
- 軽い気持ちでゲームから抜けにくい

CHECK フレンドとの対戦・協力への参加はワンタッチでOK

仲よくなった友達をフレンドリストに登録しておくと、Xbox LIVEではその時点でオンライン上にいるフレンドに対して対戦・協力プレイの招待や乱入が行える。やり方は簡単で、コントローラの中心にある「Xboxガイドボタン」を押してフレンドリストを呼び出し、特定のゲームやパーティに招待する通知を行えばいい。なお、フレンド同士が同じゲームタイトルを持っていることが前提だ。

フレンドを招待する場合

❶フレンドを指定する



▲メニューから自分のゲームに「招待」する。

❷招待を表すアイコンが表示される

▲送った相手にも同様にアイコンが出る。

❸ゲーム中で同じパーティになった

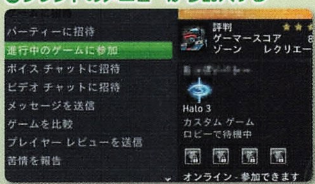
▲簡単にフレンドをゲームに招待できた。

フレンドに乱入する場合

❶フレンドリストから入れる場所を探す

▲リストにプレイ中のタイトルが表示される。

❷フレンドのメニューから乱入する



▲「進行中のゲームに参加」を選ぶ。

CHECK オンラインでの意思の疎通にはヘッドセットが必須!

戦況が刻一刻と変化するオンラインプレイ。特に協力プレイ時は、ミッションを円滑に進めるために、ボイスチャットを使った仲間との意思の疎通が非常に大切だ。そもそも、無言で人とプレイしているよりも、話しながらプレイしたほうが100倍楽しい。オンライン時にはお試しあれ。

Xbox 360 ワイヤレス ヘッドセット
価格:¥6,300(税込)
ヘッドホンとマイクが一体化した無線ヘッドセット。わずらわしいケーブルがなく使い勝手がいい。

【Xbox LIVE体験記③】初対戦! そしてフレンドへ

Xbox LIVEに接続できた私。まずは第1の目的であるオンライン対戦を楽しんでみることにします! というわけで、『COD MW2』をドライブにセットし、オンライン対戦の世界へ。……10分後、やられまくったけどやはり対戦は楽しい! おや、なんだか「ポコン」という音とともに何か表示が出てきたぞ。おっ、今一緒にプレイしていた人からフレンド登録のお誘いじゃないですか! やった! フレンドが1人できた! (④に続く)

©2009 Microsoft Corporation. Bungie, the Bungie logo, Bungie.net, and the Bungie.net logo are registered trademarks of Bungie LLC, and are used with permission. All rights reserved.

電撃ゲームス SELECTION

オンライン対戦プレイのススメ

お手軽な対戦で束の間のひとときを味わうもよし、その場限りの戦いの勝敗に一喜一憂するもよし、ネットワークランキングの上位に食い込むため、コツコツと地力をつけていくもよし。ライトからガチまで思い思いの対戦を楽しもう！

オンライン対戦が盛んな5つのジャンル

FPS/TPS（パーソン シューティング） 1戦1戦が短く、手軽に対戦が楽しめる

1戦ごとのプレイ時間：10～15分

FPSやTPSは、元々は海外で好まれていたが、最近になって日本国内でも数多くの作品が発売され、人気が出てきたジャンルだ。1人称視点のFPSと3人称視点のTPSは、視点や細かいシステムの違いこそあれ、動きながら狙いをつけて撃つという基本は変わらない。1戦ごとに時間もしくはポイントで区切られているタイプがほとんどのため、短い時間で遊ぶことができる。チーム戦の場合、初心者でもルールや戦術を覚えながら戦っていくことができるのも魅力だ。

人気のFPS・TPSタイトル
- Halo 3: ODST（Halo 3）
- コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア2
- バトルフィールド：バッドカンパニー2
- Gears of War 2
- ロスト プラネット コロニーズ

RCG（レース） 部屋主の設定しだいでは1時間以上なんて場合も

1戦ごとのプレイ時間：5分～1時間以上

コースのラップタイムや順位を競いあうRCGは、決着方法がシンプルでわかりやすいジャンルだ。最近のRCGのトレンドはリアル志向のため、マシンセッティングなど、こだわれるところはとことんこだわれる奥の深さがある。マシンのクラスとコース、周回数によってレース終了までのだいたいの時間は予想できるが、40周以上の周回設定だった場合は1レースが終わるのに1時間以上かかることもある。乱入前に部屋主の設定をよく見ておこう。

人気のRCGタイトル
- Forza Motorsport 3
- Colin McRae: DiRT2
- RACE DRIVER GRID
- PGR4 ―プロジェクト ゴッサム レーシング 4―
- バーンアウトパラダイス
- ニード・フォー・スピード シフト
- RIDGE RACER6

FTG（格闘） 対戦時間は短いがスキルの差が表れやすい

1戦ごとのプレイ時間：3～5分

対戦格闘ゲームはFPSやTPS以上に1戦ごとにかかる時間が短く、最も手軽に遊べるジャンルの1つ。実力の合う相手であれば、ほんの数分のプレイで濃密な攻防が楽しめるが、基本的に1対1での戦いになるため、プレイヤーごとのスキルの差が出やすく、遊びたいタイトルの発売直後でないと、初心者はなかなか手を出しにくい側面もある。しかし、初心者でもボイスチャットを活用することで、上級者にコンボや立ち回りなどを教えてもらえることもある。

人気のFTGタイトル
- ストリートファイターⅣ
- 鉄拳6
- ブレイブルー
- バーチャファイター5 Live Arena
- DEAD OR ALIVE 4
- ソウルキャリバーⅣ

SPG（スポーツ） シリーズものが数多くある

1戦ごとのプレイ時間：5～20分

メインユーザー層が、それぞれのスポーツのファンなので、ユーザー同士のコミュニケーションを図るきっかけを見つけやすい。プレイスタイルとしては、"勝敗重視派"と"自分のこだわり重視派"に二極化しているようだ。

人気のSPGタイトル
- ワールドサッカー ウイニングイレブン 2010
- WWE 2010 Smackdown vs. Raw
- FIFA10 ワールドクラスサッカー

SLG（戦略） 毎回長時間の対戦は覚悟

1戦ごとのプレイ時間：10分～1時間以上

アクション操作の腕前がシビアに問われるゲーム性ではないぶん、他ジャンルになじめない人でも適応しやすい。完全思考型にしろリアルタイム要素があるタイプにしろ、1戦に多くの時間と気力を費やす点は覚悟のうえで。

人気のSLGタイトル
- Halo Wars
- シヴィライゼーション レボリューション
- カルドセプト サーガ

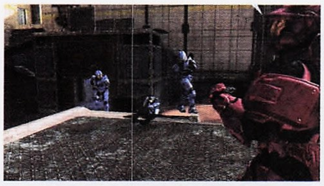
今から始めても遅くない！ オススメのオンライン対戦タイトル8連発!!

FPS Halo 3: ODST

■発売中（2009年9月24日発売） ■¥7,140（税込） ■STG
■発売元：マイクロソフト／開発元：Bungie
■オンライン対戦プレイ人数：最大16人

多彩なルールとプレイ人口の多さが特徴

全世界で累計3400万本以上のセールスを記録した『Halo』シリーズの1作品。各種オンライン対戦モードは『Halo 3』（2007年）と同じものとなる。マーケットプレースで配信中の『Halo 3』用マップパックを含む、合計24のマルチプレイ用マップが収録されているのも嬉しい。ちなみに『Halo 3: ODST』を購入した人は、5月3日より開始される今秋発売の新作『Halo: Reach』のベータテストにも参加できる。



▲うまくなればなるほどアクロバティックな立ち回りが可能になる、『Halo 3: ODST』。初心者も多いので戦術を覚えつつ戦える。

PLAY DATA & STYLE CHART

1戦ごとの平均プレイ時間	約10分	武器バランスのよさ	★★★★
対戦相手の多さ	★★★★★	ルールの豊富さ	★★★★★

FPS コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア2

■発売中（2009年12月10日発売） ■¥7,980（税込） ■STG（ファーストパーソン・シューティング）
■発売元：スクウェア・エニックス／開発元：Infinity ward
■オンライン対戦プレイ人数：最大18人

幅広いユーザー層に対応するスタンダードな戦場

現代戦が舞台の人気ミリタリーFPSシリーズ。オンライン対戦モードでは、前作同様、戦闘経験を積むことで使用武器や特殊スキルがアンロックされていくシステムが採用されており、プレイヤースキルとともに自分のキャラも育てられる楽しみがある。前作では上級者に一方的に有利だった支援攻撃要請システムが改善されていたり、自分を倒した敵と同じスキルを持ってリスポーンできるシステムが追加されたりと、初心者への対応も充実。オンラインFPSの入門用としても最適だ。

▲▶キルカメラやレベルシステムで上達を実感できる。

PLAY DATA & STYLE CHART

1戦ごとの平均プレイ時間	約10分	キャラクター成長要素	★★★
対戦相手の多さ	★★★★★	空耳度	★★★★★

【Xbox LIVE体験記④】初めてのボイスチャット

何度か対戦をしていくうちに、オンラインでの立ち回りというのがなんとなくわかってきました。そこでまたフレンドからメッセージが。内容は「ボイスチャットをしながら対戦をすると、より深く楽しめるよ」というもの。実際の声で会話するのは、なんとなく抵抗があったけど、実際のプレイ中は文字なんか打っていられない。声で連携し合うことで、フレンドに助けてもらいながら充実した対戦を満喫。これは楽しい！ （⑤に続く）

©2009 Microsoft Corporation. Bungie, the Bungie logo, Bungie.net, and the Bungie.net logo are registered trademarks of Bungie LLC, and are used with permission. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. ©2010 EA Digital Illusions CE AB. Battlefield Bad Company, Frostbite and the DICE logo are trademarks of EA Digital Illusions CE AB. EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. ©2008-2009, Epic Games, Inc. All Rights Reserved. Epic, Epic Games, the Epic Games logo, Gears of War, Gears of War 2, Marcus Fenix and Crimson Omen Logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States of America and elsewhere. Microsoft, the Microsoft Game Studios logo, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. ©CAPCOM U.S.A., INC. 2010 ALL RIGHTS RESERVED. ©2009 Microsoft Corporation. All rights reserved. ©2008 Microsoft Corporation. All Rights Reserved. ©2009 Activision Publishing, Inc. Activision, Call of Duty and Modern Warfare are registered trademarks of Activision Publishing, Inc.

FPS バトルフィールド：バッドカンパニー2

■発売中（2010年3月11日発売） ■¥7,665（税込） ■STG（ミリタリーアクションシューティング）
■発売元：エレクトロニック・アーツ／開発元：DICE
■オンライン対戦プレイ人数：最大24人

なんでもぶっ壊せる豪快な対戦プレイが魅力

破壊爽快系FPSシリーズの最新作。本シリーズは、壁や建物といった地形物を派手に壊せるのが大きな特徴の1つ。オンライン対戦は、陣取り合戦風の“コンクエスト”や、所定のオブジェクトをめぐり、攻撃と守備側に分かれて争う“ラッシュ”など、どちらかというとチーム戦用のルールが充実している。マップによっては、攻撃力や機動力が高い大型兵器を利用した、豪快な戦闘を繰り広げることもできる。

▲倒されても分隊メンバーのそばで復活できるなど、4人単位の分隊がオンライン対戦のキモとなる本作。仲間との連携を重視せよ！

PLAY DATA & STYLE CHART

1戦ごとの平均プレイ時間	約15分	衛生兵の重要度	★★★★
対戦相手の多さ	★★★★	乗り物バンザイ度	★★★★★

RCG Forza Motorsport 3

■発売中（2009年10月22日発売） ■¥7,140（税込） ●RCG
■発売元：マイクロソフト／開発元：Turn10 Studios
■オンライン対戦プレイ人数：最大8人

走り屋も痛車好きも自分のペースで楽しめる

美しいグラフィックと緻密なカスタマイズ要素に定評があるRCG『Forza Motorsport』シリーズの第3弾。シングルプレイでセッティングを詰め、自慢のクルマをオンライン対戦に持ち込もう。ユーザーによってペイントされたクルマや作成されたデカールをゲーム内で購入でき、自分だけのオリジナルカーを世界中にお披露目できる。オンラインではガチ対戦だけでなく、ドリフト部屋なども作ることも可能。

▲▶作り込んだボディペイントをオンラインで披露するのも醍醐味の1つ。

PLAY DATA & STYLE CHART

1戦ごとの平均プレイ時間	約8分	カスタマイズの豊富さ	★★★★★
対戦相手の多さ	★★	痛車度	★★★★★

TPS Gears of War 2

■発売中（2009年7月30日発売） ■¥8,140（税込） ■STG
■発売元：マイクロソフト／開発元：Epic Games
■オンライン対戦プレイ人数：最大10人

歴戦の猛者が集う男臭さ120%の世界

2007年にリリースされ、その洗練されたビジュアルと、臨場感に満ちたプレイ感覚が話題になったSFアクションシューティングの続編。オンライン対戦は、一部のルールを除いて5対5のチーム戦形式で、個人戦はない。参加人数が定員に満たない場合はBOT（COM制御のNPC）が参加する。逆にいえば、少人数でもにぎやかなオンラインプレイの雰囲気を味わえるわけだ。マップ&アイテム配置の把握が上達の第一歩！

▲日本語版は、マッチング対象が国内ユーザー限定ながら、海外版では有料の対戦用マップがあらかじめ収録されていたりと、お得感アリ。

PLAY DATA & STYLE CHART

1戦ごとの平均プレイ時間	約10分	キャラクターの男くささ	★★★★★
対戦相手の多さ	★★★	チェーンソー度	★★★★★

SPG ワールドサッカー ウイニングイレブン 2010

■発売中（2009年11月5日発売） ■¥7,980（税込） ■SPG（サッカーゲーム）
■KONAMI
■オンライン対戦プレイ人数：最大4人

代表チームへの想いをぶつけるのに最適!

国内外のサッカーファンから絶大な支持を得ている『ウイニングイレブン』シリーズの最新作。オンラインモードは、全国のプレイヤーとの対戦結果に応じた5段階のディビジョンに割り振られ、リアルのサッカーリーグさながらの仕組みになっている。また、コンスタントに開催されている“オンライン大会”は、予選ラウンドやプレーオフまでもが行われ、上位入賞者には商品も用意されているという超本気仕様だ。

▲オンライン対戦では1対1はもちろん、プレイヤー2人ずつで対戦する2対2や、2対1での対戦も可能となっている。

PLAY DATA & STYLE CHART

1戦ごとの平均プレイ時間	約15分	チームの多さ	★★★★
対戦相手の多さ	★★	俺のチームが最強度	★★★★★

FTG スーパーストリートファイターⅣ

■2010年4月28日発売 ■通常版：¥4,990（税込）／コレクターズ・パッケージ：¥5,990（税込）
■FTG（対戦格闘） ■カプコン
■オンライン対戦プレイ人数：最大8人

“格ゲー愛好家”の社交場としても最適

2009年にリリースされた『ストリートファイターⅣ』に、新キャラクターや新ステージなどを追加した、アップグレードバージョン的タイトル。オンライン対戦は従来のモードに加え、最大8人によるエンドレスの勝ち抜き対戦が行える“エンドレスバトル”や、2on2から4on4まで楽しめる団体戦ルール“チームバトル”が用意されている。おっさんゲーマーも『ストⅡ』時代の感覚をよみがえらせて参戦しよう。

▲前作のキャラクターに加えて、『ストリートファイターⅢ』に登場したダッドリーやいぶきなども追加され、全35キャラクターに！

PLAY DATA & STYLE CHART

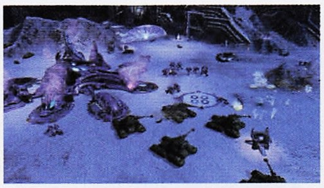
1戦ごとの平均プレイ時間	約3分	キャラクターの多さ	★★★★★
対戦相手の多さ	★★★★	飛ばせて落とす度	★★★★

SLG Halo Wars（プラチナコレクション）

■発売中（2009年2月9日発売） ■¥2,940（税込） ■SLG（リアルタイムストラテジー）
■発売元：マイクロソフト／開発元：Ensemble Studios
■オンライン対戦プレイ人数：最大6人

知略と豪腕のバランスが絶妙な戦術SLG

『Halo』シリーズの前史にあたる時代を舞台にした、リアルタイムストラテジー（RTS）。UNSC（人類）とコヴナント（異星人連合）の壮絶な部隊戦闘を体験できる。オンラインでは、1対1のタイマン勝負から3対3でのチーム対戦プレイが可能。特定のフレンドとチームを組んで参戦することもできるので、各プレイヤーが担当するリーダーキャラの特性を含めた連携戦術を研究するのも、楽しみの1つだ。


▲RTSといえばマウス操作が基本だが、本作はXbox 360のコントローラ用に最適化されているので、ストレスなく操作できる。

PLAY DATA & STYLE CHART

1戦ごとの平均プレイ時間	約10分	頭の中の忙しさ	★★★★★
対戦相手の多さ	★★	コヴナントが結構強い度	★★★★★

【Xbox LIVE体験記⑤】オンライン協力プレイにも挑戦！

オンライン対戦をしたら、やっぱり次は協力プレイでしょう。というわけで『Gears of War 2』をフレンドとプレイ。普段友達とやるときは画面2分割でプレイするんですが、オンラインではどうなのかな。と、急にドム（相棒）が動き始めた！ もうフレンドが動かしてるの？ いつ来たのかわからなかったよ。ローカスト（敵）がワラワラ出てくる場面でも声を掛け合いながら対処できるので、1人でやるよりも楽です！ （⑥に続く）

©1996 JFA Official Licensed Product of UEFA CHAMPIONS LEAGUE™. Official Licensed Product of UEFA EUROPA LEAGUE™ All names, logos and trophies of UEFA are the property, registered trademarks and/or logos of UEFA and are used herein with the permission of UEFA. No reproduction is allowed without the prior written approval of UEFA. "adidas", the 3-Bars logo, the 3-Stripe trade mark and TUNiT are registered trade marks of the adidas Group, used with permission. adiPURE is a trade mark of the adidas Group, used with permission. the use of real player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations. Officially licensed by Asociacion del Futbol Argentino ©Football Federation Australia Limited 2009 Officially licensed by Czech National Football Association Officially licensed by CFF ©2009, DFB Licence granted by m4e AG, Grunwald ©The Football Association Ltd 2009. The FA Crest and FA England Crest are official trade marks of The Football Association Limited and are the subject of extensive trade mark registrations worldwide. copyright FFF Officially licensed by FIGC and AIC ©2001 Korea Football Association All copyrights and trademarks are KNVB respectively Team Holland property and are used under license. Licensed by OLIVEDESPORTOS (Official Agent of the FPF) Producto oficial licenciado RFEF ©2002 Ligue de Football Professionnel ®Officially licensed by Eredivisie CV ©& TM 2009 Liverpool Football Club & Athletic Grounds Ltd Official Licensed Product of A.C. Milan Manchester United crest and imagery ©MU Ltd ©Real Madrid (09) Official product manufactured and distributed by Konami Digital Entertainment under licence granted by Soccer s.a.s. di Brand Management S.r.l. ©Adagp, Paris 2009./Macary - Zublena & Regembal - Costantini, Architects Wembley, Wembley Stadium and the Arch device are official trade marks of Wembley National Stadium Limited and are subject to extensive trade mark registrations. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license. ©2009 Konami Digital Entertainment

電撃ゲームス SELECTION
オンライン協力プレイのススメ

オンラインを通じて、フレンドなどと一緒にミッションやストーリーをクリアしていくオンライン協力プレイ。ある種の緊張感を保ちながら1つの目的に向かってともに戦う姿は、対戦とはまたひと味違った趣きがあり、とてもおもしろい。

協力① ミッションやクエストを一緒にクリアしていく ミッションクリア型協力プレイ

複数のプレイヤーで攻略することを前提とした、チャレンジ要素が強いミッションクリア型協力プレイ。同じ目的に対して協力し合うことから、ボイスチャットなどでのコミュニケーションが取りやすい。気の合うオンライン仲間との出会いの場としても大いに活用できそうだ。ゲームテンポが軽快なものが多く、区切りよく遊べるのも、ミッションクリア型の特徴。

こんな人にオススメ!
- FPSやACTが好き
- 1つ1つの課題を地道にクリアしたい
- あまり長くプレイをする時間がない

ミッションクリア型の人気タイトル
- Halo 3: ODST
- コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア2
- スプリンターセル コンヴィクション
- オペレーション フラッシュ ポイント・ドラゴン ライジング
- モンスターハンター フロンティア オンライン
- Gears of War 2
- 真・三國無双 MULTI RAID Special
- 鉄拳6
- グランド・セフト・オートⅣ

モンスターハンター フロンティア オンライン

■2010年6月24日発売 ■¥6,090(税込) ■ACT(ハンティングアクション)
■カプコン
■オンライン協力プレイ人数:最大4人

Xbox 360での狩猟生活、6月24日に始まる!

大人気シリーズ『モンスターハンター』が、ついにXbox 360でもサービスイン! 本作はPC版の『モンスターハンター フロンティア オンライン(MHF)』を、そのままXbox 360で発売するもので、オンラインプレイ専用タイトルとなる。ハンター同士の交流の場となる「メゼポルタ広場」をロビーとして、狩猟へとおもむくハンター複数人で協力してモンスターに挑んでいく。仲間との連携が狩りの成否のカギだ。「エスピナス」や「ベルキュロス」、「パリアプリア」といった、『MHF』ならではの大型モンスターが数多く用意されており、飽きることなく長く遊べる作りとなっている。オンライン専用タイトルのため、プレイにはソフト以外にXbox LIVEへの登録が必要だ。また、定期的に配信されるアップデートパッチの保存のため、HDDの装着も必須となる。

クエストカウンターでクエストを受注!

◀クエストはこの大衆酒場でも受注可能。

▲4人のハンターで協力して、手強い大型モンスターに立ち向かっていこう!

気の合う仲間とハンターライフを!

▶「猟団」を作ってより深く遊べる。

メゼポルタ広場での交流はキーボードがオススメ!

メゼポルタ広場では主にテキストチャットが行われる。コントローラによる定型文もあるが、便利なのがキーボードだ。

Xbox 360 メッセンジャーキット
価格:¥3,150(税込)
Xbox 360のコントローラに装着するタイプの小型キーボードパッド。

マイクロソフト ワイヤードキーボード600 モンスターハンター フロンティア オンライン スペシャル エディション
価格:¥1,050(税込)
『ウォームセイバー(太刀)』のイベントコードが付属するキーボード。

真・三國無双 MULTI RAID Special

■発売中(2009年10月1日発売) ■¥7,140(税込) ■ACT
■コーエー
■オンライン協力プレイ人数:最大4人

超人化した英傑達とともに強大な敵を撃破せよ

『真・三國無双』シリーズの世界観が大胆にアレンジされた、クエストクリア型のACT。章形式で物語が進み、各章で提示されるクエストは、4人まで同時に参加できる。フィールドに出現する各種アイテムが各プレイヤーごとに用意されているなど、より気軽に公平に協力プレイを楽しめるよう、細かい配慮が行き届いているのが嬉しい。ダウンロードコンテンツとして、複数の追加クエストが配信中。

▲物語を進めていくと、難易度の高いクエストも登場。4人で"地獄"を味わうのも一興。

Halo 3: ODST

■発売中(2009年9月24日発売) ■¥7,140(税込) ■STG
■発売元:マイクロソフト/開発元:Bungie
■オンライン協力プレイ人数:最大4人

果てしなく続く敵の猛攻を撃退せよ!

『Halo 3: ODST』オリジナルの協力プレイモード"ファイアファイト"は、最大4人(フレンド同士のみ)で挑戦できるサバイバルモードだ。特定のマップ内で、次々と出現するコヴナント部隊をひたすら倒していく……という、シンプルながらもアツい内容だ。敵に倒されたメンバーは、チーム全体の"残り復活回数"を消費することで、次のウェーブ(敵が出現してくるタイミング)から復活可能。復活回数には限りがあるので、単独行動をあまりせずに、いかに仲間同士でフォローしあいながら命を大事にするかが、高記録のポイントとなる。

◀単独行動はなるべく控え、敵には複数人で対処しよう。

▶乗り物や設置武器を効果的に利用し、弾薬不足を補おう。

スプリンターセル コンヴィクション

■2010年4月28日発売 ■¥7,980(税込) ■A・AVG(アクションステルス)
■発売元:ユービーアイソフト/開発元:UBISOFT MONTREAL
■オンライン協力プレイ人数:2人

2人だけが知っている"極秘任務"を完遂せよ

ステルスアクション『スプリンターセル』がついにオンライン協力プレイに対応! どのモードも基本的に、なるべく見つからないように協力しながら敵を排除していくものとなっている。ボイスチャットも使った息の合ったプレイが求められる。

◀お互いの位置を把握しながら、確実に任務をこなそう。

協力プレイモード一覧
- Hunter(ハンター)
  エリア内の敵をひたすら倒していくモード。2人のコンビネーションが重要に。
- Last Stand(ラストスタンド)
  敵の攻撃からEMP兵器を守り抜くモード。兵器への集中攻撃をいかに防ぐかがカギ。
- Infiltration(潜入)
  存在を知られることなく、エリア内の敵を倒していく。警備システムにも注意。

▲この3つのほかにシングルプレイ時のシナリオの直前を協力プレイで体験できる。

【Xbox LIVE体験記⑥】Xbox LIVEパーティーはすごい

今回はフレンドのさらにフレンドを交えたXbox LIVEパーティーに参加してみることにしました。パーティーに入って「こんにちはー」と挨拶すると一斉に返ってくる挨拶。そして8人でそのまま対戦になだれ込む。なんだこれ、今までプレイしていた対戦とは別モノの楽しさですよ! ゲーム中に何かをおもしろいことが起これば、そこらじゅうから笑い声が聞こえるし。プレイ中は誰が話しているのかわからないけど。 (⑦に続く)

©CAPCOM CO., LTD. 2007, 2010 ALL RIGHTS RESERVED. ©2009 KOEI Co., Ltd. All rights reserved. ©2009 Microsoft Corporation. Bungie, the Bungie logo, Bungie.net, and the Bungie.net logo are registered trademarks of Bungie LLC, and are used with permission. All rights reserved. ©2009 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

協力② フレンド達と一緒に物語を楽しむ ストーリー型 協力プレイ

ストーリー（キャンペーン）モードで、COM操作の味方キャラとともに行動するタイプのアクションゲームは大抵の場合、ほかのユーザーとの協力プレイにも対応している。シングルプレイではキツい場面も、多人数でプレイすればラクになる……といった攻略上のメリットがあるのはもちろんのこと、苦労している初心者をサポートしたり、フレンドとボイスチャットをしながら気軽に楽しんだりと、利用の仕方はさまざまだ。

こんな人にオススメ!

- フレンドと一緒に困難を乗り越えたい
- ワイワイ言いながらゲームをプレイしたい
- 実は誰かにストーリーを進めてもらいたい

ストーリークリア型の人気タイトル

- Halo 3: ODST
- Gears of War 2
- レフト 4 デッド 2
- アーミー オブ ツー：The 40th Day
- Fable Ⅱ
- バイオハザード5
- デススマイルズ
- オトメディウスG（ゴージャス!）

レフト 4 デッド 2

■発売中（2009年11月19日発売） ■¥7,665（税込） ■STG（ホラー・アクションシューティング）
■発売元：エレクトロニック・アーツ／開発元：Valve
■オンライン協力プレイ人数：最大4人

圧倒的不利な状況下で高まる団結力!

災難を逃れて合流した4人の人間が、ゾンビだらけの世界から脱出するために力を合わせる、サバイバルホラーアクションの第2弾。大集団で高速移動するゾンビに対抗するには、4人の団結が不可欠。その点、各ユーザーがひとりひとりを担当するオンライン協力プレイでは、ゲーム展開がよくも悪くもドラマチックなものになりやすい。なお、協力プレイは、キャンペーン開始前のロビーから参加したり、すでに進行中のセッションに途中から参加することも可能。万が一、誰かが途中で抜けた場合も、COMが操作を引き継いでくれるなど、長時間におよぶ協力プレイをフォローする、さまざまな便利機能が導入されている。

◀洪水のように押し寄せるゾンビを撃退せよ。

▶ピンチの仲間は、すかさず救助するべし。

アーミー オブ ツー：The 40th Day

■2010年3月25日発売 ■¥7,140（税込） ■ACT（ミリタリーTPS）
■エレクトロニック・アーツ
■オンライン協力プレイ人数：最大5人

痛快バディー（相棒）・アクションの最新型

傭兵コンビ、セーレムとリオスが傍若無人の活躍をするアクションシューティングの続編。キャンペーンモードでは、プレイヤー2人でそれぞれのキャラの操作を担当して進めることができる。前作同様、敵がどちらのキャラに注目しているかを"アグロメーター"によって確認可能。囮による陽動作戦などの高度な協力プレイを、よりスムーズに実行に移せるのだ。

▲片方が負傷してピンチになっても、もう片方が駆けつけて安全な場所に引きずり、回復をしてやろう。

バイオハザード5（プラチナコレクション）

■発売中（2009年3月5日発売） ■¥3,590（税込） ■A・AVG（サバイバルホラー）
■カプコン
■オンライン協力プレイ人数：2人

頼れるパートナーとともにピンチを切り抜けろ!

大ヒットサバイバルホラーシリーズの最新作。アフリカを舞台に、襲いかかってくるマジニ達と戦いながら、パートナーのシェバとともに事件の真相に迫る。協力プレイはオンラインだけでなく、画面分割でのオフラインプレイも可能だ。現在配信されている追加エピソード「LOST IN NIGHTMARES」、「DESPERATE ESCAPE」（ともに400 MSP）をダウンロード購入すれば、ジルやジョッシュなど、ストーリーに登場したクリス&シェバ以外のキャラクターでもプレイできる追加シナリオが楽しめる。

◀物語はクリスとシェバの2人を中心に進んでいく。

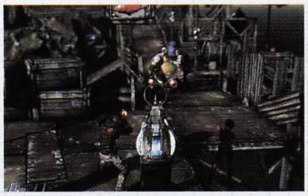
▶ゲーム中には2人で連携しないと進めない場所も。

協力③ ほかの人の世界で暴れまくり! オープンワールド型 協力プレイ

さまざまな場所やミッションが用意された広大なフィールドの中で、自由に行動することができる、それがオープンワールド型だ。オンラインプレイに対応したタイトルの場合、ホストとなるプレイヤーのプレイ進行が反映されたゲームフィールドに、ほかのプレイヤーがゲストとして訪れるという方式が主流となっている。RPGや育成要素のあるACTなどでは、プレイヤーのレベルなどのデータは引き継がれることが多いので、効率よく経験値を稼いだりといった協力プレイに活用することができる。

こんな人にオススメ!

- MMO的な雰囲気が好き
- ゲーム世界での鬼ごっこにあこがれている
- 好き勝手にやりたい
- なんでもいいから一緒に遊ぼうぜ!



◀一緒に冒険してもいいし、関係のないことをしてもいい。それがこのタイプだ。

オープンワールド型の人気タイトル

- Borderlands
- セイクリッド2
- ライオットアクト
- テストドライブ アンリミテッド
- バーンアウト パラダイス
- Skate.2

セイクリッド2

■発売中（2010年2月10日発売） ■¥7,770（税込） ■RPG（オープンワールドRPG）
■発売元：スパイク／開発元：Ascaron Entertainment
■オンライン協力プレイ人数：最大4人

"大冒険"な気分を味わえる

広大なファンタジー世界を舞台にしたRPG。オンライン協力プレイには、ホストのゲーム進行状況が反映される"キャンペーン"とゲーム進行度を気にせずにプレイできる"フリーワールド"の2つがある。

◀オフラインで育てたキャラクターで、友達の世界にお邪魔しよう。

ライオットアクト（プラチナコレクション）

■発売中（2007年2月22日発売） ■¥2,940（税込） ■ACT
■発売元：マイクロソフト／開発元：Real Time Worlds
■オンライン協力プレイ人数：2人

2人なら組織との抗争もスムーズに

ビルが建ち並ぶ近未来都市を舞台に、エージェントと呼ばれる超人が、オンライン協力プレイで暴れ回れるACT。協力プレイは同じ目的に向かって進むというよりも、好き勝手に行動し合うといったほうが正しい。

◀超人的な能力の主人公。ビルとビルの間を飛び回るのが最高。

【Xbox LIVE体験記⑦】友達の家にいるような感じ

ひとしきり対戦を楽しんだあと、思い思いのタイトルをプレイすることになりました。でもXbox LIVEパーティーはそのまま。『ストⅣ』で対戦している人もいれば、『Gears of War 2』で協力プレイをしている人もいる。さらにゲームをプレイせずに、部屋で見ているテレビについて話している人も。ゲームをしている人もたまにテレビの話題に入ってきたり。なんか、昔友達の家でダラダラ過ごしていたときみたいですね。 （⑧に続く）

©2009 Valve, the Valve logo, Left 4 Dead, the Left 4 Dead Logo, Steam, the Steam logo, Source, the Source logo, and Valve Source are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation in the United States and other countries. ©2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and Army of TWO are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. ©CAPCOM CO., LTD. 2009 ALL RIGHT RESERVED. Sacred 2 was developed by Ascaron. Sacred 2 - Fallen Angel ©Koch Media GmbH 2009, 2010. Sacred and the Sacred logo are trademarks or registered trademarks of Koch Media GmbH. Ascaron and the Ascaron logo are trademarks or registered trademarks of Ascaron Entertainment GmbH. Marketed and distributed in Japan by Spike Co., Ltd. All Rights Reserved. ©2007 Microsoft Corporation. All rights reserved.

マイクロソフトのサービスは伊達じゃない！

めざせ！ 実績厨！ 番外編 Xbox 360

Xbox LIVEはマイクロソフトが提供しているWebサイトと連動させると、使い勝手が2倍にも3倍にも向上する。ここではそんな便利サービスを紹介！

Xbox 360を愛する者

magane

ここで紹介しているサイトは、僕が普段から活用しまくっているサイトです。便利なので、まだの人はぜひ活用してみてください。本当にXbox 360ライフが変わります。

Xbox 360ライフをさらに便利にするWebサイトを紹介！

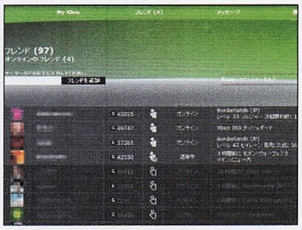
ただでさえ便利なXbox LIVEがさらに便利に広がる！

電撃ゲームス本誌でコラム「めざせ！　実績厨！」を担当しているmeganeです。今回は番外編ということで、Xbox LIVEと連動して活用できるWebサイトについてご紹介いたします。元々マイクロソフトという会社は、ソフト開発から立ち上がった会社です。そんなマイクロソフトのソフト的な強みが、今回紹介するWebサイトにも生かされているといっても過言ではありません。

ポータルサイト「My Xbox」
http://live.xbox.com/ja-JP/

◀公式サイト「Xbox.com」にて利用できるポータルサイト「My Xbox」。プロフィールの編集やフレンドリストの閲覧、メッセージの送受信などが可能。

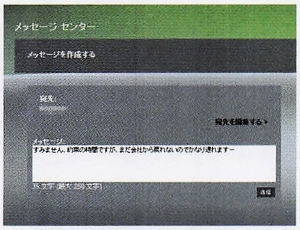
このMy Xboxでは、自分のアカウント情報を確認することができます。確認できるのは「プロフィール」や「実績」「フレンドリスト」「メッセージ」など。特に便利なのがフレンドリストです。自分のフレンドの名前が表示されているだけ、なんてレベルじゃなくて、そのフレンドが「オンラインかオフラインか」、「今なんのゲームをプレイして、どんな状況になっているのか」、「どのあたりまで実績を取っているのか」なんて情報がWebブラウザ上で見れてしまうのです。さらに今オフラインの人は何時間前までXbox 360でプレイしていたのか、などの情報もわかってしまいます。仕事をサボってたりすると一目瞭然ですね。冗談はさておき、このフレンドリストを見ているだけで、時間が潰せてしまうのですよ。「あー、このフレは最近いくつもゲームをプレイしているけど、実績をあまり取ってないから、ソフトをいっぱい買ってきちゃったのかな」とか、その人のプレイスタイルが分析できちゃうんですね。時間泥棒すぎて困る。



▶見ているだけでも楽しいフレンドリスト。100人近いフレンドがいる状態では、ゴールデンタイムで50人がオンラインしている、なんて状況もあります。僕もゲームしたい。

◀フレンドリストから自分とフレンドとの実績の比較も可能。リストには実績を解除した日にちも記録されるので、ゲームの進行スピードも比較できます。

地味に嬉しいメッセージの送受信



◀ゴールドメンバーシップ限定ですが、メッセージも送れます。約束があったけど遅れるなんてときでも、Xbox 360を立ち上げずに連絡できるので便利。

そして忘れちゃいけないのが「メッセージの送受信」です。これはゴールドメンバーシップ限定のサービスとなります。Xbox 360を起動できないときにフレンドと連絡をとったりできますが、もっと便利な使い方もあるんです。それはゲームプレイ中のメッセージのやり取りです。プレイ中にフレンドからメッセージが来たけど、Xboxガイドボタンを押して中断してる暇はないし、プレイ中はメニューのレスポンスが悪い。そんなときはWebブラウザ上でメッセージを見て、返事をする必要があればササッとしてしまえばよいのです。マジ便利！

最新のコンテンツをどこよりも早く入手できる！

次に紹介するサービスは「Webマーケットプレース」です。これは追加コンテンツなどを購入できるXbox LIVEのマーケットプレースをWebブラウザ上で見られて、購入予約ができるというものです。

ブラウザ上の百貨店「Webマーケットプレース」
http://marketplace.xbox.com/ja-JP/

◀Webマーケットプレースのトップページ。ここから追加コンテンツや体験版、PVなどを検索し、本体へダウンロードの予約ができます。マイクロソフトポイントの追加も可能！

Webマーケットプレースでは「ゲーム」「ビデオ」「アバター」の3つのカテゴリーからコンテンツを検索し、購入することが可能です。ここで購入したコンテンツは、本体にダウンロードの予約がされ、Xbox 360の起動時に自動的にダウンロードが開始されます。また、人気のあるコンテンツのランキングなども見られるので、何か買いたいと思ったときに見るといいかもしれません。

◀パッケージタイトルを検索したところ。タイトル順や人気ダウンロード順、ユーザーのおすすめ度順などでソートでき、評価の高いタイトルも探せます。

でも、僕自身はWebマーケットプレースの真価は、コンテンツが便利に探せるところではないと思っています。いや、便利なことには変わりはないんですが。実はWebマーケットプレースは、コンテンツの更新が一番早いんですよ。例えば「何日に体験版が配信」なんて情報があったときに、同じXbox 360でもあるフレンドは本体から検索できるのに、僕やほかのフレンドからは検索しても出てこないなんてことがよくありました。でも、Webマーケットプレースで検索すると、あっさり見つかるなんてことがほぼ確実にあったのです。検索して出てこないといっても、何日も出てこないわけじゃなくて、せいぜい数時間程度の遅れでしかないのですが……。でも、早くゲットしたいじゃないですか！

◀英語版の体験版も日本での配信がオンになっていれば、検索に引っかかります。写真は3月4日あたりに公開された『ジャストコーズ2』の体験版。パラシュートが楽しい！

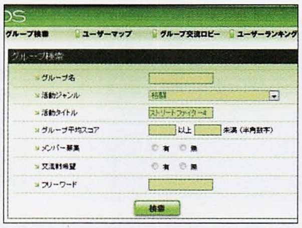
同好の士を見つけやすい「Xbox Friends」

「Xbox Friends」は、ゲーマータグに紐付けた自分のアカウントを作り、同じゲームを遊んでいる仲間などを見つけられる公式コミュニティサービスです。

コミュニティサービス「Xbox Friends」
http://xboxfriends.jp/

◀「Xbox Friends」のトップページ。サイト内にはタイトルごとを個別に扱うグループや、ジャンル別グループなどがあり、自分の趣味に合うグループが必ず見つかるはず。

Xbox Friends内にあるグループ検索機能を使えば、自分が今遊んでいるタイトルやジャンルを扱っているグループなどを検索することができます。タイトル単体で設立されたグループは、情報交換だけでなく対戦相手の募集などのトピックが立って盛んな交流が行われていることも。そのタイトルを遊び尽くしたいと思ったら、入ってみてはいかがですか？



◀自分のスタイルに合うグループが見つかれば、Xbox 360でのゲームライフが、さらにバラ色になること間違いなし。積極的にメンバーと交流したいですね。

【Xbox LIVE体験記⑧】充実したXbox 360ライフへ

オンライン対戦も慣れてきて、もっと深く楽しみたいと思ったときに、フレンドから紹介されたのが「Xbox Friends」のグループでした。なんでも対戦好きな人達が集まって、夜な夜な対戦をしているみたい。そんなわけでグループに入ると、昨日は『COD MW2』、今日は『ストIV』といろいろなタイトルで対戦相手を募集していました。さすがに全部は行けないけど、慣れていけばいいかな。オンラインはやはり楽しい！　（終わり）

導入のススメ②

充実の豪華ラインナップ

国内外の大作ソフトから、Xbox LIVE アーケードの配信専用タイトルまで、充実のラインナップを紹介！

カジュアルからコアゲームまで 幅広いラインナップが魅力のXbox 360！

Xbox 360で発売されているタイトルには、カジュアルなACTからディープでコアなAVG、さらには大作RPGから配信専用のオリジナルタイトルまで、実にさまざまなジャンル、タイプのゲームが存在する。ここからは、パッケージ販売のタイトルはもちろん、Xbox LIVE アーケードで配信されるソフトもあわせて、その豪華なラインナップを紹介。まずは下のチャートの質問に答えて、自分のタイプを知っておこう。

パッケージタイトルとXBLAタイトルのポイント

パッケージタイトルとは、ゲームショップや通販などで購入できる通常のゲームのこと。XBLAタイトルは、Xbox LIVE アーケードで購入できる配信専用のゲームだ。それぞれの特徴を、ここであらためてチェックしておこう。

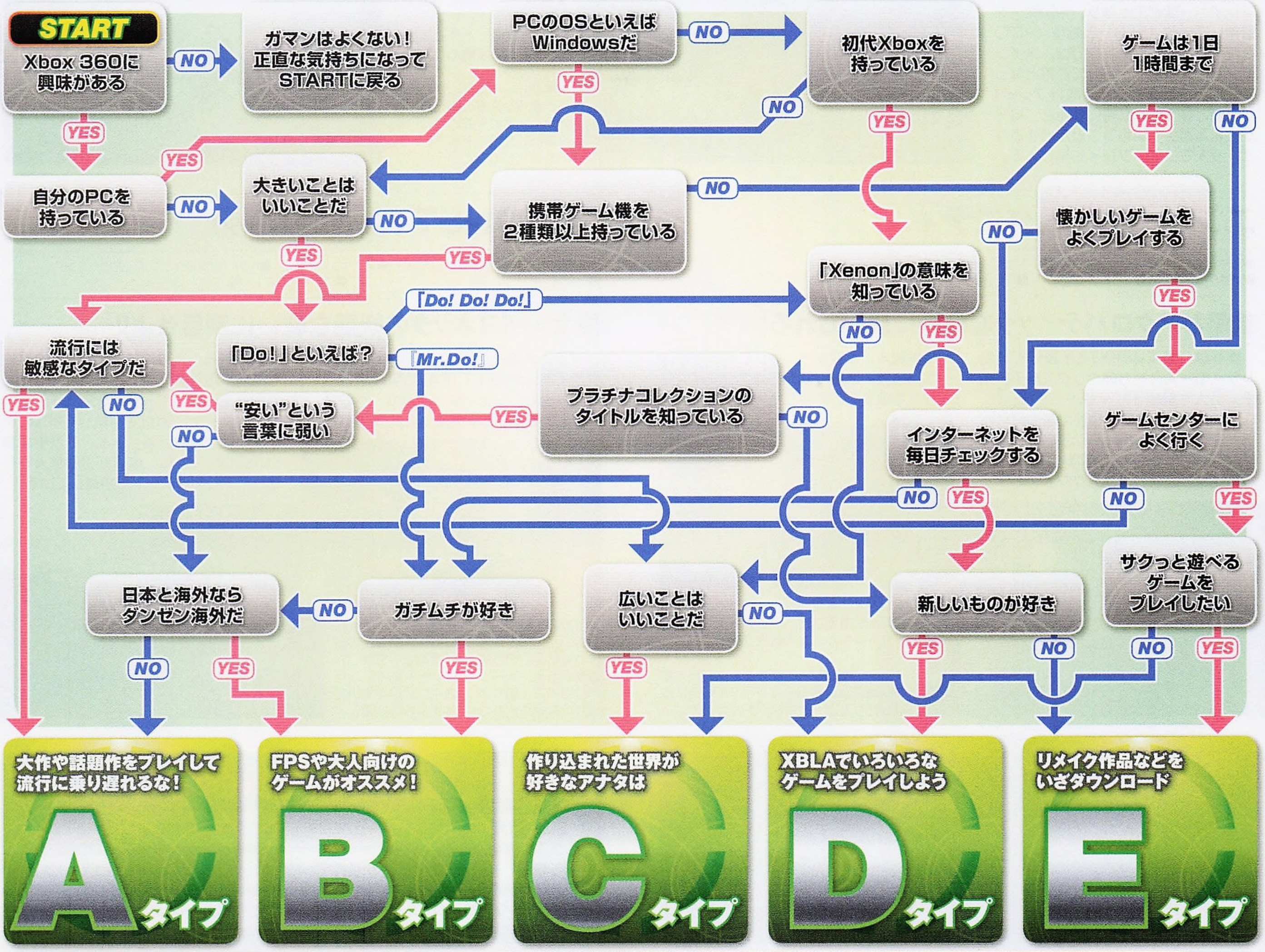
パッケージタイトル

- 充実した内容の作品が多い
- パッケージをコレクションする楽しみもある
- ソフトが売り切れで購入できない場合もある

XBLA（Xbox LIVE アーケード）タイトル

- 自宅にいてもゲームを購入できる
- 値段の安いものが多い
- 必要HDD容量が足りていることが必須

チャートでアナタ好みのジャンルをズバリ!!



オススメのタイトルをプチ紹介!!
『The Elder Scrolls Ⅳ: オブリビオン Game of the Year Edition』

人気RPG『The Elder Scrolls Ⅳ: オブリビオン』と『The Elder Scrolls Ⅳ: ナイツ・オブ・ザ・ナイン』『The Elder Scrolls Ⅳ: シヴァリング・アイルズ』の2つのダウンロードコンテンツを収録した特別版が4月22日に発売予定。『シヴァリング・アイルズ』は、今回初めて収録される拡張パックなので、楽しみにしていた人も多いはず。世界が認めたRPGを体験しよう！（¥5,040／RPG／ベセスダ・ソフトワークス）

PACKAGE

カジュアルからコアゲームまで 多彩なジャンルが揃い踏み!!

パッケージタイトル

数あるパッケージタイトルを、大まかに3つのタイプに分類。それぞれのタイプから、電撃ゲームスがオススメするゲームを紹介しよう。ラインナップの豪華さが、よくわかるだろう。

Aタイプ 話題のACTや大作RPGなど幅広い人気ソフトを楽しもう!

複数ハードでソフトを発売するマルチプラットホーム展開のメーカーも多く、Xbox 360には海外ゲームだけでなく、日本のゲームも数多い。ここではそうした、みんなが大好きな大作ゲームを紹介。誰でも爽快感を味わえるACTや、壮大なストーリーが楽しめるRPGなど、オススメがズラリ!

真・三國無双5 Empires

■発売中(2009年5月28日発売) ■¥7,140(税込) ■ACT(タクティカルアクション)
■コーエー ■プレイ人数:1〜2人

武将となり戦乱の三国時代を生き抜け!

一騎当千の武将となって戦うおなじみのACT『無双』にSLG要素を盛り込んだ『Empires』シリーズの最新作。プレイヤーは君主となり、中国統一を目指して内政(SLG)と戦争(ACT)を繰り返していく。本作では、メインモードの「争覇モード」で武将となって三国志の世を生きる「武将プレイ」が可能となった。武将になると、自分が仕える君主を決めることができるなど、今までにないプレイも楽しめる。

▲戦闘パートでは、『無双』シリーズならではのアクションが楽しめる。さまざまな特殊技を駆使して戦おう。

◀軍略パートでは、新たな武将の登用や武器の強化などが行える。それぞれの武将に割り振られたカードを使い、勢力を強化していこう!

自分だけの武将を作れ! エディットモードがパワーアップ!

前作と比べると、多数のエディットパーツが追加された。フェイス(顔)や体型のエディットができるだけでなく、能力値や武器、防具などのエディットも可能。装備品や部位ごとのコーディネイトを楽しんで、オリジナル武将を活躍させよう。

◀戦闘タイプや特殊技などもエディットできる。

エンド オブ エタニティ

■発売中(2010年1月28日発売) ■¥7,980(税込) ■RPG
■発売元:セガ/開発元:トライエース ■プレイ人数:1人用

銃撃とアクロバティックな戦闘に酔いしれろ!

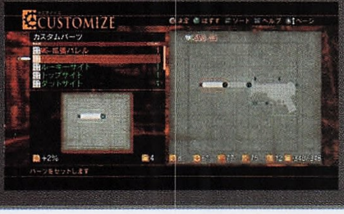
本作は、多くのRPGを手掛けてきたトライエースとセガのタッグで贈る話題作。巨大な機械「バーゼル」を舞台に、3人の主人公と登場人物達の運命にスポットを当ててストーリーが進んでいく。「銃撃多重奏RPG」と銘打った本作の、ハリウッド映画のガンアクションのように展開する戦闘シーンは、これまでにはない感覚。武器(銃)のカスタマイズもかなり豊富で、やりごたえもアリ!

▲シリアスな展開から一転してギャグテイストになるなど、どこか破天荒なストーリーはなかなか中毒性が高い!

◀敵を銃撃で撃ち上げたあとに連続攻撃を決めたり、移動しながら3人同時に銃撃したりと、ド派手なバトルが魅力。

武器のカスタマイズにハマる!!

主人公達が使うハンドガンやマシンガンはカスタマイズが可能だ。9×9のマス目に銃とカスタマイズパーツを配置し、接続部分が合致するように収めよう。限られた条件のなかで最強の銃を作り出すという、パズル的な要素を楽しめる。



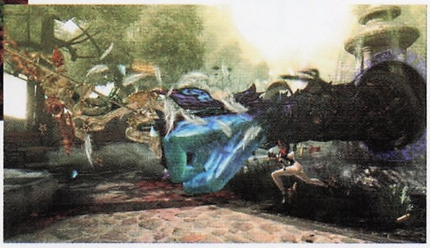
BAYONETTA(ベヨネッタ)

■発売中(2009年10月29日発売) ■¥7,980(税込) ■ACT(クライマックス・アクション)
■発売元:セガ/開発元:プラチナゲームズ ■プレイ人数:1人用

魔女・ベヨネッタの妖艶な戦いに刮目せよ!!

プラチナゲームズとセガの開発によるクライマックスACT『BAYONETTA(ベヨネッタ)』。記憶を失った魔女・ベヨネッタと、おぞましい姿をした天使の戦いが描かれる。スローモーションで敵の攻撃を華麗に回避する「ウィッチタイム」や、拷問具を召喚してトドメを刺す「トーチャーアタック」、魔獣を召喚してボスに攻撃する「大魔獣召喚」など、ド派手な演出が盛りだくさん。ACTが苦手な人でも簡単に楽しめるモードも搭載している。

▲自身の黒髪が体をおおい、スーツを形作っている。ある攻撃を行うと、スーツがはだけて、肌があらわになることも!?



▶最初は肉体を武器に戦っていく。物語が進むと、銃や刀、スケート靴といった数々の武器を使いこなすようになる。

ほかにもこんなタイトルがオススメ!

- 北斗無双……(2010年3月25日発売/¥8,190/ACT/コーエー)
- 鉄拳6……(2009年10月29日発売/¥8,379/FTG/バンダイナムコゲームス)
- スターオーシャン4 —THE LAST HOPE—……(2009年2月19日発売/¥8,925/RPG/スクウェア・エニックス)

オススメのタイトルをプチ紹介!! 『Majin(仮)』

開発はゲームリパブリック、発売はバンダイナムコゲームスの『Majin(仮)』は、身軽な盗賊の少年と大きな体を持つ正体不明の魔人のコンビが協力して謎を解いていくA・AVG。詳細はまだ不明だが、発売は2010年を予定。公式サイト(http://majin.channel.or.jp/)ではPVが公開されているので、そちらでゲームの雰囲気を確認してみよう!(価格未定/A・AVG/バンダイナムコゲームス)

©2009 KOEI Co.,Ltd. All rights reserved. ©SEGA Developed by tri-Ace Inc. ©SEGA ©2002-2010 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. Developed by 2K Marin, 2K Australia, 2K China and Digital Extremes. BioShock, 2K Games, 2K Marin, 2K Australia, 2K China, the 2K Games logo, the 2K Marin logo, the 2K Australia logo, the 2K China logo and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Digital Extremes and its logo are trademarks of Digital Extremes. Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other marks and trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

Bタイプ 大人向けのハードなゲームをじっくりどっぷりやり込もう!!

海外ゲームに興味を持っているアナタは、海外スタジオが制作したダイナミックなゲームをプレイしてみよう。練り込まれたストーリーや重厚な世界観、高精細なグラフィック、そして高いアクション性は、どれをとっても一級品だ。電撃ゲームス編集部オススメの2タイトルをピックアップ！

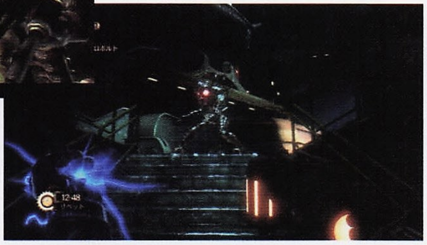
バイオショック2

■発売中（2010年3月4日発売） ■¥7,329（税込） ■A・AVG ■発売元：ディースリー・パブリッシャー／開発元：2K Marin, 2K Australia, 2K China and Digital Extremes ■プレイ人数：1人用／オンライン対応（対戦プレイ最大10人）

海底都市・ラプチャーの惨劇が再び……

多くのA・AVGファンから高い評価を得た『バイオショック』の続編。12年ぶりに目覚めた初期型ビッグダディ「実験体デルタ」は、かつて親子のような絆を結んだ少女・リトルシスターを守るため、狂気がうずまく海底都市「ラプチャー」をさまよい始める。プレイヤーはこの初期型ビッグダディとなり、ラプチャーにはびこる狂暴化した人類・スプライサーや、この都市の秩序を守るビッグシスターと戦っていくことに。また本作は、プレイヤー同士が戦えるオンラインモードも搭載している。リトルシスターをめぐってチーム戦で戦うモードや、ビッグダディとなって戦うモードなど、ルールはさまざま。武器などをカスタマイズできるやり込み要素も充実している。

▲人間の能力を上昇させる「アダム」を生み出すリトルシスター。これが原因で敵に狙われることも。



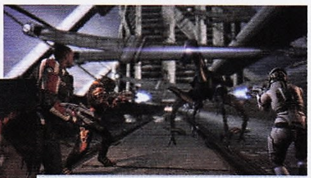
▶主人公は、右手に巨大なドリルを装備。またプラスミドという雷や炎を操る能力も持っている。

Mass Effect

■発売中（2009年5月21日発売）［2010年4月8日発売］ ■¥7,140（税込）［¥2,940（税込）］ ■RPG ■発売元：マイクロソフト／開発元：Bioware ■プレイ人数：1人用 ※［ ］内はプラチナコレクション

銀河をめぐる壮大なスペースオペラ

海外で数多くの賞を受賞した、広大な銀河を舞台にしたRPG。プレイヤーは地球出身の少佐・シェパードとなり、多くの異星人が所属する連合軍の精鋭部隊の隊長として、銀河を脅威にさらそうとする陰謀に立ち向かっていく。プレイヤーが会話中にいつでも選択肢を選ぶことができる独特の会話システムを搭載している。



▲戦闘はリアルタイムで進行していき、仲間に指示を出しながら戦っていく。

▶異形のエイリアンが数多く登場するのもSFならでは！

ほかにもこんなタイトルがオススメ！

- コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア2……(2009年12月10日発売／¥7,980／STG／スクウェア・エニックス)
- グランド・セフト・オートⅣ………(2009年8月27日発売／¥3,990／ACT／カプコン)
- ゴッドファーザーⅡ….(2009年4月16日発売／¥7,665／A・AVG／エレクトロニック・アーツ)

Cタイプ コアゲーマーなら絶対外せないディープなタイトルをプレイ！

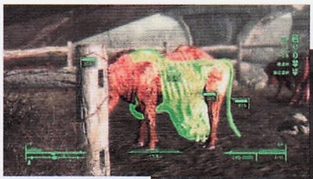
ディープなゲームに興味がある人は、広大な世界が広がるオープンワールド型のRPGなどがオススメ！ 壮大なメインストーリーとサブストーリーが複雑に絡み合い、やり込めばやり込むほど広さと深さに感動できるはず。そんな、ゲーマーには嬉しい（キビシイ？）タイトルが盛りだくさん!!

Fallout 3（プラチナコレクション）

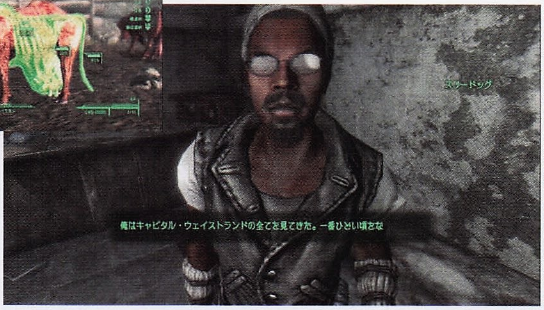
■発売中（2009年11月5日発売） ■¥2,940（税込） ■RPG ■ベセスダ・ソフトワークス ■プレイ人数：1人用

核戦争後の広大な世界が舞台のRPG

『The Elder Scroll Ⅳ：オブリビオン』のスタッフが集結して制作した、荒廃した未来のワシントンD.C.が舞台のオープンワールド型RPG。大地に蔓延する放射能を避け、核シェルターで生活していた主人公は、ある朝、父親がシェルターから外に出て姿を消したことを知らされる。そこで主人公は、父親を追って外の世界へ出ようと決意するが……。数々の会話や膨大なイベントによって変化していくストーリー。そこから紡がれるエンディングとは……？



▲核シェルターの外には、放射能の影響で変異したミュータントや巨大昆虫などの危険なクリーチャーが生息している。一度外に出てしまったら、元の場所には戻れない？



▼NPCの1人1人に思考能力の高いAIを搭載。ときにはNPC同士が勝手にケンカを始めることも。

Fable Ⅱ（プラチナコレクション）

■発売中（2008年12月18日発売） ■¥3,990（税込） ■RPG ■発売元：マイクロソフト／開発元：Lionhead Studios ■プレイ人数：1人用／オンライン対応（協力プレイ最大2人）

世界最高峰のファンタジーRPG!

本作は、全世界で300万本を売り上げた『Fable』の続編。『ポピュラス』などのゲームを生み出したピーター・モリニュー氏が監修している。主人公が迎える結末は、すべてプレイヤーの行動によって変化。正義を貫いた英雄にもなれるし、悪に手を染めた盗賊としても生きられるなど、オープンワールド型のRPGのなかでもかなり自由度が高い。

▲積み重ねてきた行動によってNPCの態度が変化する。

◀木こりや賞金稼ぎ、鍛冶屋といったさまざまな職業に就くことができる。

ほかにもこんなタイトルがオススメ！

- Colin McRae: DiRT 2……(2009年11月5日発売／¥7,140／RCG／コードマスターズ)
- シヴィライゼーション レボリューション…(2008年12月25日発売／¥8,190／SLG／サイバーフロント)
- オレンジボックス….(2008年5月22日発売／¥7,140／STG／エレクトロニック・アーツ)

オススメのタイトルをプチ紹介!! 『バットマン アーカム・アサイラム』

映画などでおなじみのバットマンの活躍を楽しめるA・AVG。映画や原作のアメコミのテイストをそのままゲームにしたような雰囲気が特徴で、高い評価を得たヒーローゲームとしてギネス・ワールド・レコーズにも登録されている。バットマンが持つガジェットなども原作同様に使用でき、高性能なバットマンの装備を存分に堪能できる。(¥7,980／A・AVG／スクウェア・エニックス)

©MASS EFFECT ©2003-2009 EA International (Studio and Publishing) Ltd. Mass Effect, the Mass Effect logo, BioWare, the BioWare logo and the BioWare hands logo are either registered trademarks or trademarks of EA International (Studio and Publishing) Ltd. in the United States and other countries. Fallout® 3 ©2008 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. Bethesda Softworks, Bethesda Game Studios, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Fallout, Prepare for the Future and related logos are trademarks or registered trademarks of Bethesda Softworks LLC in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. ©2008 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.

XBLA

ゲーム購入の新しいカタチ！ Xbox LIVE アーケードに注目!!

Xbox LIVE アーケード タイトル

Xbox LIVE アーケードは自宅でいつでもゲームをダウンロードして楽しめるサービス。ゴールドメンバーシップとネットワーク環境さえあれば、いつでも体験できるお手軽コンテンツだ。

総タイトル数は190以上! 自分好みのゲームが見つかる!!

まずはマイクロソフトポイントを購入し、そのポイントを使ってゲームをダウンロードする。いずれも低価格で、パッケージタイトルと変わらないクオリティのゲームから、ゲーム黎明期を支えた懐かしいレトロゲームまで、大人も子供も楽しめる幅広いラインナップが揃っている。現在配信されているタイトルは、なんと190以上。目移りするタイトルのなかから、自分に合ったゲームを見つけ出す喜びを味わおう。

▲ダウンロードしたタイトルによってはポイントがもらえるお得なキャンペーンも実施中。詳しくは欄外で！

全タイトルにお試し版が用意されている

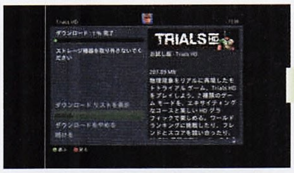
数多くのラインナップのなかには、自分の好みに合わないタイトルもあるかもしれない。購入してから後悔はしたくないと思っている人、ご安心を。Xbox LIVE アーケードでは、登録されている全タイトルに無料のお試し版が用意されている。どんなタイトルも、まずは遊んでから確かめることができるのだ。気になったタイトルのお試し版をダウンロードしてみよう。

◀購入前にちょっと遊べるのがポイント。

とっても簡単な購入までの3ステップ

①お試し版をダウンロード

気になったゲームのお試し版をダウンロード。☆マークはほかのユーザーがつけた評価のランキングなので、これを目安にするのもいいだろう。



▲タイトルも簡単に検索できてお手軽だ。

②じっくり吟味する

ダウンロードしたら、早速ゲームを試遊。時間制限や最初の1ステージのみなど、各種制限はあるが、ゲームの雰囲気は十分伝わるはずだ。

▲お試し版とはいえ、十分に遊べる内容。

③気に入ったら完全版を購入

お試し版をやり終えて続きが気になるようなタイトルなら、その場で完全版を購入してとことん遊びつくそう！完全版なら実績解除もできる。

▲お試し版から完全版へすぐに移行できる。

Dタイプ 最新のオリジナルゲームをXBLAでダウンロード！

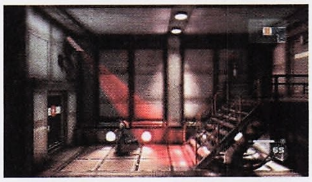
Xbox LIVE アーケードでは、ここでしか遊べないオリジナルのタイトルが多数配信されている。自分のアバターを使ったパーティゲームやアイデア勝負のゲーム、最新のCG技術を惜しみなく使ったフルプライスでも通じるような作品もある。未体験のままではもったいないタイトルが目白押しだ。なかでもオススメの2タイトルを紹介しよう。

SHADOW COMPLEX

■配信中（2009年8月19日配信） ■1200マイクロソフトポイント ■ACT
■発売元：マイクロソフト／開発元：Chair Entertainment

美麗なCGを使った豪華な横スクロールACT

秘密組織「リストレーション」から、さらわれたヒロイン「クレア」を救出して、組織の野望を阻止せよ!! 本作は、超美麗な3D・CGと昔ながらの横スクロールACTが融合した独特のアクションゲーム。最初は自分の手元を照らすフラッシュライトしか持っていないが、敵から100以上もの武器やアイテムを入手でき、少しずつパワーアップしていく。これらのアイテムや豊富なアクションを駆使して、広大なマップに仕掛けられた謎を解いて、真実に近づこう。なお、マップの要所では、高難易度のボス戦が発生する。特定部位にしか攻撃が通じないことや、マップのオブジェクトを駆使しないと破壊できない場合もあり、やりごたえ抜群の内容になっている。



◀シンプル操作で豊富なアクションを楽しめる。

▲3D・ACTの醍醐味、奥行きを使った迫力のボス戦が展開！

オーソン・スコット・カードの独特な世界観にも注目

このゲームのバックグラウンドを手がけるカード氏は、有名なSF小説家。彼の徹底したSFへのこだわりと、彼自身の倫理観から生まれる独特の世界観は、国内外で高い評価を得ている。

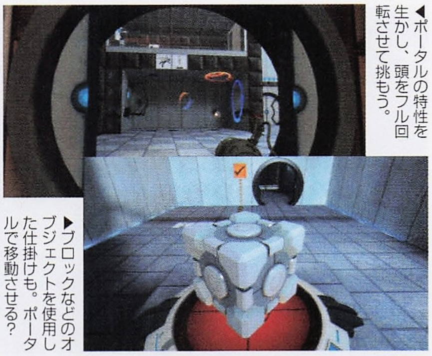
▲SF小説界の重鎮が手がける本格的なストーリーも魅力。

Portal: Still Alive

■配信中（2009年10月22日配信） ■1200マイクロソフトポイント
■A・AVG（アクション アーケード） ■発売元：マイクロソフト／開発元：Valve

空間の歪みを使って脱出せよ!!

謎の研究所で被験体にされてしまった主人公は、特殊な能力を獲得する。その能力を使って、研究所内からの脱出を目指すが……。本作は、空間を歪ませる能力「ポータル」を使用して目的地を目指すA・AVG。ポータルにはブルーとオレンジがあり、ブルーポータルの穴とオレンジポータルの穴はお互いがつながっており、プレイヤーをはじめとするさまざまな物体を通すことができる。常識にとらわれない発想も必要となる、パズル性の高い作品だ。



◀ポータルの特性を生かし、頭をフル回転させて挑もう。

▶ブロックなどのオブジェクトを使用した仕掛けも。ポータルで移動させる？

Xbox LIVE アーケード 春の新作キャンペーン実施中！

Xbox LIVE アーケードでは春のキャンペーンを実施中。これは4月1日までのキャンペーン期間中に、『TOY SOLDIERS』、『Scrap Metal』の両タイトルを購入して（どちらも1200マイクロソフトポイント）、さらに『Game Room（ゲームルーム）』（無料）をダウンロードした人にもれなく、400マイクロソフトポイントがプレゼントされるというもの。まずはお試し版で2つのゲームをチェックしよう。

©RedLynx Ltd. ©2009, Chair Entertainment LLC. All Rights Reserved. Chair and Shadow Complex are trademarks or registered trademarks of Chair Entertainment LLC in the United States of America and elsewhere. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. Epic, Epic Games, the Epic Games logo, Unreal, the Unreal Engine and the Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States of America and elsewhere.

Eタイプ 懐かしの名作ソフトをダウンロードでお手軽購入!

シリーズの最新作をプレイすると、その原点のタイトルを知りたくなったり、懐かしのゲームを久しぶりに遊びたくなったりすることがある。そんなときもXbox LIVE アーケードにオマカセ! 20年以上も前のタイトルから比較的最近の移植作まで多数配信中。なかにはHD化されたり、内容がパワーアップしているものもあるので要チェック!!

電脳戦記バーチャロン オラトリオ・タングラム Ver5.66

■配信中(2009年4月29日配信) ■1200マイクロソフトポイント
■ACT(3Dロボットアクションシューティング) ■セガ

高速ロボットアクションの決定版!!

アーケードでムーブメントを起こしたロボット対戦ゲーム。現れるのが10年早いとまでいわれたタイトルが、その10年の時を経て登場! HD化で、グラフィックが美しくなり、オリジナルカスタマイズやXbox LIVEを使ったオンライン対戦も可能。

▶カトキハジメ氏デザインのバーチャロイドは、今も華麗に動く!

THE KING OF FIGHTERS 2002 UNLIMITED MATCH

■2010年春配信予定 ■価格未定
■FTG(格闘アクション) ■SNKプレイモア

シリーズ最多の総勢66名が参戦!

『KOF2002』が、ほぼ新作といえる内容でよみがえる。システムやゲームバランスが一新されており、各キャラには新技も追加。さらに「ネスツ編」のキャラ達が新規で参戦決定! Xbox LIVEを使ったオンライン対戦で、世界中の相手と対戦だ。

▶MAX2にはカットイン演出も新たに追加。一見の価値ありだ!

ガンスターヒーローズ

■配信中(2009年6月10日配信) ■400マイクロソフトポイント
■ACT(アクションシューティング) ■発売元:セガ/開発元:Backbone Entertainment

職人集団トレジャーの衝撃のデビュー作!

大ヒットしたアクションSTG。2人のガンスター、レッドとブルーの強烈なアクションで、邪悪な破壊神の復活を阻止しよう!!

メタルスラッグXX

■2010年春配信予定 ■価格未定
■ACT(アクションシューティング) ■SNKプレイモア

ドットグラフィックの最高峰がついに登場!

2DアクションSTGの最高傑作がついに登場。コンバットスクールモードには新たに階級が設定されており、やり込み要素も抜群だ。

斑鳩 IKARUGA

■配信中(2008年4月9日配信) ■800マイクロソフトポイント
■STG(アーケード クラシック) ■トレジャー

白と黒が織り成す独創的STG

2色の属性を切り替え、同じ色の敵弾を吸収する自機を操るSTG。パズルゲームのような複雑な思考が要求される、手強さが特徴だ。

ネオジオバトルコロシアム

■今春配信予定 ■価格未定
■FTG(対戦格闘) ■SNKプレイモア

ネオジオヒーロー達のアツいタッグバトル!

SNKはもちろんADKなど、「ネオジオ」を支えてきた懐かしのキャラクター達が集結! 夢のタッグバトルがついに開幕する!!

懐かしのソフト人気ランキング

Xbox LIVE アーケードでは、タイトルがジャンル分けされており、そこからオススメ度順や人気順に絞って検索できる。ここでは「懐かしのゲーム」にジャンル分けされたタイトルのなかで、特に人気の高い作品をランキングで紹介。FTGが多い傾向にあるようだ。

	タイトル
1	斑鳩 IKARUGA
2	Marvel vs.Capcom 2
3	R-Type Dimensions
4	THE KING OF FIGHTERS'98 ULTIMATE MATCH
5	餓狼 MARK OF THE WOLVES

☆が4~5ついてるオススメゲームランキング

各ジャンルから、オススメ度が高く、好評価を得ているタイトルをいくつか紹介しよう。遊んだプレイヤーが高評価をつけるタイトルだけあって、やはり内容の濃い作品ばかりとなっている。

評価	タイトル
☆4.8	TOY SOLDIER
☆4.7	TRIALS HD
☆4.5	Castle Crashers
☆4.5	Rez HD
☆4.3	Pinball FX
☆4.2	悪魔城ドラキュラX 月下の夜想曲

アナタの知らないディ~~~~~プな世界 インディーズゲーム

インディーズゲームとは、会社に属さないクリエーターのタマゴ達が、マイクロソフトが無償で提供するXNA Game Studioを使って製作した作品。ここでは、プロ顔負けのアイデアがつまったダイヤの原石を紹介する。

Xna クリエーターズクラブオンラインでクリエーター募集中
http://creators.xna.com/ja-JP/

Shiatsu Massage

■配信中(2009年6月30日配信) ■80マイクロソフトポイント
■ETC ■開発元:kittie

コントローラの振動機能で指圧マッサージを行うというもの。振動には多くのパターンを用意。

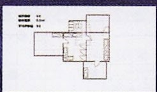
DECIMATION X

■配信中(2010年1月16日配信) ■80マイクロソフトポイント
■STG ■開発元:Xona Games

一見スペース○ンベーダーのようだが、敵弾がまるで雨のように降りそそぐ奇抜なSTG。

MADRISM

■配信中(2009年8月11日配信) ■80マイクロソフトポイント
■PZG(パズル&雑学クイズ) ■開発元:Techarts



「間取り」を使った斬新な発想のPZG。降ってくる部屋を完成させてハイスコアを目指そう!!

救急蘇生

■配信中(2009年11月5日配信) ■80マイクロソフトポイント
■ETC ■開発元:SmileBoom

実際に使える救急治療の知識を、クイズやゲームで、楽しくわかりやすく教えてくれる作品。

マイクロソフトXNAゲームではコンテストを開催中!!

学生さん、社会人など、すべてのゲーム製作に興味がある人に朗報! 2010年3月31日までの期間、マイクロソフトでは「XNAゲームソフトウェアコンテスト」を開催している。上で紹介したXNA Game Studioを使って製作したゲームで応募すれば、最大で50万円の賞金がもらえるチャンス!! ゲーム製作の腕に覚えがある人も、アイデアなら負けないという人も、期日は迫っているがこの機会に積極的に応募してみては?

©SEGA CHARACTERS ©SEGA/AUTOMUSS CHARACTER DESIGN:KATOKI HAJIME ©SNK PLAYMORE ©TREASURE 2001,2008 ©SNK PLAYMORE ©2008 Valve Corporation. All rights reserved. Valve, the Valve logo, Portal, the Portal logo, Portal: Still Alive, the Portal: Still Alive logo and Source are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation in the United States and other countries. Portal: Still Alive uses HavokTM Physics. c Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details.

あの話題作も半額以下に!? Xbox 360を買ったらまずチェック!

Xbox 360 プラチナコレクションのススメ

過去に発売された名作がお手頃価格で手に入る「Xbox 360 プラチナコレクション」。ここでは3月下旬から4月上旬にかけて発売されるプラチナコレクションを紹介する。

1 CHAOS;HEAD NOAH

こんな人にオススメ!
◎骨太なAVGが大好き
◎日常生活で常に妄想している

3月25日発売　価格：¥2,940(税込)

●5pb.　●AVG（妄想科学ADV）
●プレイ人数：1人用

2 デススマイルズ

こんな人にオススメ!
◎横スクロールSTGが大好き
◎右スティックも使って攻撃したい

4月8日発売　価格：¥3,990(税込)

●ケイブ　●STG（ゴシックホラーシューティング）
●プレイ人数：1～2人／オンライン対応

3 NINJA BLADE（ニンジャブレイド）

こんな人にオススメ!
◎多彩な武器や忍術で暴れ回りたい
◎忍者よりもニンジャが好き

4月8日発売　価格：¥2,940(税込)

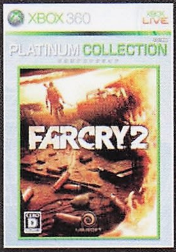
●フロム・ソフトウェア　●ACT（シネマティックアクション）
●プレイ人数：1人用

4 Far Cry2

こんな人にオススメ!
◎広大なアフリカで戦いたい
◎ジオラマ作りが大好き

4月8日発売　価格：¥2,940(税込)

●ユービーアイソフト　●STG（FPS）
●プレイ人数：1人用／オンライン対応



5 プリンス・オブ・ペルシャ

こんな人にオススメ!
◎冒険中のラブロマンスに憧れる
◎女の子に助けてもらいたい

4月8日発売　価格：¥2,940(税込)

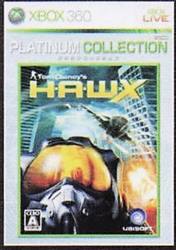
●ユービーアイソフト　●ACT
●プレイ人数：1人用

6 H.A.W.X

こんな人にオススメ!
◎大量の戦闘機に乗ってみたい
◎世界中の都市の上空を飛び回りたい

4月8日発売　価格：¥2,940(税込)

●ユービーアイソフト　●STG（エアコンバット）
●プレイ人数：1人用／オンライン対応

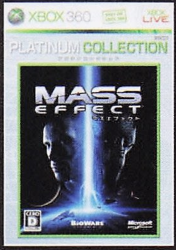


7 Mass Effect

こんな人にオススメ!
◎壮大な設定のスペースオペラが大好き
◎宇宙人と恋したい

4月8日発売　価格：¥2,940(税込)

●マイクロソフト　●RPG
●プレイ人数：1人用



そのほかのXbox 360 プラチナコレクション タイトルラインナップ

RPG

インフィニット アンディスカバリー ●スクウェア・エニックス●¥2,940(税込)
The Elder Scrolls Ⅳ: オブリビオン ●ベセスダ・ソフトワークス●¥3,990(税込)
トラスティベル ～ショパンの夢～ ●バンダイナムコゲームス●¥3,990(税込)
Fable Ⅱ ●マイクロソフト●¥3,990(税込)
Fallout 3 ●ベセスダ・ソフトワークス●¥2,940(税込)
ブルードラゴン ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
ラスト レムナント ●スクウェア・エニックス●¥2,940(税込)
ロストオデッセイ ●マイクロソフト●¥2,940(税込)

ACT・AVG

アーマード・コア4 ●フロム・ソフトウェア●¥2,940(税込)
アーマード・コア フォーアンサー ●フロム・ソフトウェア●¥2,940(税込)
アサシン クリード ●ユービーアイソフト●¥2,940(税込)
お姉チャンバラ vortex ～忌血を継ぐ者たち～ ●ディースリー・パブリッシャー ●¥2,940(税込)
ガンダム無双インターナショナル ●バンダイナムコゲームス●¥3,800(税込)
Gears of War ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
キングダムアンダーファイア：サークルオブドゥーム ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
クロムハウンズ ●セガ●¥2,940(税込)
ゴーストリコンアドバンス ウォーファイター ●ユービーアイソフト●¥2,940(税込)
真・三國無双5 ●コーエー●¥3,990(税込)
Saints Row ●THQジャパン●¥2,940(税込)
デッドライジング ●カプコン●¥2,990(税込)
デビル メイ クライ 4 ●カプコン●¥2,990(税込)
天誅 千乱 ●フロム・ソフトウェア●¥2,940(税込)
NINETY-NINE NIGHTS ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
NINJA GAIDEN 2 ●テクモ●¥2,940(税込)
バイオショック ●スパイク●¥2,940(税込)
バイオハザード5 ●カプコン●¥3,590(税込)
パーフェクトダーク ゼロ ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
バレットウィッチ ●AQインタラクティブ●¥2,940(税込)
バンジョーとカズーイの大冒険：ガレージ大作戦 ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
ライオットアクト ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
レインボーシックス ベガス ●ユービーアイソフト●¥2,940(税込)
レインボーシックス ベガス2 ●ユービーアイソフト●¥2,940(税込)

FTG

ソウルキャリバーⅣ ●バンダイナムコゲームス●¥3,800(税込)
DEAD OR ALIVE 4 ●テクモ●¥2,940(税込)
バーチャファイター5 Live Arena ●セガ●¥2,940(税込)
ファイト ナイト ラウンド 3 ●エレクトロニック・アーツ●¥2,940(税込)
ブレイブルー ●アークシステムワークス●¥2,940(税込)
ランブルローズ ダブルエックス ●KONAMI●¥2,940(税込)

RCG

テストドライバー アンリミテッド ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
ニード・フォー・スピードモスト・ウォンテッド ●エレクトロニック・アーツ●¥2,940(税込)
バーンアウトリベンジ ●エレクトロニック・アーツ●¥2,940(税込)
Forza Motorsport 2 ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
PGR3 －プロジェクト ゴッサム レーシング 3－ ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
PGR4 －プロジェクト ゴッサム レーシング 4－ ●マイクロソフト●¥2,940(税込)

STG

エースコンバット 6 解放への戦火 ●バンダイナムコゲームス●¥3,800(税込)
オトメディウスG(ゴージャス!) ●KONAMI●¥2,940(税込)
旋光の輪舞 Rev.X ●グレフ●¥2,940(税込)
地球防衛軍3 ●ディースリー・パブリッシャー●¥2,940(税込)
Halo 3 ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
バトルフィールド:バッドカンパニー ●エレクトロニック・アーツ●¥2,940(税込)
バトルフィールド2 モダン・コンバット ●エレクトロニック・アーツ●¥2,940(税込)
プロジェクト シルフィード ●スクウェア・エニックス ●¥2,940(税込)
レフト 4 デッド ●エレクトロニック・アーツ ●¥2,940(税込)
ロスト プラネット　エクストリーム コンディション ●カプコン ●¥3,990(税込)
ロスト プラネット　コロニーズ ●カプコン●¥1,990(税込)

SLG

THE IDOLM@STER ●バンダイナムコゲームス●¥2,940(税込)
アイドルマスター ライブフォーユー! ●バンダイナムコゲームス●¥2,940(税込)
あつまれ!ピニャータ ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
あつまれ!ピニャータ 2：ガーデンの大ぴんち ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
スーパーロボット大戦XO ●バンダイナムコゲームス●¥3,990(税込)
ドリームクラブ ●ディースリー・パブリッシャー●¥2,940(税込)
Halo Wars ●マイクロソフト●¥2,940(税込)

SPG

DEAD OR ALIVE Xtreme 2 ●テクモ●¥2,940(税込)
Rockstar Games presents テーブルテニス ●マイクロソフト●¥2,940(税込)

ETC

エブリパーティ ●マイクロソフト●¥2,940(税込)
ビューティフル塊魂 ●バンダイナムコゲームス●¥2,940(税込)

魅惑の独占タイトル

Xbox 360でしか遊べない！ Xbox 360だから遊べる！ そんな魅力的なタイトルをたっぷりお届け!!

ONLY ON XBOX 360 Xbox 360だけで楽しめる良質タイトルがいっぱい！

すでに発売されている300本以上のXbox 360タイトルのなかには、Xbox 360でしかプレイできない人気タイトルも数多く存在する。数ある独占タイトルのなかでも、マイクロソフトが開発や販売を行っている『Halo』シリーズや『Gears of War』シリーズなどはハードを代表するゲームであり、特に海外での人気は圧倒的。一方、国内のタイトルに目を向けても『THE IDOLM@STER』や『STEINS;GATE』『エスプガルーダⅡ ブラックレーベル』といったコアなユーザーのニーズにあった独占タイトルも多く、ゲーマーなら興味をそそられるタイトルが揃っている。そんな魅力あふれる独占タイトルを年表で紹介しながら、主なタイトルの人気の秘密に迫ろう。

Xbox 360独占タイトル発売年表

2005年12月10日のハード発売を皮切りに、続々と登場したXbox 360の独占タイトル。これら約100タイトルのゲームは、もちろんXbox 360でしか遊べない（日本国内）。年表のタイトルのなかで心ひかれるものがあったら、ぜひその直感を信じてプレイしてみよう！ Xbox 360でしか味わえない体験ができるかもしれない。

2005

エブリパーティ（2005年12月10日発売／TBL／マイクロソフト）
テトリス ザ・グランドマスター エース(2005年12月10日発売／PZG／AQインタラクティブ）
パーフェクトダーク ゼロ（2005年12月10日発売／ACT／マイクロソフト）
リッジレーサー6（2005年12月10日発売／RCG／バンダイナムコゲームス）
DEAD OR ALIVE 4（2005年12月29日発売／FTG／テクモ）

2006

PGR3 -プロジェクト ゴッサム レーシング 3-（2006年1月12日発売／RCG／マイクロソフト）
通信対戦麻雀 闘龍門（2006年1月26日発売／TBL／AQインタラクティブ）
カメオ：エレメンツ オブ パワー（2006年2月2日発売／ACT／マイクロソフト）
天外魔境 ZIRIA -遙かなるジパング-（2006年3月23日発売／RPG／ハドソン）
Over G（2006年3月30日発売／SLG／タイトー）
ザ・コンビニ200X（2006年3月30日発売／SLG／ハムスター）
ゾイドインフィニティEX NEO（2006年3月30日発売／ACT／タカラトミー）
ランブルローズ ダブルエックス（2006年3月30日発売／SPG／KONAMI）
NINETY-NINE NIGHTS（2006年4月20日発売／RPG／マイクロソフト）
LoveFOOTBALL 青き戦士たちの軌跡（2006年5月18日発売／SPG／バンダイナムコゲームス）
クロムハウンズ（2006年6月29日発売／ACT／セガ）
首都高バトルX（2006年7月27日発売／RCG／元気）
ゼーガペインXOR（2006年7月27日発売／ACT／バンダイナムコゲームス）
旋光の輪舞 Rev.X（2006年7月27日発売／STG／グレフ）
バレットウィッチ（2006年7月27日発売／ACT／AQインタラクティブ）
BOMBERMAN Act:Zero（2006年8月3日発売／ACT／ハドソン）
剣豪ZERO（2006年9月7日発売／ACT／元気）
アクアゾーン ~LIFE SIMULATOR~（2006年9月14日発売／ETC／フロンティアグルーヴ）
デッドライジング（2006年9月28日発売／ACT／カプコン）
プロジェクト シルフィード（2006年9月28日発売／STG／スクウェア・エニックス）
天誅 千乱（2006年10月5日発売／ACT／フロム・ソフトウェア）
Rockstar Games Presents テーブルテニス（2006年10月12日発売／SPG／マイクロソフト）
ザ・アウトフィット（2006年11月2日発売／ACT／THQジャパン）
X-MEN THE OFFICIAL GAME（2006年11月22日発売／ACT／スパイク）
カルドセプト サーガ（2006年11月22日発売／TBL／バンダイナムコゲームス）
DEAD OR ALIVE Xtreme 2（2006年11月22日発売／SPG／テクモ）
ゼーガペイン NOT（2006年12月7日発売／ACT／バンダイナムコゲームス）
ブルードラゴン（2006年12月7日発売／RPG／マイクロソフト）
お姉チャンバラ voteX ~忌血を継ぐ者たち~（2006年12月14日発売／ACT／ディースリー・パブリッシャー）
地球防衛軍3（2006年12月14日発売／ACT／ディースリー・パブリッシャー）
ワールドサッカー ウイニングイレブンX（2006年12月14日発売／SPG／KONAMI）
A列車で行こうHX（2006年12月21日発売／SLG／アートディンク）
PREY（2006年12月28日発売／STG／スパイク）

2007

あつまれ！ピニャータ（2007年1月11日発売／SLG／マイクロソフト）
Gears of War（2007年1月18日発売／STG／マイクロソフト）
THE IDOLM@STER（2007年1月25日発売／SLG／バンダイナムコゲームス）
ディアーリオ リバース ムーン レジェンド（2007年2月8日発売／RPG／アイディアファクトリー）
Fuzion Frenzy 2（2007年2月8日発売／ACT／ハドソン）
スプリンターセル 二重スパイ（2007年2月22日発売／ACT／ユービーアイソフト）
ライオットアクト（2007年2月22日発売／ACT／マイクロソフト）
アブソリュート ブレイジング インフィニティ（2007年3月29日発売／RPG／アイディアファクトリー）
テストドライブ アンリミテッド（2007年4月26日発売／RCG／アタリジャパン）
Forza Motorsport 2（2007年5月2日発売／RCG／マイクロソフト）
シャドウラン（2007年6月21日発売／ACT／マイクロソフト）
ヒットマン：ブラッドマネー（2007年8月30日発売／A·AVG／スパイク）
Halo 3（2007年9月27日発売／ACT／マイクロソフト）
オペレーション・ダークネス（2007年10月11日発売／SLG／サクセス）
PGR4 -プロジェクト ゴッサム レーシング 4-（2007年10月11日発売／RCG／マイクロソフト）
ゾイド オルタナティブ（2007年10月18日発売／SLG／タカラトミー）
ビューティフル塊魂（2007年10月18日発売／ACT／バンダイナムコゲームス）
エースコンバット6 解放への戦火（2007年11月1日発売／STG／バンダイナムコゲームス）
JUSTCAUSE ~ビバ・レボリューション~（2007年11月8日発売／A·AVG／エレクトロニック・アーツ）
アポカリプス ~ディザイア ネクスト~（2007年11月29日発売／RPG／アイディアファクトリー）
GUILTY GEAR 2 OVERTRUE（2007年11月29日発売／FTG／アークシステムワークス）
あつまれ！ピニャータ~レッツ☆パーティー~（2007年12月6日発売／SLG／マイクロソフト）
桃太郎電鉄16 GOLD（2007年12月6日発売／TBL／ハドソン）
ロストオデッセイ（2007年12月6日発売／RPG／マイクロソフト）
キングダムアンダーファイア：サークルオブドゥーム（2007年12月13日発売／A·RPG／マイクロソフト）

2008

Battle Stations: Midway（2008年2月7日発売／SLG／スパイク）
アイドルマスター ライブフォーユー！（2008年2月28日発売／SLG／バンダイナムコゲームス）
コール・オブ・ファレス（2008年2月28日発売／STG／ユービーアイソフト）
RAIDEN FIGHTERS ACES（2008年3月27日発売／STG／サクセス）
オレンジボックス（2008年5月22日発売／A·AVG／エレクトロニック・アーツ）
オーバーロード：魔王サマ 復活ノ時（2008年5月29日発売／A·AVG／マイクロソフト）
ロスト プラネット　コロニーズ（2008年5月29日発売／ACT／カプコン）
フラットアウト アルティメット カルネージ（2008年6月19日発売／RCG／ラッセル）
ガンダム オペレーショントロイ（2008年6月26日発売／ACT／バンダイナムコゲームス）
マイトアンドマジック・エレメンツ（2008年7月17日発売／RPG／ユービーアイソフト）
トゥー ヒューマン（2008年8月28日発売／A·AVG／マイクロソフト）
あつまれ！ピニャータ2：ガーデンの大ぴんち（2008年9月11日発売／SLG／マイクロソフト）
インフィニット アンディスカバリー（2008年9月11日発売／RPG／スクウェア・エニックス）
雷電Ⅳ（2008年10月2日発売／STG／モス）
オトメディウスG（ゴージャス！）(2008年11月20日発売／STG／KONAMI）
バンジョーとカズーイの大冒険：ガレージ大作戦（2008年12月11日発売／A·AVG／マイクロソフト）
Fable Ⅱ（2008年12月18日発売／RPG／マイクロソフト）

2009

レフト 4 デッド（2009年1月22日発売／ACT／エレクトロニック・アーツ）
NINJA BLADE（2009年1月29日発売／ACT／フロム・ソフトウェア）
シューティング ラブ。200X（2009年2月19日発売／STG／トライアングル・サービス）
怒首領蜂 大往生 ブラックレーベル EXTRA（2009年2月19日発売／STG／5pb.）
Halo Wars（2009年2月26日発売／SLG／マイクロソフト）
CHAOS;HEAD NOAH（2009年2月26日発売／AVG／5pb.）
You're in the Movies：めざせ！ムービースター（2009年4月16日発売／ETC／マイクロソフト）
デススマイルズ（2009年4月23日発売／STG／ケイブ）
Mass Effect（2009年5月21日発売／RPG／マイクロソフト）
タイムリープ（2009年6月25日発売／AVG／プロトタイプ）
まもるクンは呪われてしまった！（2009年6月25日発売／STG／グレフ）
Gears of War 2（2009年7月30日発売／STG／マイクロソフト）
マグナカルタ2（2009年8月6日発売／RPG／バンダイナムコゲームス）
ドリームクラブ（2009年8月27日発売／AVG／ディースリー・パブリッシャー）
ベルベット アサシン（2009年9月17日発売／ACT／ユービーアイソフト）
Halo 3: ODST（2009年9月24日発売／ACT／マイクロソフト）
STEINS;GATE（2009年10月15日発売／AVG／5pb.）
Forza Motorsport 3（2009年10月22日発売／RCG／マイクロソフト）
ナムコミュージアム バーチャルアーケード（2009年11月5日発売／ETC／バンダイナムコゲームス）
Left 4 Dead 2（2009年11月19日発売／ACT／エレクトロニック・アーツ）
虫姫さまふたり Ver1.5（2009年11月26日発売／STG／ケイブ）
サムライスピリッツ閃（2009年12月10日発売／FTG／SNKプレイモア）
インファーナル：ヘルズ　ヴェンジェンス（2009年12月24日発売／ACT／ラッセル）

2010

ストークト（2010年1月28日発売／SPG／ラッセル）
Borderlands（2010年2月25日発売／STG／マイクロソフト）
エスプガルーダⅡ ブラックレーベル（2010年2月25日発売／STG／グレフ）
CHAOS;HEAD らぶChu☆Chu！（2010年3月25日発売／ACG／5pb.）
スプリンターセル コンヴィクション（2010年4月29日発売／ACT／ユービーアイソフト）
W.L.O.世界恋愛機構（2010年4月29日発売／AVG／5pb.）

オススメのタイトルをプチ紹介！『マグナカルタ2』

韓国のソフトメーカーであるSOFTMAXとバンダイナムコゲームスが贈るRPG『マグナカルタ2』。戦闘システムはアクション性が高めで、連係やコンボなどを組み立てていくのが楽しい。またキャラクターのボイスも豪華で、主人公の２人が平野綾と福山潤、そのほか川澄綾子や釘宮理恵、置鮎龍太郎、中田譲二といった人気声優が参加している点も魅力だ。（¥8,379／RPG／バンダイナムコゲームス）

Xbox 360でしか遊べない①
マイクロソフトタイトル

Haloシリーズ

作品名 Halo: Combat Evolved / Halo 2／Halo 3 / Halo 3: ODST／Halo Wars

シリーズ累計3400万本以上を記録した人類と異星人の戦いを描くSF叙事詩

全世界でシリーズ累計3400万本以上のセールスを記録し、今なおXbox LIVEで大勢のプレイヤーがオンライン対戦を繰り広げている、Xboxを代表する人気シリーズ。宇宙に進出した人類が、「コヴナント」と呼ばれる異星人連合と遭遇し、地球と銀河系の命運を賭けた激戦を繰り広げていくという、壮大なSF叙事詩が描かれる。なかでも、国連宇宙司令部の英雄“マスターチーフ”を主人公にしたFPSの3部作は、物語が進むにつれてリング状の人工惑星「Halo」から未来の地球へと舞台が広がり、敵となるコヴナントとしてプレイする場面も用意されるなど、深みのあるストーリーが堪能できる。また、多数のマップを使ってバラエティに富んだオンライン対戦が楽しめるのも、大きな魅力となっている。今後は、3部作の発端となる惑星リーチの壊滅が描かれるFPS『Halo: Reach』が2010年秋に発売される予定。この作品では従来に比べてグラフィックが大幅に向上しているほか、まったく新しいルールでのオンライン対戦も楽しめるという。まずは、5月に全世界で実施される予定のパブリックマルチプレイヤーβテストに要注目だ。

◀FPSは未経験という人でも安心して遊べるシリーズだ。

マスターチーフとは?

マスターチーフは、コヴナントとの戦闘のために遺伝子改造によって生み出された超兵士「スパルタン」の1人だ。スパルタンの基地がある惑星リーチはコヴナントの襲撃を受けて壊滅したため、マスターチーフが唯一の生き残りといわれている。そのため、3部作以前の物語であるSLG『Halo Wars』やFPS『Halo: Reach』では、マスターチーフとは異なるスパルタンを操作することができる。

Gears of Warシリーズ

作品名 Gears of War / Gears of War 2

マッチョな野郎どもが戦場を駆ける！協力プレイも熱いTPSの傑作!!

地球によく似た惑星セラを舞台に、歴戦の勇士マーカス・フェニックス率いるデルタ部隊と、地底人ローカストの死闘を描いたTPS（アクションシューティング）。2作品合計で900万本を超える大ヒットを記録しており、『Halo』と人気を二分するXbox 360の代表作だ。マッチョな肉体の男達が戦場を突進し、ライフルに装着されたチェーンソーで敵をバラバラにするという衝撃的な描写のインパクトが強いため、大味な“洋ゲー”と思われがちだが、決してそうではない。マップ上のガレキや柱に身を隠す“カバー”とダッシュ移動を駆使して敵の攻撃をかわし、タイミングよくリロードして必殺の一撃を放つといった戦略的な行動が求められる奥深い作品だ。マルチプレイでは対戦以外に、主人公のマーカスと相棒のドムを2人で操作する協力プレイも楽しめる。さらに『2』では、最大5人のチームが力を合わせて次々と押し寄せる敵を撃退する「Horde」モードが追加されており、協力プレイの魅力がさらに高まった。海外で『2』が発売されてから、すでに2年近くの時間が経過しているだけに、そろそろ次の展開を期待したいところだが……!?

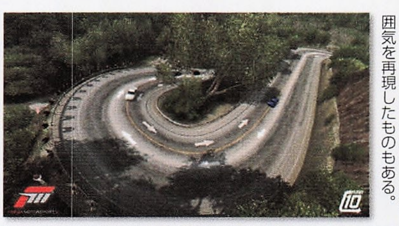
◀吹替ならではの、男達の濃すぎる会話も本作の魅力だ。

Forza Motorsportシリーズ

作品名 Forza Motorsport / Forza Motorsport 2 / Forza Motorsport 3

タイヤにエンジン音、ペイントまですべてにこだわる究極のレース体験！

Xbox 360でしか表現できない究極のレーシングシミュレータを目指して、徹底したこだわりのもと制作されているRCGシリーズ。最新作の『3』では、50以上のメーカーによる400車種以上の実在のクルマが収録されている。それらのリアルな挙動を完全再現するために、空気力学からタイヤの温度まで、走行に関係するあらゆる要素を物理演算でシミュレート。これにより、実在のチューニングパーツでクルマをカスタマイズすれば、実車そのままに性能が変化していく。音響の面でも、エンジン音はもちろん、クルマを実際に衝突させて車体破損時の音を収録するといった驚きのこだわりも。ここまで徹底した再現を行う一方で、多彩なアシスト設定によって、初心者ドライバーでも自由にクルマを乗りこなすことができるようになっている。さらに、カーボディに思いのままの図柄をペイントしたり、オリジナルステッカーを作成したりして、それをオンラインでほかのプレイヤーに配布することも可能。それぞれのプレイヤーが自分なりの楽しみ方を追求することで、愛車と接することができる。『Forza』とは、そんな懐の深さを持っているシリーズだ。



◀コースには、日本の峠の雰囲気を再現したものもある。

Xboxの3大シリーズをキーとしたマイクロソフトのソフト戦略

●PCゲームの経験が3大シリーズを生んだ

Windowsで知られるパソコン界の巨人・マイクロソフトは、初代Xboxによってゲーム業界にデビューした……と思われているかもしれないが、実はそうではない。初代Xboxの発売以前から、マイクロソフトはPCゲームの世界で確固たる地位を築き上げていたのだ。航空機の動きをリアルに再現した『マイクロソフト フライト シミュレータ』や、歴史SLG『エイジ オブ エンパイア』など、タイトル数はそれほど多くないが、いずれも丁寧な作りで完成度の高い名作シリーズばかりだ。

マイクロソフトのPCゲームは、発売後にプレイヤーから寄せられる声に耳を傾けて、次回作ではさらなる洗練を重ねるというのが大きな特徴になっていた。この過程を繰り返すうちに、そのゲームはプレイヤーからの根強い信頼を獲得し、ついにはジャンルを代表する人気シリーズへと成長していく。同社の主力製品であるWindowsのバージョンアップにも相通じる、こうした地道な努力こそが、実はマイクロソフトという企業が持っている強さの秘密である。

初代Xboxで家庭用ゲーム機の世界に本格参入し、マイクロソフト自身の手で独占タイトルを送り出すにあたっても、このPCゲームでの経験が大いに発揮されることになる。

●家庭用ゲームにFPSを定着させた『Halo』

初代Xboxで『Halo』が登場する以前には、FPSはパソコンのマウスとキーボードを使ってプレイするものであり、ゲーム機のコントローラには向かないとされていた。だが、マイクロソフトと開発元のバンジー・スタジオは、絶妙なバランス調整によって快適なプレイ感覚を作り出し、『Halo』を大ヒットへと導く。さらに続編の『Halo 2』ではXbox LIVEを使ったオンライン対戦に対応し、爆発的なプレイヤー数を獲得した。現在、FPSのオンライン対戦は、家庭用ゲーム機でも人気のジャンルとして完全に定着しているが、これは『Halo』の登場によって、その流れが切り開かれたものだ。

『Halo』の登場以降、Xboxのマイクロソフトタイトルは、セールスでの大ヒットという目標を目指すだけでなく、家庭用ゲームに新たなトレンドを生み出す役目も担うようになった。Xbox 360の登場に合わせて生み出された完全新作タイトルでありながら、その役目を見事に果たしたのが、『Gears of War』だ。2人の兵士がコンビを組んで戦場を突き進むこの作品は、プレイヤー同士がオンラインを通じて協力しながらストーリーモードをクリアするという、“協力プレイ”の魅力を最大限に味わえるようデザインされている。日本においては、PSPやDSといった携帯ゲーム機によって協力プレイが注目されるようになったが、海外ではオンライン対戦の“次”にあるプレイスタイルとして、協力プレイが注目を集めつつあった。そのトレンドをしっかりととらえて、効果的な形で表現したことにより、『Gears of War』は完全新作としては異例の大ヒットをとげて、人気シリーズとしての地位を築き上げた。現在では、オンライン対応ゲームの多くがストーリーモードでの協力プレイを取り入れているが、こうした流れにも『Gears of War』の大ヒットが大きく影響しているといえるだろう。

●コミュニティそのものが遊びの一部に

究極のレーシングシミュレータを目指して、初代Xboxの末期に生み出された『Forza Motorsport』だが、Xbox 360でシリーズ2作目の『Forza Motorsport 2』が登場した際には、そのなかのある要素が大きな注目を集めることになった。カーボディへのペイント機能と、カスタマイズを加えたクルマのオークション機能である。日本では、これらの機能を駆使して生み出されたアニメ風イラストの“痛車”が、いろいろな意味で話題を呼んだわけだが、実際のところゲーム中の要素をプレイヤーがカスタマイズして再配布するというスタイルは、PCゲームの世界では「MOD」と呼ばれる非常にポピュラーなものだ。「MOD」を家庭用ゲームに取り入れる試みは、『Forza』シリーズと並行して、いくつかのゲームでチャレンジされてきたが、このペイント機能はそのなかでも最大の成功例といえる。対戦などの直接的なプレイだけでなく、ゲームを通じたコミュニケーションそのものが遊びの一部になるという意味において、

©2009 Microsoft Corporation. Bungie, the Bungie logo, Bungie.net, and the Bungie.net logo are registered trademarks of Bungie LLC, and are used with permission. All rights reserved. ©2008-2009, Epic Games, Inc. All Rights Reserved. Epic, Epic Games, the Epic Games logo, Gears of War, Gears of War 2, Marcus Fenix and Crimson Omen Logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States of America and elsewhere. Microsoft, the Microsoft Game Studios logo, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. ©2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

オススメのタイトルをプチ紹介！『あつまれ！ピニャータ2：ガーデンの大ぴんち』
プレイヤーが作った庭に、カラフルでかわいい生き物“ピニャータ”達を呼び寄せて育てる、育成SLGの第2弾。庭に木を植えたり池を掘ったりしてピニャータの好きな環境を用意すれば、そこに住み着き、結婚して子供を生むことも。その一方で、増えすぎたピニャータ達がケンカをはじめたり、ジャマ者のせいで病気になったりと、ガーデンはいつも大忙しだ！（¥2,940／SLG／マイクロソフト）

『Forza』シリーズもまた、家庭用ゲームが持っている可能性の幅を広げる重要な役割を担っているのだ。

これまで見てきたように、マイクロソフトの3大シリーズは、ゲームとして高いクオリティを有しているのは当然のことながら、家庭用ゲーム機の世界に新たな潮流を生み出すことにも成功している。今後、3つのシリーズは新たな展開を推し進めていくだろうが、その際にはまたゲームプレイに大きな変革をもたらすような、新しいアイデアが提示されるに違いない。

●Xbox LIVEがゲームを引き寄せる

ここで視点を変えて、Xbox 360というハードの持つ特性から、マイクロソフトをはじめとする独占タイトルを考えてみよう。これまでの記事でも触れてきたように、Xbox 360の一番の魅力は、世界最大のゲーム・ネットワークサービスであるXbox LIVEの存在だ。そのためXbox 360には、オンライン接続をフル活用したゲームが多数集結している。

オンラインの活用といえば、まず思い浮かぶのは対戦や協力などのリアルタイム・オンラインプレイだ。もちろんXbox 360には『Halo』『Gears of War』、そして『シャドウラン』など、オンライン対戦の興奮を味わえる作品がズラリと揃っている。だがオンラインの活用というのはそれだけではない。ゲームの楽しみをさらに広げる追加コンテンツの配信も、オンラインならではのメリットだ。ゲームに登場するアイドルたちのコスチュームが多数配信された『THE IDOLM@STER』はその代表例で、なかには『Forza』シリーズのように、プレイヤーが作成したコンテンツが配信可能なものもある。このように、オンラインの利用方法はゲームによってさまざまだが、Xbox LIVEが存在する限り、オンラインをフル活用したゲームが今後もXbox 360に続々と登場し続けることは間違いない。

●良質な海外ゲームを日本に提供

アメリカに本拠を置くマイクロソフトが発売しているハードだけあって、Xbox 360のなかで海外産のタイトルが果たす役割は大きい。もちろんマイクロソフトは、日本のゲームメーカーによる人気タイトルをXbox 360に迎え入れる努力を怠ってはいないが、その一方で、海外の良質なゲームを日本に向けて紹介することにも力を注いでいる。日本のゲームファンの"洋ゲー"に対するイメージは、以前に比べればずいぶんと向上してきたが、それは海外ゲームのクオリティが全体的にアップしたと同時に、Xbox 360の存在も影響しているだろう。

ただし、海外ゲームを日本で発売するにあたっては、表現の問題が壁となる場合もある。ゲーム中の文章やセリフの翻訳はもちろん、近年では日本と海外の暴力表現に対する許容度の違いも重要だ。こうした表現の差を調整する「ローカライズ」と呼ばれる作業において、マイクロソフトはその丁寧な仕事ぶりが高く評価されている。『Gears of War』シリーズは、一部表現の修正で難航したタイトルだが、完成した日本版は画一的に表現を削除するのではなく、ゲーム性を損なわない慎重な処理が行われている。その一方で、ベテラン声優陣による軽妙な日本語吹替には、多くのファンがついているほどだ。

またマイクロソフトは、日本では発売予定のない海外ゲームメーカーのタイトルを、自社で発売することも行っている。その結果、『Borderlands』や『テストドライブ アンリミテッド』のように、海外では複数のハードで発売されているにもかかわらず、日本ではXbox 360での独占発売になるといったケースも存在している。いずれにしても、マイクロソフトがリリースする海外産ゲームは、日本のXbox 360ユーザーからも高く評価される一種のブランドネームとなっているだけに、今後も多くの作品が登場することを期待したい。

●「成功するまで続ける」姿勢がキーに

家庭用ゲーム機において、そのゲーム機を発売しているプラットホームホルダーが、どんなゲームタイトルを送り出してくるかは極めて重要だ。ほかのハードでは絶対に発売されない独占タイトルであると同時に、プラットホームホルダーがそのハードをどういった方向に導きたいのかというメッセージにもなっているからだ。そして3大シリーズをはじめとするマイクロソフトのゲームから読み取れるのは、「成功するまで続ける」というマイクロソフトの社風そのままに、1作ごとにクオリティを向上させて、ゲームプレイに新たな可能性の幅を広げていくという姿勢だ。この姿勢がある限り、Xbox 360には今後も、良質なゲームが次々と送り出されてくることだろう。

©窪岡俊之 ©2003 2007 NBGI
©2007 Microsoft Corporation. All rights reserved.
©2009 Gearbox Software, LLC. All rights reserved. Published and distributed by 2K Games under license from Gearbox Software, LLC.

Xbox 360でしか遊べない②

ハード特性を生かしたタイトル

THE IDOLM@STER

DATA
●SLG（アイドルプロデュース）
●バンダイナムコゲームス

Xbox LIVEが新たな楽しみ方を生んだアイドル育成SLGの人気作！

11人のアイドル候補生を、トップアイドルへと導いていく育成SLG。TV出演のためのオーディションをプレイヤー同士でオンライン対戦できるほか、追加の衣装やアクセサリーがダウンロード配信で提供されている。このダウンロードコンテンツの売り上げが2008年の時点で3億円を突破するなど、ネット時代ならではの新たなゲームの楽しみ方が生まれたという点でも話題を呼んだ。ライブシーンを自由に楽しめる番外編『アイドルマスター ライブフォーユー！』も発売されている。

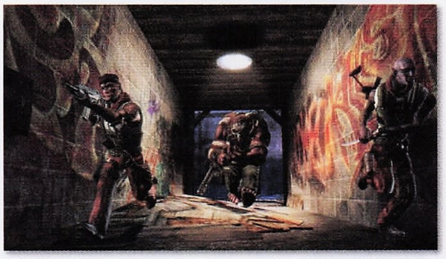
▲自分の好きなコスチュームやアクセサリーを身につけて、画面の中で歌い、踊るアイドルのキュートな姿にもうメロメロ♥

シャドウラン

DATA
●STG（FPS）
●発売元：マイクロソフト／
開発元：FASA studio

ファンタジー世界の住人達がハイテク武器と魔法で対戦！

オンライン対戦をメインにすえたFPS。海外製のテーブルトークRPGがベースになっており、エルフやトロールといったファンタジー世界の住人が、ハイテク武器と魔法を駆使して戦うという一風変わった世界観が描かれている。そのためFPSとしても、テレポートで壁をすり抜けたり、グライダーを使って空中から奇襲攻撃をかけたりと、従来の作品とはひと味違う斬新で奥の深いプレイ感覚を味わえる。Windows版とのクロスプラットホーム対戦が可能になっている点も魅力だ。


▲近未来の都市を舞台に、ユニークな外見と能力を持つキャラクター達が、最大8人vs8人のチーム対戦で激突！

マイクロソフトだから可能なクロスプラットホーム！

インターネットとは切り離されたクローズドな回線で、安全かつ快適にプレイできるというのがXbox LIVEの大きな特徴だ。ただしその一方で、オンライン対戦は基本的に、Xbox 360同士の組み合わせに限定されている。ところが一部のタイトルでは、Windows PCとのクロスプラットホーム対戦が可能になっている。これまでにクロスプラットホーム対戦が実現しているのは、『シャドウラン』と『ロスト プラネット コロニーズ』の2タイトル。Xbox 360で発売されているゲームには、PC版も発売されているタイトルも少なくないことを考えると、正直いってやや寂しいところだ。もう少しタイトル数が増えてくれれば……と思っていたところに朗報が到着！ この3月に発売されたPC版『ブレイブルー』も、Xbox 360とのクロスプラットホーム対戦に対応している‼ 2D・FTGの人気作が新たに加わったことで、今後はこうしたクロスプラットホーム対戦がより注目を集めて、対応タイトル数が増えてくる可能性も高まってくる？ 今後の展開に期待したいところだ。

Xbox 360でしか遊べない③

国内独占ローカライズタイトル

Borderlands（ボーダーランズ）

DATA
●STG（ロールプレイングシューター）
●発売元：マイクロソフト／
開発元：Gearbox Software

FPSとRPGの魅力が1つに融合！荒野の惑星で財宝を見つけ出せ‼

荒野の惑星Pandoraに眠る伝説の財宝を求めて、ハンター達の冒険が始まる！ FPSとRPGが融合した本作では、惑星をうろつくモンスターを倒して経験を積み、レベルアップすることで透明化などの特殊なアビリティを身につけることができる。また、数十万通りも自動生成される多彩な銃器を収集する楽しみも。最大4人での協力プレイが可能なので、気の合う仲間とハンティングに出かけよう！ 海外では他機種でも発売されているが、日本ではXbox 360のみでの発売だ。

▲イラストタッチのグラフィックで表現される、ハンターと惑星の住人達との、ちょっとイカれたやり取りも楽しめる。

オススメのタイトルをプチ紹介！『テストドライブ アンリミテッド』

ハワイ・オアフ島の地形がまるごと再現されたマップを、高級スポーツカーで走行できるドライビングゲーム。島を1周するだけで2時間以上かかるという広大なマップでは、ワイキキビーチなどの有名観光地を訪れることも可能。タイムアタックやオンラインレースにも挑戦できるが、仲間と一緒に美しい景色を眺めながらのんびりドライブすれば、リゾート気分も味わえる！（¥2,940／RPG／マイクロソフト）

Xbox 360を120%使いこなす！
―本体機能編―

Xbox 360は、HDDを搭載することでXbox LIVE上のさまざまなコンテンツをダウンロードして楽しめるようになるが、これ以外にもHDDを利用することで、さらにゲーム環境を快適にする拡張機能が用意されている。なかでも「HDDインストール」機能は、ゲームのテンポが体感できるほど速くなる。

①HDDインストールで快適プレイ

パッケージタイトルのメディアはDVDだが、このゲームディスクをHDDに取り込む（インストールする）と、プレイ環境がより快適になる。これはHDDから読み込むほうが高速なためだ。また、かなりの静音にもなる。ただ、最大6.8GBとHDD容量をかなり消費するので残り容量に注意。

ダッシュボードから指定

▲ゲームライブラリーから「HDDに取り込む」を選択。

HDDにインストール

▲HDD容量に空きがあれば何枚でもインストール可能。

どれぐらい速くなっているのか？

タイトルにもよるが、HDDインストールでゲーム起動時間は確実に短縮されている。ゲーム中の読み込みも含めれば体感時間はさらにアップ。

必要なインストール容量と起動時間の変化の例

●Borderlands
容量：3.4GB　起動時間：42秒→28秒

●コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア2
容量：6.8GB　起動時間：12秒→10秒

●Forza Motersport 3
容量：6.8GB　起動時間：28秒→22秒

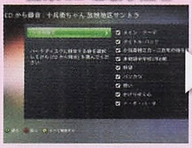
容量に関係なく、起動時間は軒並み2～4割ほど速くなる。メインのゲームはHDDから起動しよう。

②好きな音楽をゲーム中に流す

Xbox 360はCD音源やMP3などの音楽ファイルをHDDに取り込める。保存した音楽ファイルをゲーム中でも流せる「カスタムサウンドトラック」機能を搭載している。

▲RCGならちょっとしたドライブ気分も味わえる。

音楽CDを取り込む



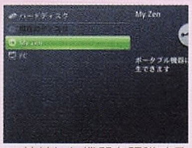
▲音楽CDを入れて「CDを録音」を選べば録音開始。

ガイドボタンから指定

▲ガイドメニューのメディアから曲を指定すれば、ゲーム中に曲を流せる。

③音楽プレイヤーからも直接聴ける！

HDD内に録音した音楽だけでなく、ポータブルデジタルオーディオプレイヤーも本体とUSBで接続すれば、自動的に中の音楽ファイルが認識され、直接再生できる。ゲーム中の再生も可能。



▲接続した機器を認識するとその機器名が表示される。

選べる2種類の本体!!

Xbox 360 エリート

価格：¥29,800（税込）

120GB HDD搭載のメインモデル

Xbox 360で提供される数々のオンラインサービス（ゲームの体験版や追加コンテンツのダウンロードなど）の便利さを体感したいのであれば、大容量HDDを搭載したXbox 360エリートが必須。プレイが快適になるHDDインストール機能をフル活用するのにも最適だ。

主な同梱物
●Xbox 360本体　●ハードディスク（120GB、ブラック）
●ワイヤレス コントローラ（ブラック）　●ヘッドセット（ブラック）
●コンポジット AV ケーブル　●LANケーブル

買ったその日からガッツリと遊びたい！

もう本体選び

Xbox 360 購入の

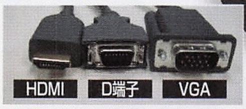
UPGRADE!

さらに快適に使いたい人は…

HD対応ケーブルを購入しよう

同梱のAVケーブルは黄色い端子のコンポジット出力なので、HD環境を実現するため以下のHD対応AVケーブルをTVに合わせて用意しよう。

●Xbox 360 HDMI HD AV ケーブル
●Xbox 360 D端子 HD AV ケーブル
●Xbox 360 VGA HD AV ケーブル



▲HD出力に対応するのは主に上記の3端子。将来性ではHDMIが一番。

画質の差は一目瞭然！

コンポジット接続

▲解像度が低いSD出力のため、ボヤッとした画面になっているのがわかる。

HDMI接続

▲HD出力なら、文字もクッキリ表示。もう文字が読めないなんていわせない！

PC用液晶モニターにもつながる

HDテレビがない場合でも、高解像度対応のPCモニターがあれば手軽にHD環境（最大1920×1080のフルHD対応）を実現することができる。最近はVGA以外にもHDMI入力端子を搭載するPCモニターも増えているので、自宅の環境を確認してみよう。

Xbox 360 VGA HD AV ケーブル

¥3,675(税込)
VGA出力に加えて光デジタル音声出力も標準装備。

D-Sub15ピンに接続

▲ほぼすべての現行PCモニターに搭載されているD-Sub15ピンに端子をはめる。

解像度を設定

▲モニターの解像度に合わせて設定変更。フルHDならD5（1080p）相当だ。

Xbox 360ライフが華やかに！
最新版！Xbox360 周辺機器（アクセサリ）

ここではXbox 360のゲーム環境を充実させるためのさまざまな周辺機器を紹介。自宅の環境やユーザーの目的に合わせた豊富なラインナップが用意されている。

ネットワーク

新登場!!

Xbox 360 ワイヤレスLAN アダプター N
¥8,925（税込）

無線LANで接続できる本体給電方式のアダプター。IEEE 802.11nを採用しており高速通信に対応する。

Test Drive® Unlimited ©2005-2006 Atari Inc. Designed and developed by Eden Games SAS, an Atari development studio. All trademarks are the property of their respective owners. ©2007 Microsoft Corporation. All rights reserved.

期間限定で発売されるXbox 360の特別モデルとは？

Xbox 360は「エリート」と「アーケード」の2つのモデルが基本だが、人気タイトルなどを同梱したお値打ちのバリューパックが年に数回リリースされている。現在は価格が同じで『エースコンバット6 解放への戦火』と『ロスト プラネット　コロニーズ』がセットになった「Xbox 360 エリート バリューパック」が発売されており、通常のエリートモデルよりもお買い得。欲しくなった人は店頭で在庫を確認してみよう。

アナタならどちら？

現在発売中のXbox 360のモデルは2種類。各々の特徴を紹介。

Xbox 360 アーケード

価格：¥19,800（税込）

とりあえずXbox 360で遊びたい人に！

HDDユニットを省いて価格を1万円台に抑えた、お値打ちの入門用モデル。256MBのストレージを内蔵しているので、ゲームをシンプルに遊ぶだけなら本モデルでも十分。環境に合わせてHDDやヘッドセットを追加すれば、あとからエリートと同等まで持っていくことも可能だ。

主な同梱物
- ●Xbox 360本体　●256MBストレージ（内蔵）
- ●ワイヤレスコントローラ（ホワイト）
- ●コンポジット AV ケーブル

少ない費用で始められる入門用として！

で迷わない!! ハードウェアススメ

UPGRADE!

もっと深くXbox 360を楽しみたい人は…

電撃ゲームスがオススメするアップグレードプラン

エリート同様にXbox LIVEでダウンロードコンテンツを楽しみたいならプランAがオススメ。プランBはエリート以上の機能に。

プラン A：DLCやオンライン対戦を楽しみたい

- ●Xbox 360 ハードディスク（60GB）LIVEパック：¥9,975（税込）
- ●各種 HD AV ケーブル：¥3,675～¥5,220（税込）

プラン B：これでハイエンド機に大変身 !!!

- ●Xbox 360 ハードディスク（250GB）：¥15,540（税込）
- ●各種 HD AV ケーブル：¥3,675～¥5,220（税込）
- ●Xbox 360 ワイヤレス ヘッドセット：¥6,300（税込）

©2009 Activision Publishing, Inc. Activision, Call of Duty and Modern Warfare are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

HDD・メモリーカード

新登場 !!

Xbox 360 ハードディスク（250GB） ¥15,540（税込）

待望の大容量HDD。本体上面のHDDユニットを交換すれば、エリートの2倍以上のコンテンツが保存可能。Xbox 360アーケードの拡張にも。

Xbox 360 ハードディスク（60GB）LIVE パック ¥9,975（税込）

60GB HDDにヘッドセット、Xbox LIVEゴールドメンバーシップ（3カ月ぶん）を同梱したオールインワンパック。

Xbox 360 メモリーユニット（512MB） ¥3,150（税込）

セーブデータやゲーマータグを友達の家へ持ち運びたいときに便利な、大容量の512MBメモリーユニット。

コントローラ

新登場 !!

Xbox 360 ワイヤレス コントローラー ゲームパック ¥5,775（税込）

ブラックのワイヤレスコントローラに『Geometry Wars: RetroEvolved 2』など4タイトルのゲームを同梱。コントローラを追加するならこれがオススメ。

■そのほかの主なXbox 360向け周辺機器

コントローラ	ファイティングスティック EX2（ホリ）	¥7,380（税込）
コントローラ	ARCADE FIGHTSTICK TOURNAMENT EDITION for Xbox 360（MSY）	¥18,000（税込）
コントローラ	CYBORG RUMBLE PAD for Xbox 360（MSY）	¥4,515（税込）
コントローラ	Xbox 360 ワイヤレス コントローラー	¥4,725（税込）
コントローラ	Xbox 360 コントローラー	¥3,675（税込）
コントローラ	Xbox 360 プレイ&チャージキット	¥2,100（税込）
コントローラ	Xbox 360 ワイヤレス レーシング ホイール	¥9,975（税込）
キーボード	Xbox 360 メッセンジャーキット	¥3,150（税込）
ヘッドセット	Xbox 360 ワイヤレス ヘッドセット	¥6,300（税込）
Webカメラ	Xbox LIVE ビジョン	¥4,200（税込）
リモコン	Xbox 360 ユニバーサル メディア リモコン	¥3,150（税込）

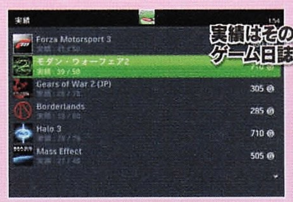
Xbox 360を120%使いこなす！

―独自機能編―

Xbox 360は、ほかのハードにはない多くの独自機能（サービス）を搭載している。その種類はXbox LIVEと密接に関係している機能だったり、ハードそのものの機能だったりとさまざま。ここでは、その機能の一部を紹介しよう。

①「実績」でゲームライフがわかる

Xbox 360のゲームは、ゲーム全体の進行度とやり込み度を「実績（特定の課題をクリアした時に与えられる称号）」や「ゲーマースコア（実績を取得したときに得られるスコア）」という形で記録している。これを見ればオンライン上で出会ったプレイヤーやフレンドがどんなゲーマーライフを送っているかが一目瞭然だ。



◀ゲームタイトル別にさまざまな実績が用意されている。コレを見ればやり込み具合がわかる。

▶実績の設定がうまいタイトルは、プレイしているだけでどんどん解除されて非常に楽しい。

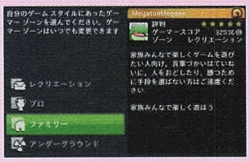
②「みんなのオススメ」で下調べ

マーケットプレースで配信されているゲームタイトルでハズレのないものを見つけたいときは、各タイトルの「おすすめ度（五つ星で評価）」をチェックしよう。これは実際に購入して遊んだユーザー達による評価なので、信用度は高い。

▲おすすめ度が高いものなら安心して購入できる。

③「ゲーマーゾーン」で人となりがわかる

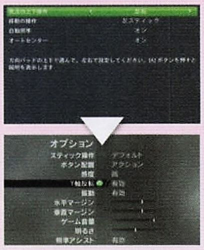
ゲーマーゾーンを見れば、プレイヤーがどんなプレイスタイルで遊んでいるのかがわかる。「レクリエーション」や「ファミリー」の人はゲームを楽しむ人が比較的多い。「プロ」や「アンダーグラウンド」相手だとガチな戦いになることも。



▲ゲーマーゾーンはプロフィールから自由に変更可能。その日の気分によって変えてみるのもいいだろう。

④「デフォルト設定」でいつでも同じ設定に

ゲームの難易度やコントローラ感度といった、それぞれ異なるゲーム関連の設定を、全ゲーム共通の設定として指定できる。これはあくまで初期設定となり、ゲーム開始後の設定変更はゲーム側が優先される。照準操作（アクション）や視点（レーシング）設定も可能。



▶初期設定をあらかじめ決める。▶各ゲームの設定も自動で反映。

ゲーム以外にもいろいろ楽しめるPC連動機能を紹介！

音楽プレイヤーやデジタルカメラを接続し、多機能マルチメディアプレイヤーとしても使えるXbox 360だが、実はWindows PCの「Windows Media Center」などを使ってネットワーク経由で接続すると、PCのHDDに蓄積された各種コンテンツがXbox 360上で楽しめる。複数の本体を直接つないで対戦や協力プレイが楽しめるシステムリンク機能をはじめ、Xbox 360には多彩なネットワーク機能が搭載されているというわけだ。

Xbox 360ならではのジャンル・タイトルをピックアップ!!

Xbox 360で盛り上がりを見せているジャンルやタイトルを一挙紹介！ 他ハードにはないこのムーブメントを見逃すな!!

古くから受け継がれるゲーマーの魂

STG 弾幕型から3D型まで 新旧ラインナップ！

©2005-2009 CAVE CO., LTD.

STGといえば古くはゲームの花形ジャンルとして一大ブームを巻き起こしたジャンルである。そのSTGがXbox 360で息を吹き返そうとしている！ パッケージタイトルでは主にアーケードで好評のタイトルが発売され、Xbox LIVE アーケードでは『XEVIOUS（ゼビウス）』などの伝説級タイトルや、『斑鳩』『トリガーハート エグゼリカ』といった過去の名作が登場。ここではXbox 360で数多くリリースされているSTGタイトルを紹介するとともに、そのムーブメントについても解説しよう。

ずっとこの弾幕を待っていた!! 多彩なモードを搭載してXbox 360に降臨!!

エスプガルーダⅡ ブラックレーベル

■発売中（2010年2月25日発売）
■通常版：¥7,329（税込）／限定版：¥9,660（税込）
■STG ■ケイブ
■プレイ人数：1～2人

システムが異なる4つのモードが追加された完全版！

2005年にアーケードで人気を博した縦スクロールSTG『エスプガルーダⅡ』に、システムの異なる新たなモードを追加。ブラックレーベルでは、5面BOSSのセセリをプレイヤーキャラとして使用でき、専用のエンディングも用意されている。

▲アレンジは他のモードとは異なるシステムを持つ。覚聖オーバー（赤走行）での敵弾破壊がカギ。

搭載されているモード

ARCADE	アーケード版の移植。解像度がそのままなので、ドットが粗め	アレンジ	敵弾をショットまたはレイピアで撃ち消すことができる
Xbox 360	アーケード版準拠で、グラフィックをXbox 360用に変更	ノービス	Xbox 360、ブラックレーベルを初心者向けに調整したモード
ブラックレーベル	覚聖システムなどが異なり、アサギのかわりにセセリを使用可	OMAKE	クリア後に選べる隠しモード。覚聖システムが弾消しに使える

pick up! ケイブSTG恒例の隠しアイテムや真ボスももちろん充実!!

エクステンドアイテム

エクステンドアイテム（1UP）は、3面BOSSの手前にある花畑のような地形に覚聖絶死界で弾を撃ち込めば出現する。しかし、これには条件があり、まず3面中BOSSの第一形態で、左右に3つずつあるパーツ（全部で6つ）を破壊する必要がある。そしてエクステンドアイテムがある場所まで、ガードバリアを使用しないで進まなければならない。ミスはしてもいいが、オートガードバリアは不可。3面中BOSSは初心者殺しともいえる弾幕だが、パーツ破壊による弾消しをうまく使っていきたい。

▲隠しポイントに覚聖絶死界で弾を撃ち込むと「L」の文字が浮かび上がる。

憎悪に満ちたセセリ

5面BOSSのセセリは、条件を満たして到達すると凶悪さがさらに増した超強力な「憎悪に満ちたセセリ（真セセリ）」となって登場する。その条件は以下のとおり。

①**1人プレイ**
②**覚聖レベルがLV3以上**
※覚聖オーバー時に自機の周りの青いゲージが消えればOK。なお、ブラックレーベル、アレンジ、OMAKEでは覚聖レベルは必要なし
③**ノーミスで5面BOSSに到達**
※正確にはセセリ登場前の右スクロール地帯終了間際まで

▲残念なことにこの画面はノービスのものです。すいません、察してください。

Shooterコラム 人間やめますか？ 抱え落ちやめますか？

どうも、抱え落ち太陽系第三惑星代表のMaskedSoraと申します。ちょっとユルめな弾幕を好む森シューターです。本作のネットランキングでは、ブラックレーベルのノービスのセセリで6億点台にいるはずです（スコアを更新していなければ）。

さて、このゲームの場合、ガードバリアと覚聖という2つのプレイヤー救済策が搭載されています。ブラックレーベルでは、それに加えて「絶視眼」「絶無敵」という敵弾に多少当たっても大丈夫なシステムがありますが、それにもかかわらず、やたらとボムを持ったまま抱え落ちしてしまいます。「世の中には2種類の人間がいる。ボムを撃てる人間とボムを撃てない人間だ」という格言がありますが、やはりイザというときに頼りになるのは、覚聖よりガードバリアだと思います。そもそも覚聖時に弾に当たるくらいなら、ガードバリアを使うクセをつけないといけません。

そこでこれからは「昨日までの抱え落ちにサヨナラ！ ガードバリアで新しい自分磨き！」や「この春、オススメのモテカラーはグリーン！ ふわもこガードバリアでアイツのハートにアタック！」をモットーに精進していく所存です。

でも、ブラックレーベルの覚聖システムは、「ねぇ、皮をむいて弾を出して。いっぱい出して」的な稼ぎへの魔性の誘惑が尋常じゃないので、ムリして稼ぎたくなりますよね。弾をいっぱい出して、消したときは気持ちいいし。小悪魔的覚聖システムと呼びたいと思います。

ケイブ最新作登場!? 気になる詳細は P.48へ!!

下手の横好きでも会話に入れる！ ケイブSTG用語の基礎知識

【抱え落ち】ボムなどの無敵アイテムを持ったままミス（死ぬ）すること。ボムを撃てる人間ほど長生きするとか。
【皮むき】中型・大型機やボスなどのパーツを先に破壊すること。部位破壊。攻撃パターンが変わり、攻撃がより激しくなることが多い。本作では1面の赤い中型機で皮むきをすることが、スコアを稼ぐ場合の必須テクニック。

名作揃い踏み!! 縦・横・奥 すき間なし!!

シューターにとっての夢の楽園、それがXbox 360

STG好きなら現行ゲーム機で決して無視できないハードがある。それがXbox 360だ。一昔前はその座をセガのドリームキャストが担っていたが、『トリガーハート エグゼリカ』と『斑鳩』という2大STGがXBLAで発売されたことで、完全に受け継がれたといえる。なぜ、Xbox 360にSTGが集まってきているのか？ それはXbox 360がゲーマーの集うハードという側面もあるが、一番大きいのはネット周りの機能、特にリプレイのアップロードやネットランキングへのサポートが充実しているからだろう。ケイブの本格参入などもあり、STGは今も熱い。

◀過去作や移植だけでなく新作も発売されている。

弾幕型 とほうもない弾の海におぼれろ！

1997年にアーケードで稼働を開始した『怒首領蜂』によりメジャーデビューした弾幕型STG。文字どおり、画面いっぱいに広がる弾を、当たり判定が小さい自機で避けて倒す、というのが特徴で、このタイプの元祖ともいえるケイブの本格参入により、Xbox 360での弾幕型ムーブメントが巻き起こりつつある。タイトル数は4本とまだ少ないが、STG業界での存在感は確実にあり、今後もタイトル数は増えていくだろう。

◀どう見ても当たっているように見えるのに、まだまだ余裕がある。この瞬間がたまらない快感だ。

こんな人にオススメ！
- ●撃つよりも避けるのが好き
- ●細い小道や路地が大好き
- ●人波を見るとうずうずする
- ●雪の日は避けるルートを探してしまう

イチオシタイトル!!

ケツイ ～絆地獄たち～ EXTRA
●2010年4月22日発売予定 ●5pb.
●通常版：¥7,140（税込）／初回限定版：¥9,765（税込）
●プレイ人数：1～2人

◀2種類のヘリから自機を選択して戦う。敵機に接近して破壊すると高倍率のチップが出現。これで倍率カウンタを上げつつ、ロックショットで高得点を狙うという特徴的なシステムが搭載されている。

◉弾幕型STGラインナップ

怒首領蜂 大往生 ブラックレーベル EXTRA ●5pb. ●¥7,140
虫姫さまふたり Ver.1.5 ●ケイブ ●¥7,140
エスプガルーダII ブラックレーベル ●ケイブ ●¥7,329
ケツイ ～絆地獄たち～ EXTRA ●5pb. ●¥7,140

3D型 ロックオンしてミサイル発射がキモ！

画面の奥に向かって進み、迫り来る敵に照準を合わせて倒していくタイプのSTGが、この3D型STGだ。Xbox 360での代表作は『エースコンバット6 解放への戦火』や『プロジェクト・シルフィード』など。フライトシミュレータ的側面を持ち、敵をロックオンしてミサイルを発射し、撃墜するという2DのSTGとは異なるテクニックを駆使する必要がある。

そしてこの春、2006年にアーケードでリリースされていた『アフターバーナー クライマックス』がXBLAで配信される。超スピードで大空を駆ける快感を味わえるのはもうすぐである。

こんな人にオススメ！
- ●大空や宇宙を飛ぶ感覚が好きだ
- ●飛行機萌え
- ●照準がないと落ち着かない
- ●常に何かをロックオンしたい

イチオシタイトル!!

アフターバーナー クライマックス
●2010年春配信予定 ●セガ
●1200マイクロソフトポイント ●プレイ人数：1人用

◀実在する戦闘機が超スピードで駆ける！

◀イベントシーンなども充実している。

◉3D型STGラインナップ

プロジェクト・シルフィード ●スクウェア・エニックス ●¥2,940
エースコンバット6 解放への戦火 ●バンダイナムコゲームス ●¥2,940
ブレイジング・エンジェル2 ●ユービーアイソフト ●¥7,329
H.A.W.X ●ユービーアイソフト ●¥2,940
Rez HD ●キューエンタテインメント ●1200MSP
アフターバーナー クライマックス ●セガ ●1200MSP
レイストームHD ●タイトー ●1200MSP

縦スクロール型 古くから伝わるSTGといえばコレ！

古くは『XEVIOUS（ゼビウス）』や『スターフォース』など、STGの代表的タイプだった縦スクロール型STG。弾幕型も縦スクロール型STGの一種だ。弾幕型との違いは、細かい避けを重視しないかわりに、確実に敵を倒していく点にある。

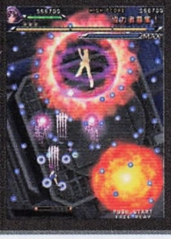
こんな人にオススメ！
- ●地形を避けるのが苦手
- ●実は昔、キャラバンに出たことがある

◉縦スクロール型STGラインナップ

まもるクンは呪われてしまった！ ●グレフ ●¥6,279
RAIDEN FIGHTERS ACES ●サクセス ●2000MSP
雷電Ⅳ ●モス ●2000MSP
シューティング ラブ。200X ●トライアングル・サービス ●2000MSP
トリガーハート エグゼリカ ●童 ●800MSP
斑鳩 IKARUGA ●トレジャー ●800MSP
KOF SKY STAGE ●SNKプレイモア ●価格未定

イチオシタイトル!!

KOF SKY STAGE
●2010年夏配信予定
●SNKプレイモア
●価格未定
●プレイ人数：1～2人／オンライン対応


▶『KOF』のキャラクターが大空に舞い、原作同様に必殺技を使って戦う！ オンライン対戦モードも搭載。

横スクロール型 多彩なステージ設計がウリ！

『グラディウス』シリーズで有名な横スクロール型STG。上下の概念が取り入られていることにより、障害物となる地形のシステムが導入され、敵を倒すことが主流の縦スクロールSTGと比べると、弾と地形の両方を避ける必要があるなど、戦略性が高くなっている。

こんな人にオススメ！
- ●青春を『グラディウス』で過ごした
- ●地形を避けるのが好き

◉横スクロール型STGラインナップ

オトメディウスG（ゴージャス！） ●KONAMI ●¥2,940
デススマイルズ ●ケイブ ●¥7,140
OMEGA FIVE ●ハドソン ●800MSP
R-TYPE Dimensions ●マイクロソフト ●800MSP

イチオシタイトル!!

デススマイルズ
●発売中（2009年4月23日発売） ●ケイブ
●¥7,140（税込）
●プレイ人数：1～2人／オンライン対応

▶ステージごとに難易度の設定ができるのが特徴のゴシックホラーSTG。

全方位型 360°すべてが敵となる！

全方位型STGとは、縦・横の概念がなく、全方向から来る敵や弾を避けていくSTGのこと。なかには右スティックを使って自機の向きにかかわらず弾を発射できるものもあり、敵から逃げながら後ろ向きに弾を撃てるなど、自由度は高い。

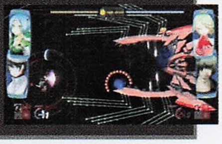
こんな人にオススメ！
- ●四方八方から来る敵を倒したい
- ●右スティックも使ってあげたい

◉全方位型STGラインナップ

旋光の輪舞DUO ●グレフ ●¥7,140
タイムパイロット ●KONAMI ●400MSP
Geometry Wars：Retro Evolved2 ●Activision ●800MSP
Galaga Legions ●バンダイナムコゲームス ●800MSP
0 Day Attack on Earth ●スクウェア・エニックス ●1200MSP

イチオシタイトル!!

旋光の輪舞DUO
●2010年4月28日発売予定 ●グレフ
●通常版：¥7,140（税込）／限定版：¥9,240（税込）
●プレイ人数：1～2人／オンライン対応


▶人型機械を操り、コマンド入力などで技を出しつつ戦う、異色の対戦STG。

特徴的なタイトルが続々登場！ インディーズゲームでSTGが流行中!!

有志がアイデア勝負で自由に制作しているインディーズゲーム。ここでもSTGが数多く配信されている。なかでも特徴的なのは弾幕型STGの『Shoot 1UP』。この作品のおもしろいところは、1UPアイテムを取ると残機が増えるのではなく画面上に自機がたくさん表示されていくこと。そして、ステージ5まで進めたときに、プレイヤーは目を疑うような光景を見ることになる。どんな光景かはその目で確かめてほしい。

©2002 CAVE CO., LTD. ©2009 5pb. inc. ©SEGA ©SNK PLAYMORE ©2007 CAVE CO., LTD. ©2008 CAVE CO., LTD. ©2005,2010 G.rev Ltd. ALL RIGHTS RESERVED.
※「KOF」は株式会社SNKプレイモアの登録商標です。 ※画面は開発中のものです。

萌えの枠を超える
ストーリー性の高さ
AVG

ノベル系の分野からXbox 360を開拓する 5pb.gamesの軌跡とこれからの展開――

▲▶PCの人気メーカー・ニトロプラスとのコラボ作品「科学アドベンチャーシリーズ」。サイコサスペンスやSF色が濃く、いわゆるギャルゲーは苦手だという人からの受けもいい。

「ゲームを遊ぶ」ことに特化した機能やサービス展開によって、コアユーザー層に高い支持を受けているXbox 360。では、ここでいう「コアユーザー」とは、どのような層なのか。LIVEに繋ぎ、オンラインで出会った人達のゲーマータグをチェックしてみると、おそらく、Xbox 360を知らない人が持つヘビーなイメージとは異なり、カジュアルからコアなゲームまで、まんべんなく遊んでいるユーザーが多いことがわかる。このような市場のなかで、P.44で紹介したAC系のSTGやノベル系のAVGといった、ある意味ニッチなジャンルが受け入れられるのは当然の流れだったのかもしれない。この流れを的確に読み、Xbox 360に良質のAVGを投入し続けているメーカーが5pb.である。新鋭メーカーではあるが、『メモリーズオフ』などを手がけてきたKIDの血を受け継いでおり、AVG制作のノウハウは完璧。ギャルゲーにファンが求めているものを理解したうえで、ギャルゲーとは一線を画す「科学アドベンチャーシリーズ」を発表するなど、開拓スピリッツにもあふれている。"萌え"にも"燃え"にもこたえるが、それだけではない。そこが幅広いジャンルのゲームが楽しめるXbox 360ともマッチする。電撃ゲームスでは、これまで、そしてこれからも5pb.に注目していく。

現在Xbox 360で発売中の5pb.のAVGタイトル

5pb.の名を世に知らしめた科学アドベンチャーシリーズ『CHAOS;HEAD NOAH』『STEINS;GATE』のほか、KIDの人気シリーズであった『メモリーズオフ』も、現在ここが手がけている。また、PCで発売され、人気を博した『11eyes』や『タユタマ』などを積極的にコンシューマ移植したりと、さまざまな面からAVGというジャンルを盛り上げている。

- ◆『CHAOS;HEAD NOAH』
- ◆『11eyes CrossOver』
- ◆『メモリーズオフ6 Next Relation』
- ◆『メモリーズオフ6 ~T-wave~』
- ◆『STEINS;GATE』
- ◆『タユタマ -Kiss on my Deity-』

5pb.は今後も注目作を続々リリース!!

数々の実績を積み重ね、AVG史上においても傑作と名高い『STEINS;GATE』により、その地位を確立した5pb.。その勢いは止まらず、今以上に我々ユーザーを楽しませてくれるはずだ。今年は『CHAOS;HEAD らぶChu☆Chu！』を皮切りに、3タイトルのAVGが発売予定。もちろん、この先も用意されているので、今後の動向に注目！

5pb. 2010 AVG LINEUP

『CHAOS;HEAD』をラブコメ化した続編『CHAOS;HEAD らぶChu☆Chu！』、PCメーカー・あかべぇそふとつぅのヒット作を移植した『W.L.O.世界恋愛機構』、『メモリーズオフ』シリーズ第7作目となる『メモリーズオフ ゆびきりの記憶』。どれも恋愛AVG好きなら要注目の作品となっている。

▲前作とはまったくゲームの雰囲気が異なる『CHAOS;HEAD らぶChu☆Chu！』

- ◆『CHAOS;HEAD らぶChu☆Chu！』 2010年3月25日発売
- ◆『W.L.O.世界恋愛機構』 2010年4月29日発売
- ◆『メモリーズオフ ゆびきりの記憶』 2010年夏発売予定

Chaos;Head らぶChu☆Chu!
妄想爆裂ADV

CHAOS;HEAD らぶChu☆Chu!

●2010年3月25日発売 ●[価格]通常版：¥6,090（税込）／初回限定版：¥9,240（税込） ●[ジャンル]妄想爆裂ADV ●[メーカー]5pb. ●[スタッフ]キャラクターデザイン：ささきむつみ／プロダクトデザイン：CHOCO／シナリオ：林直孝（5pb.）／原画：松尾ゆきひろ（5pb.）／プロデューサー：松原達也（5pb.）

『CHAOS;HEAD』がラブコメに!?

渋谷の陰湿な事件を描いた前作から一変、『CHAOS;HEAD』がラブコメになって登場！ 主人公は前作と同じく妄想を現実にする能力を持つオタク少年・西條拓巳で、物語は彼の心象世界と呼ばれる場所となる。そして、なんとここでは梨深をはじめとするヒロイン6人が拓巳にラブラブで、何をしてもオールOKな状態！ 彼女らの話によると、この世界から抜け出すためには、どこかにいるという星来 オルジェルを殺さなければならないらしいが、こんな素敵な世界ならいっそ抜け出したくはないかも!? とりあえず、ここが妄想か現実かどうかなんて置いておいて、今は夢にまでみたリア充ライフを満喫しちゃおう☆

夢のリア充ライフが

咲畑 梨深（さきはた りみ）
CV：喜多村 英梨
拓巳のクラスメイトで、明るい性格をした気さくな女の子。敬礼のポーズで「ビシィ！」と言うのがクセ。

蒼井 セナ（あおい）
CV：生天目 仁美
クールな性格をしているが、人からの頼みごとを断れないなど根は優しい性格の少女。アイスのガルガリ君が好物。

楠 優愛（くすのき ゆあ）
CV：たかはし 智秋
おっとりしたお姉さんで、ちょっぴりオタク系。普段はおだやかだが、キレるととたんに態度が冷淡になる。

折原 梢（おりはら こずえ）
CV：辻 あゆみ
どこか幼さを残す女の子で、語尾に「なのら」をつけてしゃべるのが特徴。気に入らないことがあると暴れ出す。

5pb. × nitro+

科学アドベンチャーシリーズ

科学アドベンチャーシリーズとは、PCで『斬魔大聖デモンベイン』や『スマガ』、『装甲悪鬼村正』などを手がけるヒットメーカー・ニトロプラスと5pb.のコラボによる、サスペンス色を多分に含んだSF作品である。渋谷や秋葉原などの実在する街を舞台に、超能力やタイムワープを科学的観点からしっかりと組み込んだ設定が物語のキーとなっている。また、引きこもりや厨二病といった新献な主人公が起用されているのも特徴で、彼らが日常的に使うネットスラングと、それらを解説する用語集も必見。

▲『STEINS;GATE』はゲーマーにもなじみが深いアキバの街が舞台。人工衛星が直撃するラジ館の運命は!?

この悪夢、現実か妄想か

シリーズ第1弾　カオスヘッドノア

CHAOS;HEAD NOAH

●発売中（2009年2月26日）／プラチナコレクション：2010年3月25日発売　●[価格]通常版：¥7,140（税込）／初回限定版：¥9,240（税込）／プラチナコレクション：¥2,940（税込）　●[ジャンル]妄想科学ADV　●[メーカー]発売元：5pb.／開発元：5pb./Nitroplus　●[スタッフ]キャラクターデザイン：さささきむつみ／プロダクトデザイン：CHOCO／シナリオ:林直孝(5pb.)／原画:松尾ゆきひろ(5pb.)／プロデューサー：松原達也（5pb.）

物語の舞台は、集団飛び降り自殺や胎児を胃の中に入れた他殺など、凄惨な事件「ニュージェネ」が周囲を騒がせる渋谷。その一角に住む引きこもりの主人公・西條拓巳は、ある日チャットで「将軍」と名乗る謎の人物から、人間がコンクリートに磔（はりつけ）にされた残酷な画像を受け取る。そして翌日、拓巳は、全身血まみれとなった少女が人間を磔にしている現場に遭遇してしまい……。

◀拓巳が出会った少女が犯人なのか？

▶妄想の方向性を選ぶ妄想トリガー。ネガティブな妄想をすると……。

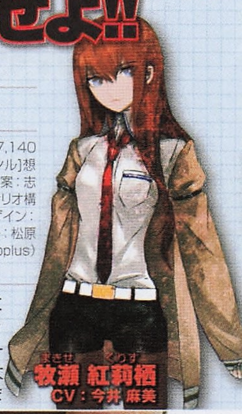
絶望の未来を回避するために運命を変革せよ!!

シリーズ第2弾　シュタインズ・ゲート

STEINS;GATE

●発売中（2009年10月15日）　●[価格]通常版：¥7,140（税込）／数量限定版：¥9,240（税込）　●[ジャンル]想定科学ADV　●[メーカー]5pb.　●[スタッフ]企画原案：志倉千代丸（5pb.）／シナリオ：林直孝（5pb.）／シナリオ構成協力：下倉バイオ（Nitroplus）／キャラクターデザイン：huke／ガジェットデザイン：SH@RP／プロデューサー：松原達也（5pb.）／アートディレクター：ぺはら塗装（Nitroplus）／音楽：阿保剛（5pb.）、磯江俊道（ZIZZ）

『CHAOS;HEAD』より1年後の物語にあたり、舞台は秋葉原。「未来ガジェット研究所」という小さなサークルでリーダーを務める厨二病の大学生・岡部倫太郎は、講義を聞きにいったラジ館で血まみれで倒れている女性を発見する。その事態を友人のダルへとメールするが、なぜかそれは1週間前の日付で受信されることに。検証の結果、サークルの発明品の1つ「電話レンジ（仮）」がタイムマシンとしての機能を備えていたことが判明。倫太郎は、過去を変える実験を始めるが……。



牧瀬（まきせ） 紅莉栖（くりす）
CV：今井 麻美

▲数奇な運命が絡み合う世界。大事な人達を、すべて救えるのか……？

▲三次元のフラグが一気に6本も立ってしまった拓巳。もう大変！

二次元も忘れないでね♥

前作にも登場した二次元ヒロインの星来と、その妹・エリン。こっちもかわいい！

星来（せいら） オルジェル
CV：友永 朱音

エリンフレイ・オルジェル
CV：加藤 英美里

キターー!!

岸本（きしもと） あやせ
CV：榊原 ゆい

ゴシックパンクバンド「ファンタズム」の元ボーカル。よくいえば感受性が強い、悪くいえばメルヘンな中三病。

西條（にしじょう） 七海（ななみ）
CV：宮崎 羽衣

拓巳の実の妹で、兄のことを「おにぃ」と呼んでいる。兄とは正反対に、活動的でスポーツ万能な女の子。

『CHAOS;HEAD らぶChu☆Chu!』プロデューサー

松原達也氏コメント

Profile

過去に『Lの季節』や『Missing Blue』などの名作を手がけ、現在は5pb.に在籍。近年の主な代表作は『Lの季節2』『CHAOS;HEAD』『STEINS;GATE』など。

自分は、AVGというジャンルは物語を表現するのに最適だと考えています。その理由として、映画より遥かに長いストーリー。小説にはない映像と音の演出。さらに、ゲームならではのプレイヤーの操作による物語の分岐など、インタラクティブ性を持った素晴らしいメディアだと考えています。そういった場において、自分の作る作品はそのゲームならではといった要素を作品ごとの必然性を重視して組み込んでいきたいと常々考えています。

前作から引き続き採用した重要なシステムとして「妄想トリガー」というものがあります。これは、主人公「拓巳」の妄想をどちらの方向に導くかというもので、言ってしまえば、ただの「選択肢」なわけですが、いわゆるAVGの選択肢とは違い、画面に選択項目が出てくるわけではなく、コントローラの左右のトリガーどちらかを引くだけという簡素なものにしてあります。選択項目を画面に表示しないことで、拓巳とプレイヤーの目線と同一にし、一体感を増すことができるようにしています。さらに、この選択をした結果、何が起こるのか予測しにくくし、拓巳と感情を共有しやすくしています。ただし、今作ではタイトル名どおり、堅苦しいことなど考えず素直に『CHAOS;HEAD』のキャラ達と「らぶChu☆Chu！」な関係を楽しめる内容になっております。期待して下さい！　拓巳の妄想が爆裂して、大変なことになっていますよ（笑）。

“切なさ”と“思い出”を描く『メモオフ』シリーズ最新作

『メモリーズオフ』シリーズ10周年記念プロジェクト作品。幼なじみの同級生・天川ちなつと平凡だけど楽しい日々を送っていた主人公・芹澤直樹は、ある日、家出少女の南雲霞に強引に同居されてしまうことに。秘密の同棲は彼の日常にどのような変化をもたらすのだろうか……。ライトノベルの挿絵などで活躍する、森井しづき氏の透明感あふれるタッチも見どころ。

メモリーズオフ ゆびきりの記憶

●2010年夏発売予定　●[価格]未定　●[ジャンル]恋愛ADV
●[メーカー]5pb.　●[スタッフ]キャラクターデザイン：森井しづき

天川（あまかわ） ちなつ

南雲（なぐも） 霞（かすみ）

©2008-09 5pb./Nitroplus/RED FLAGSHIP ©2009 5pb. Inc. / Nitroplus ©2008-09 5pb./Nitroplus/RED FLAGSHIP ©2010 5pb./Nitroplus/RED FLAGSHIP ©2010 5pb. Inc./CYBERFRONT

ついに来た!! 2010.5.27 少女達は再び魔界の空へ!

Xbox 360版『デススマイルズ』の発売から待つこと約10カ月……。まだか、まだかと待ちわびた『II』が、『IIX』へと進化して移植決定！ 俺達のクリスマスはこれからだ!!

デススマイルズIIX 魔界のメリークリスマス

■2010年5月27日発売予定
■通常版：¥7,140（税込）／初回限定版：¥9,240（税込）
■STG ■ケイブ
■プレイ人数：1〜2人

『デススマイルズII』から『IIX』へ！ Xbox 360での進化に注目!!

アーケード版『II』に操作キャラクター2人と新ステージを2つ追加し、さらにXbox 360独自の進化をとげた『IIX』。その進化ぶりを、最新画面でじっくりチェックしよう!

▲本作の大きな魅力の1つ、井上淳哉氏のイラストによるステージクリア後のカットインデモもバッチリHD化されている。

グラフィックはすべて16：9の完全HD化!!

▲ワイドになった画面レイアウトに合わせて、敵の配置や出現タイミングをすべて再調整。これはもはや、完全新作といってもいいほどの出来。

◀ファンの要望に応え、フィールド移動時のランクセレクトが復活!!

©2009-2010 CAVE CO., LTD.

Select Angels

『II』に登場した4人に、フォレットとローザを加えて、操作キャラクターは計6人に。これにより、デモシーンでのキャラクター同士の掛け合いも充実！ キャラ性能や見た目、年齢など、エンジェルを選ぶ基準はアナタの自由!!

◀ついに四姉妹が揃いぶみ！「あと1人も……」というのは贅沢!?

ディオール家三女
使い魔 白梟のホウ
風使い ウィンディア(13)
誘拐されそうになったところを、光の扉をくぐり異世界のジルバラードへ。甘えん坊だが、やるときはやる性格。

ディオール家四女
使い魔 プチイービルのキキ
死霊使い キャスパー(11)
現世界にいたときの記憶を失っているが、それを悲観することなく日々を過ごしている。素直になれないお年頃。

新エンジェル?
使い魔 ティラノサタンゴーストのギャース
夢使い スーピィ(7)
肉体的にはか弱いただの幼女だが、前作のボス・ティラノサタンゴーストのギャースが、使い魔として助ける。

偽エンジェル?
使い魔 双生天使のペペとピピ
光使い レイ(12)
スーピィの実の兄。冷たい冬の湖でおぼれ、光の扉の先へと消えた妹を追って、自身もジルバラードへ迷い込む。

2010.2.27 Xbox 360 シューティングフェスタ！ 2010 レポート
アキバの街でSTGファンの熱気を見た！

約1年ぶりの開催となる「シューティングフェスタ」。招待制だった前回とは違い、自由参加の今回は文字どおり参加者の熱気に包まれた。

▶開演前からこの人の多さ！ STGタイトルへの期待の高さがわかる。

各社から期待のタイトルが登場！ 注目のケイブはなんと2作も!!

開場早々に入場制限がかかり、外で待つユーザーも多くいたなか、マイクロソフト広報の巽氏による司会で進行していったステージイベント。まず、最初に登場したのはセガの山下 靖氏。山下氏は2010年春に配信予定のXbox LIVE アーケード『アフターバーナー クライマックス』のプレゼンを行った。詳しい配信日については、残念ながら明らかにされなかったが、「そう遠くない今春」と述べるにとどまった。

続いて、5pb.の梅本昭仁氏が登場。タイトルアップデート対応が遅れている『怒首領蜂 大往生 ブラックレーベル EXTRA』について謝罪したのちに、4月22日発売予定の『ケツイ 〜絆地獄たち〜 EXTRA』を紹介。作品の完成度について自信をのぞかせたほか、2010年度内に完全オリジナルの新作STGが発売予定であることを発表した。

▲ケイブの浅田氏(右)と、イラストレーターの井上氏(左)。

最後に登場したのは、STGファンにはおなじみとなるケイブ ゲーム開発部 部長の浅田 誠氏。浅田氏は漫画家の井上淳哉氏とともに登壇。井上氏がいるということは……と会場にいるユーザーの期待感が高まったなか、浅田氏は『デススマイルズIIX』と『ぐわんげ』の2作品を発表し、会場は大いに盛り上がった。『デススマイルズIIX』はサブタイトルに『魔界のメリークリスマス』と銘打っているだけに秋〜冬あたりの発売かと思われたが、発表された発売日は、なんと5月27日。これには会場のあちこちから感嘆の声が漏れていた。

『デススマイルズIIX』初回限定版はオリジナルサウンドトラックCD付き

本シリーズのグラフィックプレジデントであり、漫画家でもある井上淳哉氏描き下ろしの特別BOXケースに収納された初回限定版には、「デススマイルズII オリジナルサウンドトラックCD」が同梱される。ケイブ作品といえばサウンドの素晴らしさにも定評があり、本作も例に漏れず安心のクオリティ。原曲を収録したサウンドトラックの販売予定は現状ないので、ファンならここで必ず手に入れておくべし！

炎使い
フォレット(14)

ディオール家の次女。嵐の夜に増水した川の氾濫に巻き込まれてしまい、気がつけばジルバラードへと流れついていた。本を読むことが大好きで、他人と接するのが苦手という、ちょっと引きこもり気味な性格。

妖精使い
ローザ(17)

ディオール家の長女。ひどい交通事故に巻き込まれ、瀕死の状態でジルバラードに飛ばされてきたところを、ディオールによって救われる。数奇な運命によりディオール家の娘となった姉妹達のよきまとめ役。

キャラが2人増えたら負担も2倍に

『デススマイルズIIX』では、『II』の主人公4人に加えて、前作に登場したディオール家長女のローザと次女のフォレットの2人が登場する。また、『II』に2ステージを加えた、全7ステージ構成となっているほか、前作で好評だった難易度設定機能を搭載している。イラストだけでなく世界観・シナリオなども手がける井上氏は「キャラおよびステージが増えたことにより、10通りだったキャラ同士のかけ合いの組み合わせが21通りまで増加した」と述べ、浅田氏も「文字どおり死ぬような思いで作業している」とデス進行であることを明らかにした。また浅田氏は、本作を担当するにあたって、「自分のやりたいようにやらせてもらっている」と語り、予算をつぎ込みながら、『II』で納得のいかなかった部分を徹底的に作り込んでいるという。

STGタイトルながら約3万5000本も販売した前作の『I』に続き、『デススマイルズIIX』の動向に注目!

Xbox 360向けSTGを多数出展!

会場内に設置された試遊台には、グレフより4月28日に発売予定の対戦STG『旋光の輪舞DUO』や『ケツイ 〜絆地獄たち〜 EXTRA』、『アフターバーナー クライマックス』などの新作が多数出展されていた。また、新作だけでなく、これまでXbox 360で発売されたほぼすべてのSTGもあり、開場から数時間が経過しても、会場からは人が途絶える様子が見られなかった。

©2010 CAVE CO., LTD.

XBLAに『ぐわんげ』配信決定!!

1999年にアーケードでリリースされた『ぐわんげ』が11年の時を越えてXbox LIVE アーケードで復活! 本作復活のきっかけは同社サイト上で行われていた人気投票からだった。収録されるモードはオリジナルの移植となる「アーケード版」のほか、ケイブ祭り特別版を改良した「ぐわんげ青(改)」、Xbox 360用に操作を変更した「アレンジ版」の3つとなる。

◀室町時代を舞台にした本作。式神を操りながら全6ステージを戦う。

▲『デススマイルズIIX』は先着200名までの限定プレイとなっていた。

『デススマイルズIIX』の予約特典はミュージックパックコンテンツカード

通常版、初回限定版ともに予約して購入すると、ゲーム中のBGMを新たな楽曲に変更できる「ミュージックパックコンテンツカード」が付いてくる! 参加作曲家は、伊藤賢治、岩田匡治、岩垂徳行、梅本竜、青木佳乃、金田充弘、桜庭統、並木学、なるけみちこ、古川もとあき、渡部恭久、TECHNOuchi、WASi303(敬称略)と、層々たる顔ぶれ。まずはお店に確認して、忘れないうちに予約しておこう!

BORDERLANDS™
ボーダーランズ

開放感のあるマップがとにかく多い本作。広いマップ探索のなか、思わず驚いてしまう珍しい風景を数多く発見したので、調査レポートとともにお届け!!

Borderlands（ボーダーランズ）
- ●発売中（2010年2月25日発売）　●¥7,140(税込)
- ●STG（ロールプレイングシューター）
- ●国内販売元：マイクロソフト／開発元：Gearbox Software
- ●プレイ人数：1〜2人／オンライン対応（協力プレイ最大4人）

この広大な惑星はおもしろスポットだらけ！

FPSとRPGのイイトコどりな“RPS（ロールプレイングシューター）”という新ジャンルの本作。豊富すぎる武器バリエーション、自由なキャラクター育成など、ハマる要素は多数あるが、特にマップ探索が最高に楽しい!!　今回はそんな探索中に見つけた、思わず「ナンネコレ？」と言ってしまうような風景を紹介する。

▲それぞれに固有のアクションやスキルがある4人のキャラクターから、自分の分身を選ぼう。

▶アイテムが豊富な本作。自分にピッタリの武器を探せ!!

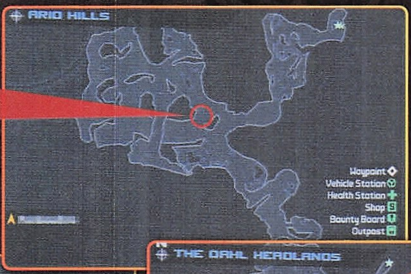
© 2009 Gearbox Software, LLC. All rights reserved. Published and distributed by 2K Games under license from Gearbox Software, LLC. Borderlands is a trademark of Gearbox Software and used under license. © 2002-2009. Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. 2K Games, the 2K Games logo and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Gearbox Software and the Gearbox logo are registered trademarks of Gearbox Software, LLC in the U.S. and/or other countries.

惑星Pandoraで見つけた「ナンネコレ？」な珍百景！

ナンネコレ？ 1　急に飛び出してくる鳥達

最初のエリアArid BADLANDSから徒歩4分、Arid HILLSにこの珍百景は存在する。目撃者の証言をもとに付近に近寄ると……この惑星に巣食う鳥型モンスターRakkが岩のようなモノから急に飛び出して襲いかかってきた!!　調査の結果、この岩のようなモノは元々は生物であり「Rakk hive」と呼ばれていたとのこと。死骸となった今でもRakkの巣となっており、近づくと防衛本能が機能してRakkが冒険者を襲う。しかし、意外と目撃できる場所が多いため、珍百景への登録とはならなかった……。ちなみに、今回は死骸だったが、生きているものも存在するらしい。発見できれば登録に値する？

▼近づくと中からRakkが襲いかかってくる「Rakk hive」。



ナンネコレ？ 2　超巨大なSkag

この惑星に多く生息している犬型モンスターのSkag。そのなかでも特に大きいものが、このdahl HEADLANDSに存在する。その大物は「Skag zilla」と呼ばれ、巨大なエサがないと遭遇できないという。エサを手に入れ、情報があった場所に設置すると……デカイ!!　通常のSkagの10倍はあろうかという巨体が襲いかかってきた。ほかでは見られないレア種なので珍百景に登録!!

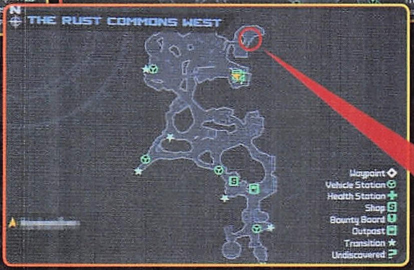
◀盗賊達が大事に持っていた巨大なエサをちょっぴり拝借(強奪)し、証言のあった場所に設置する。すると、直後に轟音が周囲に響きわたり、ヤツが姿を現した!!

▲亜種「Skagzilla」が出現!!　巨体から繰り出される攻撃や口から出すレーザーが強烈で、調査員も返り討ちに。

ナンネコレ？ 3　崖の上のCLAPTLAP

本作の舞台となる惑星Pandoraで、冒険者達が最初に訪れるエリアとなるArid BADLANDS。なんと、そんなところにも珍百景は存在する。その場所は、冒険者達が拠点とする街「Fyrestone」から徒歩0分のところにある。まさしく灯台下暗し！

その場所では、愛らしく便利なロボットのCLAPTLAPが物言わず、じっとたたずんでいるという。試しに街に入ってすぐの自動販売機のそばに建てられた家の屋根に登ると……いた。たしかに緑色のCLAPTLAPがいるのを発見した。しかし、話しかけることはできず、その存在は謎のままだ。



▲自販機がある家の北側に登れる段差があるので、そこから屋根へ上がって西を見ると彼はいる。だが、存在意義は不明。

ナンネコレ？ 4　謎のオブジェを発見

異星人が残したといわれる財宝「The Vault」。実在するかすらわからない財宝だが、その手がかりがあると噂される場所が珍百景候補。Rust Commons WESTの中継地点から徒歩10分、最北西の地点にその場所があるという。証言の地点に近づくと……あった！　神秘的な発光を繰り返す謎の建造物がそこには存在した。今はモンスターの巣窟となっているが、この場所を異星人の遺跡だとして調査する人間もいる。というわけで珍百景大賞はこれに決定!!

▲さらにほかの場所で調査を進めると、謎の生物に遭遇、これが異星人なのか？

▲謎の建造物付近はモンスターが生息し、どこからともなく襲いかかってくることも。

マップに散りばめられた小ネタは惑星各地にまだまだ存在する!!

元々ネタが多い作品だが、上で紹介したもの以外にも小ネタはまだまだ数多く存在する。有名なゲームや映画のパロディーネタが多めで、怪獣映画でおなじみの怪獣○スラのような「Mothrakk」と呼ばれるモンスターはその代表例だ。また、背景にもネタがあり、Treacher's LANDINGというマップのとある場所には、ちょっとエッチな表紙の本が誰も気づかないようなところに落ちていたりもする。

民衆に愛される指導者となるか、自分勝手に振舞う独裁者となるか……

国家の命運はキミの手に!!

統治者となって南の島を発展させる箱庭SLG『トロピコ』シリーズがコンシューマに初登場！　グラフィックが大幅に進化し、キャンペーンやサンドボックスといった遊び方が異なるモードも搭載!!

トロピコ3

■2010年5月20日発売　■¥7,140（税込）
■SLG（箱庭シミュレーション）
■発売元：ラッセル／開発元：Kalypso Media/Haemimont Games
■プレイ人数：1人用

大統領（プレジデンテ）として島を統治し、自分の理想国家をつくろう！

プレイヤーは大統領となり、民衆の生き方を導きながら、施設や人口を増やして島を発展させていく。生活に必要な住宅の提供や、工場で作らせた加工品の輸出による収入の確保といった基本的な運営のほか、ポイ捨て禁止条令を発令して自然環境をよくしたり、観光ツアーの実施を海外に報道して経済を活性化させたりと、とにかくできることが多い。また、平和的な活動だけでなく、政治資金の横領や選挙の不正といった悪行を行うことも可能。手段も運営方針も自由なので、観光客で賑わう楽園を築くもよし、軍隊を増強して軍事国家を目指すもよし。自分が思い描く国をつくっていこう。

▲大統領の見た目や経歴は、ゲーム開始時にカスタマイズできる。内容によって所持金や民衆からの敬意、生産性などが変わる。

▼民衆は労働者と、その家族の妻や子供など。それぞれに個別の生活サイクルがあり、周囲の環境に応じて考えや感情が変化する。

政権を維持するための2大要素

長期にわたって政権を保つには、民衆に幸福な生活を与えつつ資金を絶やさないことが重要。2つのバランスがカギだ。

POINT 1 民衆が満足する環境を与える

生活環境を整えていくと、出産や海外からの移民によって人口はどんどん増えていく。それに応じて住居や医療施設を充実させていくことになる。さらに、民衆には資本主義や軍国主義といった異なる思想を持つ派閥がいくつかあるため、極力、多くの人を満足させるような環境づくりをしていくのが理想となる。

◉民衆を満足させる主な方法

- 労働のための職場を提供する
- 医療介護の環境を充実させる
- 食料が行き届くようにする
- 十分な労働賃金を支払う

派閥に適した施設を提供！

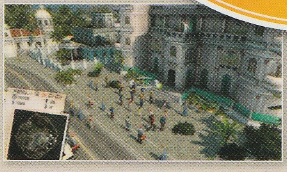
◀資本主義者には個々の能力に応じた仕事場を、宗教家には祈りを捧げるための教会や大聖堂を建てると喜ばれる。

民衆の不満が高まると反逆者が生まれる！

住宅不足や食糧難などが続くと民衆の不満が高まり、その要望にこたえずにいると、やがて反逆者が誕生。さらに悪化すると、反逆者達が団結して下のような事態を招くことも！　国の存亡にかかわるので、早めに手を打つ必要がある。

◉民衆の不満が高まると起こりうる事態

民衆の敬意や幸福度が下がり、反逆者が増加
▼ クーデターが発生し、破壊工作を始める ▼ 宮殿(大統領府)が破壊される
▼ 大統領選挙が実施される ▼ 大統領を解任させられる


▲反逆者が出ないように、民衆への思いを自らが演説して伝えるのも効果的だ。

▲クーデターが起こると政府軍が出動する。これで敗れると、重要な施設が破壊されたり、大統領自身が負傷したりする。

◉ピンチを逃れる主な解決策

派閥リーダーへのワイロ！

◀派閥のリーダーにワイロ（資金）を贈り、反乱を丸く収めることができる。

刑務所に収容！

▶反逆者達を警察に一斉検挙させて刑務所送りにし、更生させるのも手だ。

リーダーを抹殺！

◀被害が拡大する前に軍を派遣して排除。ただし殺害現場を目撃されると逆効果。

POINT 2 収入を増やしつつ、島を発展させる

農場で採れた作物や採掘所で掘り当てた鉱物は収入源となる。しかし、民衆を満足させるための賃金の支払いや建設費といった支出もあるので、収支がプラスになるようにやり繰りする必要がある。また、米国・ソ連との関係がよいほど多くの財政援助がもらえるので、経済が軌道に乗るまでは外交政策も欠かせない。

◉収入を増やす主な方法

- 作物や鉱物を国外に輸出する
- 諸外国と友好関係を築く
- 宿泊施設や娯楽施設を設置して民衆や観光客を招き入れる

観光客を狙って荒稼ぎ！

◀資金に余裕が出てきたら観光地として発展させるのも手。ホテルやプールなどを設置して、裕福な観光客を相手に稼ごう。

負債を抱え続けると外交関係が崩れる！

運営していくうえでは、決算日に赤字が出ないようにすることが重要。赤字の連続で資金が大幅にマイナスになると、民衆の要望する設備を整えられないだけでなく、外交関係が悪化して、島が侵略されるという事態も起こりうる。

◉負債を抱え続けると起こりうる事態

友好関係が悪化し、財政援助がされなくなる
▼
統治する島に向けて敵対国の軍隊が出動する
▼
敵軍が島に乗り込み、侵略を始める

▲外務省を設置すれば、米国・ソ連との関係をうまく調整してくれる。費用は高めだが、重要な施設だ。

▶設備や訓練などで軍を増強していないと、敵対国の侵略であっけなくゲームオーバーなんてことも……。

◉ピンチを逃れる主な解決策

軍事力を強化し侵略を阻止！

◀民衆を徴兵によって強制的に兵士にしたり、軍隊の戦闘力を上げたりと、特定の政策を行って軍事力を向上させれば、侵略への備えになる。

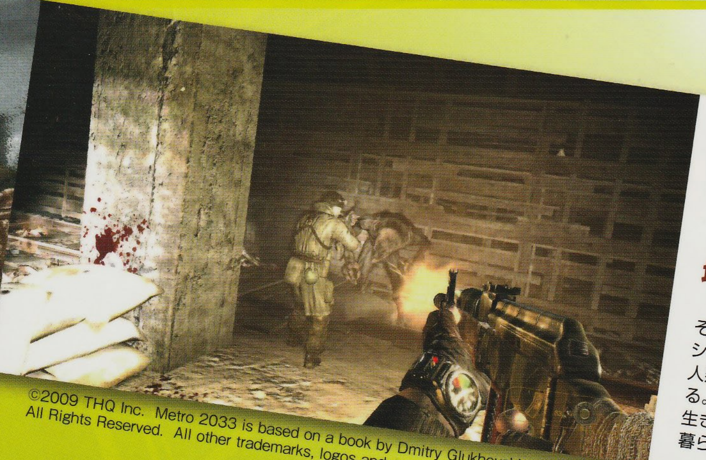
友好国と同盟を結ぶ！

◀友好関係にある国と同盟を結び、侵略されたときに対抗できる軍隊を派遣してもらう。

ミッションに挑むか自由に遊ぶか？　収録されている2つのモードを紹介！

現在、内容が判明しているモードは、キャンペーンとサンドボックスの2つ。キャンペーンは、それぞれの島に設定されたシナリオにおいて、規定年数が経過するまでに特定のクリア条件を満たすのが目的。クリアすると新たな島が解放されて、そこにチャレンジ可能となる。サンドボックスは、いわゆるフリープレイモード。島の種類、プレイ年数、難易度などを細かく設定して存分に楽しめる。

Copyright ©2010 Kalypso Media Group. All rights reserved. Published by Kalypso Media Group. All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owners. Tropico is a registered trade mark of Take-Two Interactive Software, Inc. used under license by Kalypso Media GmbH.



METRO 2033

■2010年5月13日発売予定 ■¥7,770（税込）
■ACT（サバイバルアクションシューター）
■発売元：スパイク／開発元：THQ/4A Games
■プレイ人数：1人用

地表は荒廃し、人類は地下へと追いやられた……

核戦争により廃墟と化した近未来。そんな世界を描き出すサバイバルアクションシューターが登場！　2012年、人類は核の炎により滅亡の危機を迎える。このモスクワの地では、わずかに生き延びた人々がメトロ（地下鉄）で暮らしていた。そして2033年、地表は突然変異を起こした異形の生物達が支配する地と化していた。メトロで生まれた青年・アルチョムの真実を知る戦いの旅を、ハイレベルかつリアルな映像で描いた冒険譚。日本語・英語の音声切り替えおよび字幕が用意されたこだわりのローカライズにも注目だ。

©2009 THQ Inc. Metro 2033 is based on a book by Dmitry Glukhovskiy. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Marketed and distributed in Japan by Spike.

まだまだあるぞ！

Halo: Reach

■2010年秋発売予定 ■価格未定 ■STG
■発売元：マイクロソフト／開発元：Bungie
■プレイ人数：未定／オンライン対応

人類の命運を分けた「惑星リーチ」での戦い――

全宇宙生命体の存亡をかけた壮大な物語。コンシューマ向けのFPSとして徹底的にチューニングされたゲームバランス。そして、プレイヤーを飽きさせない多彩なマルチプレイモードを搭載し、世界中のファンを虜にし続ける『Halo』シリーズ。その最新作となる『Halo: Reach』が、いよいよ今秋に登場！　今作の舞台となるのは、地球外生命体コヴナントの侵攻に耐えしのぐ、人類の最終防衛ライン「惑星リーチ」。ノーブルチームに属するスパルタンとして、多くの運命を決定づける激闘を戦い抜こう！

©2010 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.

2010年発売予定の

ライオットアクト 2

■2010年発売予定
■発売元：マイクロソフト ■価格未定 ■ACT
■プレイ人数：未定／オンライン対応 ／開発元：Ruffian Games

己の正義を見せつけるべく、エージェントは街を駆ける

高層ビルが立ち並ぶ巨大都市・パシフィックシティ。その発展とともに、治安を維持するエージェンシーの力では抑制できないほど、街に危険が蔓延した。ウイルスに侵された「フリーク」が大量に出現し、エージェンシーへの信用をなくした市民による自衛集団「セル」との抗争によって街は緊張状態。驚異的な超人能力を身につけられるエージェントを操り、街を支配する無法者を打ち倒してパシフィックシティに平和を取り戻せ！　街を縦横無尽に駆け回り、あらゆる手段を駆使して正義の裁きを行使せよ!!

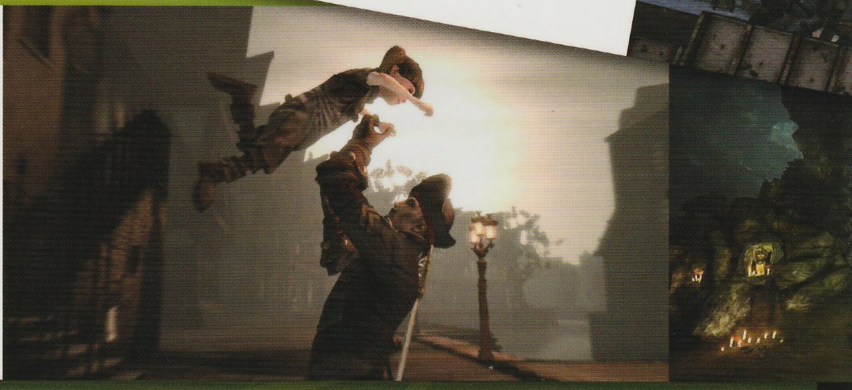
©2010 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.

期待のタイトル4連発!!

Fable Ⅲ（フェイブル スリー）

■2010年発売予定 ■価格未定 ■RPG
■発売元：マイクロソフト／開発元：Lionhead Studios
■プレイ人数：未定

あらゆる行動が世界に影響を与える究極のロールプレイ

プレイヤーに与えられた行動の自由と、それに対応する世界（ゲームシステム）により、壮大な冒険を描く大作RPG『Fable』。今作は『Ⅱ』の時代から50年後のアルビオンが舞台で、王国が迎える危機に対し、どう動くかが主人公＝プレイヤーに求められることとなる。ただし、その運命の選択は決してわかりやすいものばかりではない。道行く人にかける何気ない言葉、いたずら心による無差別な悪意、生きていくための毎日の仕事など、あらゆる行動が他者や周囲の環境に影響を与え、物語へとつながっていくのだ。

©2010 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.